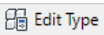



tipo de parámetro	puede usarse en...	
	etiquetas (en vistas gráficas)	tablas de planificación (en listas)
<b>de sistema</b> (definidos “de fábrica” dentro de Revit)  (algunos son para familias internas concretas, otros son para usos más generales) (su nombre se traduce automáticamente según el idioma de Revit)	✓	✓
<b>de proyecto</b> (definidos dentro de un archivo .rvt) (o .rte)  (se pueden aplicar a cualquier familia de una cierta categoría o categorías determinadas)	✗	✓
<b>de familia</b> (definidos dentro de un archivo .rfa)  (se aplican solo a esa familia cargable)	✗	✗
<b>global</b> (definidos dentro de un archivo .rvt) (o .rte)  (se pueden aplicar a cotas  o a otros parámetros/propiedades  (admiten fórmulas para determinar su valor) (se utilizan para valores que se desean homogeneizar en varios elementos y controlar de forma global desde un único punto)	✗	✗
<b>parámetro compartido</b> (shared parameter)  (se pueden usar tanto como parámetros de proyecto o como parámetros de familia)  (se usan cuando es necesario que sea el mismo parámetro en varios proyectos y/o en varias familias distintas) (por ejemplo, para listar sus valores en una misma columna de una tabla de planificación; o para ponerlos en los cajetines de planos.)  ¡ojo!, lo que hace que un parámetro compartido sea uno es su GUID (un código que se genera automáticamente al crearlo por primera vez).  Este código GUID no se ve en ninguna parte del interfaz. Para verlo, es necesario abrir el archivo de texto (.txt) con un editor. (O, si no tenemos el .txt original donde se creó, utilizar el API de Revit o la utilidad <a href="https://github.com/jeremytammik/RevitLookup">https://github.com/jeremytammik/RevitLookup</a> )  ¡atención! intentar recrear de nuevo un parámetro compartido, aunque se haga exactamente con el mismo nombre de archivo y con el mismo nombre de parámetro... crea un parámetro diferente (distinto GUID).	✓	✓

Nota: los parámetros de sistema, de proyecto o de familia pueden definirse para ser aplicados:

- como parámetros *de tipo*: con un valor común para todos los elementos de ese tipo; (hay que ir a  para editar su valor) (se recomienda usar  antes de editar valores)
- como parámetros *de ejemplar*: con un valor individualizado para cada elemento; (aparecen directamente en la ventana de propiedades al seleccionar el elemento)