

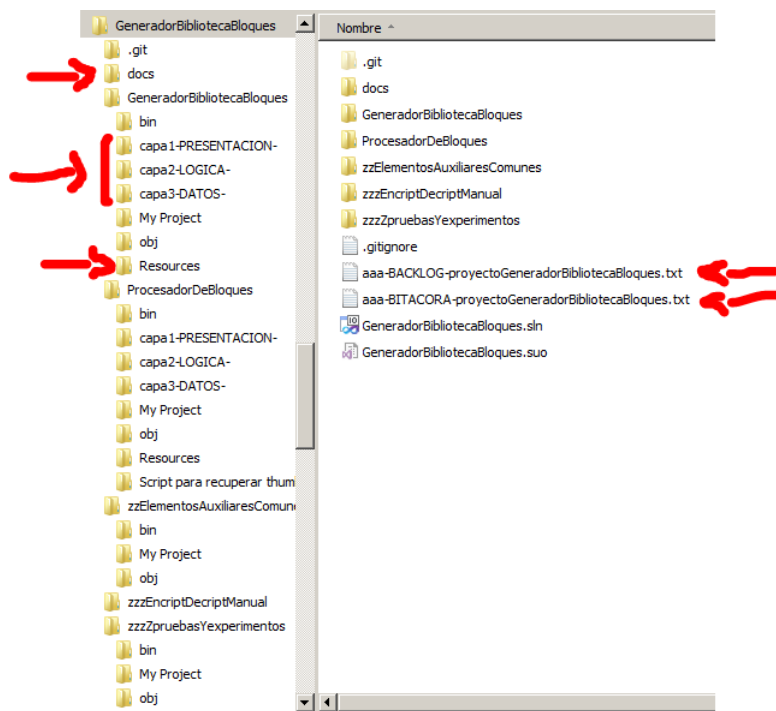
Es conveniente tener todo “lo importante” de un proyecto junto, bajo una misma carpeta y bajo el paraguas de un gestor de versiones.

Por “lo importante” entiendo:

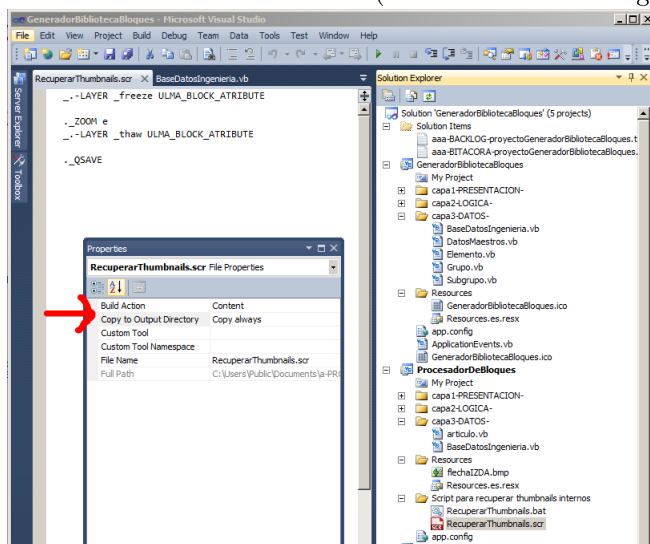
- *CÓDIGO FUENTE*.
- *RECURSOS*: imágenes, archivos de configuración, localizaciones, archivos de datos, etc.
- *SCRIPT DE COMPILACIÓN*: un archivo o una configuración del IDE que permita generar el programa final automáticamente (sin necesidad de ninguna intervención manual posterior).
- Programa compilado: No es tan importante, ya que siempre se puede generar a partir del código fuente y de los recursos. Pero suele ser útil tenerlo por si alguien quiere simplemente ejecutarlo para probarlo y no tiene a mano el entorno de desarrollo.
- *BACKLOG*: lista (priorizada en las primeras entradas) (sin mucho detalle) de tareas pendientes o funcionalidades a implementar => para no olvidar cosas y para saber qué abordar a continuación tras terminar lo que se tiene entre manos.
- *BITÁCORA*: lista (en orden cronológico inverso) de anotaciones y comentarios sobre sucesos importantes => para quien desee ponerse al día de cómo ha ido evolucionando el proyecto.
- *DOCUMENTOS*: manuales de usuario, instrucciones de trabajo, diagramas explicativos, etc. => para quien desee ponerse al día de los aspectos prácticos técnico/operativos.

Cada cual puede organizarse como mejor le parezca; cuanto menos estrictas/puntillosas sean las normas de estilo, más probable que se utilicen. Pero suele ser útil respetar al menos los usos y costumbres básicos del entorno de desarrollo que se esté utilizando.

Por ejemplo, en Visual Studio de Microsoft



- *Código fuente*  
nota: si hay muchos archivos, utilizar clic-dcho 'Add new folder...' a discreción para agruparlos en subcarpetas.
- *Recursos* => carpeta 'Resources' (y los recursos base, archivos .resx ocultos bajo 'My Project' o bajo cada 'Form', accesibles a través de las 'propiedades' del proyecto o del formulario)
- *Script de compilación* => utilizar las 'Propiedades' ('Build Action' y 'Copy to Output Directory') de los distintos archivos 'incluidos'(clic-dcho 'Add existing item...') en el proyecto.



- Programa compilado => carpeta 'bin', con las subcarpetas 'Release' y 'Debug'
- Backlog => archivo de texto "BACKLOG" o similar
- Bitácora => archivo de texto "BITACORA" o similar
- *Documentos* => carpeta 'doc'

## Por ejemplo, en entornos C y C++

- *Código fuente* => carpetas 'src', 'lib' e 'include'  
nota: si hay muchos archivos, utilizar subcarpetas a discrección para agruparlos.
- *Recursos* => carpeta 'resources'
- *Script de compilación* => archivo 'makefile' para “make” u otra herramienta similar.
- Programa compilado => carpeta 'bin'
- Backlog => archivo de texto “backlog” o similar
- Bitácora => archivo de texto “readme” o similar
- *Documentos* => carpeta 'doc'

## Por ejemplo, en entornos java

- *Código fuente* => Carpeta 'src' y subcarpetas 'main', 'resources', 'test',... bajo ella. Carpeta 'lib' para librerías externas que se estén utilizando.  
nota: La estructura de “packages” (espacio de nombres) se suele reflejar en subcarpetas bajo '../src/main/.....'  
Muchas veces con un prefijo del estilo de '../src/main/com/nombrecompañia/nombreaplicacion/.....'.
- *Recursos* => la citada carpeta ../src/resources  
nota: algunos frameworks, como Maven, ponen todo bajo 'main': ../src/main/java para código, ../src/main/resour para los recursos, etc.
- *Script de compilación* => archivo .xml para “ant” u otra herramienta similar.
- Programa compilado => carpeta 'bin'
- Backlog => archivo de texto “BACKLOG” o similar
- Bitácora => archivo de texto “README” o similar
- *Documentos* => carpeta 'doc'