

## Trabajar con los recursos offline

### JavaScript

#### En la parte frontend (el cliente/usuario).

Todos los navegadores web contienen un entorno de ejecución de código JavaScript. Abriendo una página web en un navegador, esta puede hacer uso de código JavaScript que esté embebido <script> en ella.

#### En la parte backend (el servidor web)

O en cualquier otra ocasión donde no se trabaje dentro de un navegador web. El entorno de ejecución JavaScript más popular es Node.js <https://nodejs.org/es>

Aunque, haciendolo así, no se tiene acceso al contexto BOM (Browser Object Model) ni al DOM (Document Object Model). Por ejemplo, no se tiene acceso ni a `window` ni a `document`.

Pero se gana acceso a otros contextos exclusivos de Node, como el que permite acceder sin restricciones al disco del ordenador o a sus conexiones de red.

### Bootstrap

- Descargar la versión compactada y minimizada desde: <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/download/>

(El enlace “download” desde la página principal: <https://getbootstrap.com/>)

- Descomprimir el .zip descargado y poner el contenido de sus dos carpetas en las correspondientes carpetas ‘css’ y ‘js’ de nuestro proyecto.

- Poner el correspondiente enlace al css, en la cabecera de nuestras páginas (dentro de <head>):

```
<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
```

- Poner la correspondiente carga de código, hacia el final del cuerpo de nuestras páginas (cerca de </body>) :

```
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
```

### JQuery

- Descargar la versión compactada y minimizada desde: <https://jquery.com/download/>

(nota: Para descargar el archivo en lugar de visualizarlo, hacer clic-dcho sobre el enlace y guardarenlacecomo)

- Poner ese archivo en la correspondiente carpeta ‘js’ de nuestro proyecto.

- Poner la correspondiente carga de código, hacia el final del cuerpo de nuestras páginas (cerca de </body>) :

```
<script src="js/jquery-3.7.0.min.js"></script>
```

nota: Los scripts que hacen uso de JQuery se han de escribir detrás de esa línea de carga de código. Usar selectores (<https://learn.jquery.com/using-jquery-core/selecting-elements/>) para hacer referencia a las partes de la página a las que afectan los scripts.

nota: El código ha de estar cargado antes de que aparezca ninguna referencia a \$ en la página. Si escribimos directamente algún script que use JQuery en algún punto en el cuerpo de la página, la carga de código debería ir al principio (dentro de <head>).

## JQuery User Interface

- Descargar desde <https://jqueryui.com/download/>
- Descomprimir el .zip descargado (es una demo de funcionamiento)
- Coger los archivos .css y ponerlos en la correspondiente carpeta ‘css’ de nuestro proyecto.
- Coger los archivos .js y ponerlos en la correspondiente carpeta ‘js’ de nuestro proyecto.
- Coger la carpeta ‘images’ y ponerla en nuestro proyecto.
- Si ya tenemos JQuery en nuestro proyecto, no es necesario hacer nada con la carpeta ‘external’
- Poner el correspondiente enlace al css, en la cabecera de nuestras páginas (dentro de <head>):

```
<link href="css/jquery-ui.css" rel="stylesheet" />
```

- Poner la correspondiente carga de código, hacia el final del cuerpo de nuestras páginas (cerca de </body>) :

```
<script src="js/jquery-ui.js"></script>
```

nota: Los scripts que hacen uso de JQuery se han de escribir detrás de esa línea de carga de código. Usar selectores (<https://learn.jquery.com/using-jquery-core/selecting-elements/>) para hacer referencia a las partes de la página a las que afectan los scripts.