

Una sugerencia práctica de versionado semántico

20230105T2230

Una sugerencia práctica de numeros de versión semánticos: X.Y.p.c

(nota: está basada en el estandar <https://semver.org/lang/es/>, solo que usando la parte de "PARCHE" para desarrollo/pruebas)

Cara a los usuarios finales, solo existirán las dos primeras cifras X.Y

=> X es versión mayor: cambios no retrocompatibles

=> Y es versión menor: cambios compatibles con cualquier otra con el mismo X

También lo podemos ver como que:

=> Aumentamos X cuando se emite un lanzamiento completo a "producción".

=> Aumentamos Y cuando se emite una corrección sobre la última versión X. en producción

Cara al desarrollo, existirán cuatro cifras: X.Y.p.c

=> p.0 es una versión "para que alguien interno la pruebe", una versión que solo verán los usuarios internos de pruebas: X.Y.1.0, X.Y.2.0, X.Y.3.0, etc.

=> p.c es una versión "de compilacion", una versión que solo verán los programadores: X.Y.p.1, etc.

También lo podemos ver como que:

=> Aumentamos p cuando se emite una versión "para pruebas" internas.

=> Aumentamos c cuando empezamos a trabajar después de cualquier emisión.

Ejemplo práctico:

	DESARROLLO	PRODUCCIÓN	notas
trabajando	1.0.0.1		
emisión de una versión para probar	1.0.1.0		
trabajando	1.0.1.1		
emisión de una versión para probar	1.0.2.0		
	etc		
emisión de una versión para usuarios		1.1.0.0	
trabajando	2.0.0.1		
emisión de una versión para probar	2.0.1.0		
trabajando	2.0.1.1		
trabajando en la corrección de un bug		1.1.0.1	se parte desde la 1.1.0.0

para probar la corrección		1.1.1.0	
trabajando en la corrección de un bug		1.1.1.1	
para probar la corrección		1.1.2.0	
emisión de una corrección para usuarios		1.2.0.0	
incorporar la corrección al desarrollo en curso	2.0.1.1		(*)
trabajando	2.0.1.1		(*)
emisión de una versión para probar	2.0.2.0		
	etc		
emisión de una versión para usuarios		2.1.0.0	Se retira la 1.Y.0.0 que estuviera en ese momento.
trabajando	3.0.0.1		
emisión de una versión para probar	3.0.1.0		
trabajando	3.0.1.1		
emisión de una versión para probar	3.0.2.0		
trabajando	3.0.2.1		
emisión de una versión para probar	3.0.3.0		
	etc		

Nota: (*) Incrementar .c más allá de .1 es opcional, ya que es algo solo para la persona o el equipo que está programando.

IMPORTANTE:

Una vez lanzada una versión X.Y (X.Y.0.0) o X.Y.p (X.Y.p.0),

JAMÁS de los jamases SACAR OTRA CON EL MISMO X.Y.p.0

=> en la siguiente compilación:

incrementar .c (poner al menos X.Y.p.1)

=> en el siguiente lanzamiento:

incrementar .p (si es de pruebas) o X.Y (si es de producción)

nota: No pasa nada por lanzar una X.Y para después, en muy poco tiempo, lanzar otra X.Y+1 o incluso un poco más tarde otra X.Y+2 (por ejemplo, si se detectan errores graves y se han de corregir con rapidez).

Tampoco pasa nada por llegar hasta versiones del estilo de 57.24.8 o similares...

EL VERSIONADO ES SOLO PARA IDENTIFICAR y saber con qué pieza ÚNICA de software estamos lidiando.

Conviene no mezclar aspectos "estéticos" o "marquetinianos" en el diseño del versionado. Por ejemplo: consideraciones acerca de qué número de versión queda más o menos "bonito" o cual es más o menos "vendible" o cual revela menos la cantidad de errores que se han tenido que corregir.

La mejor manera de mantener la unicidad es seguir reglas simples.