

Technical report

- El programa esta hecho con una clase llamada engine y una llamada vehicle la cual hereda de engine y de esta misma heredan los demás tipos de carros
- La clase del engine es la que calcula el gas consumption por temas de tiempo y de facilidad
- Las clases de carro yate...etc solamente son creadas usando herencia pura y no tienen métodos y propiedades propios dado que no es obligatorio en los requerimientos
- El menú solo tiene 5 opciones
- La función de crear motor y vehículos esta definida fuera de los objetos en el apartado para el menú
- Se puede crear los vehículos se crean con una opción que recibe u parámetro para saber que vehiculo crear de acuerdo al menú de opciones
- La función de crear vehiculo es un if no pulidp