



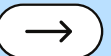
TUBES MPPL

1121012 - Bennedict Arvin

1121036 - Gibran Ikrar

1121039 - Juan Nathaniel

1121057 - Michael Pransisco



Pinkie e-Wallet

INTRODUCTION

Pinkie adalah sebuah aplikasi e-wallet inovatif yang menawarkan registrasi cepat dan aman.

Dilengkapi dengan teknologi pengenalan wajah, transaksi keuangan yang mudah dan efisien, fitur split bill, serta gamifikasi untuk mengumpulkan poin yang dapat ditukarkan dengan berbagai keuntungan, menjadikannya solusi keuangan digital terbaik yang menggabungkan kemudahan penggunaan dan keamanan tinggi.





x o + o

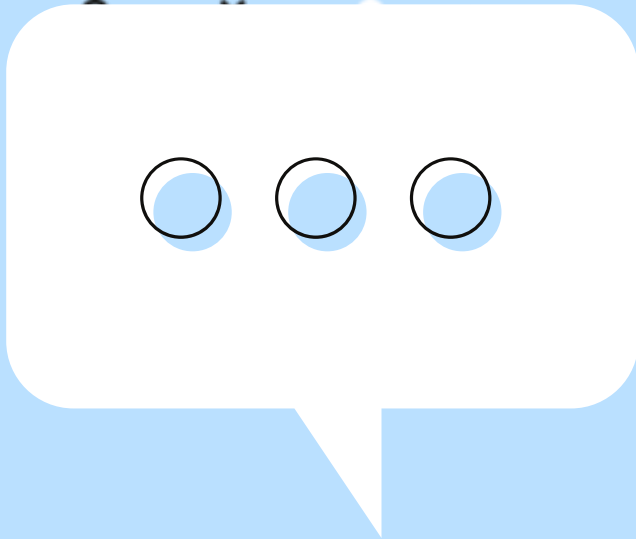
o . . x

. . . .

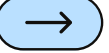
+ . . .

o . . .

. . . .



PROJECT CHARTER



01 Project goals

02 Deliverables

03 Business
Case/Background

04 Benefits, Costs, &
Budget

05 Scope and Exclusion

06 Project Team

07 Measuring Success

DAFTAR ISI



Project Goals

1



Memiliki minimal 100.000 pengguna aktif dalam enam bulan setelah peluncuran

2



Menjangkau 97.4% devices mulai dari Android 7.0

3



Mencapai minimal 90% tingkat kepuasan pengguna terhadap aplikasi dalam survei pengguna setelah tiga bulan peluncuran.

4



Menyelesaikan pengembangan aplikasi dalam waktu enam bulan dengan ketersediaan fitur-fitur utama.



Deliverables



- 1

Desain dan Prototype UI/UX

- a. Wireframe dan mockup

- 2

Pengembangan Aplikasi

- a. Front-end development (Android/iOS)
- b. Back-end development (server, database)

- 3

Infrastruktur Teknologi

- a. Server dan Database
- b. Sistem Keamanan

- 4

Evaluasi dan Umpan Balik

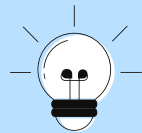
- a. Mengumpulkan umpan balik dari pengguna tentang pengalaman mereka dengan aplikasi
- b. Data mengenai jumlah pengguna aktif, jumlah transaksi, dan tingkat keterlibatan pengguna



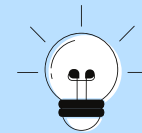


Business Case/Background

Why are we doing this?



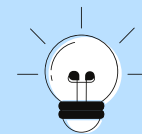
Market Demand



User Convenience



Technological Advancement



Secure Payments

Benefits

**1 •**

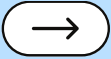
Peningkatan dan menjaga keterlibatan pengguna melalui sistem gamifikasi

2 •

Tingkat keamanan yang tinggi untuk data pengguna dan transaksi keuangan mereka

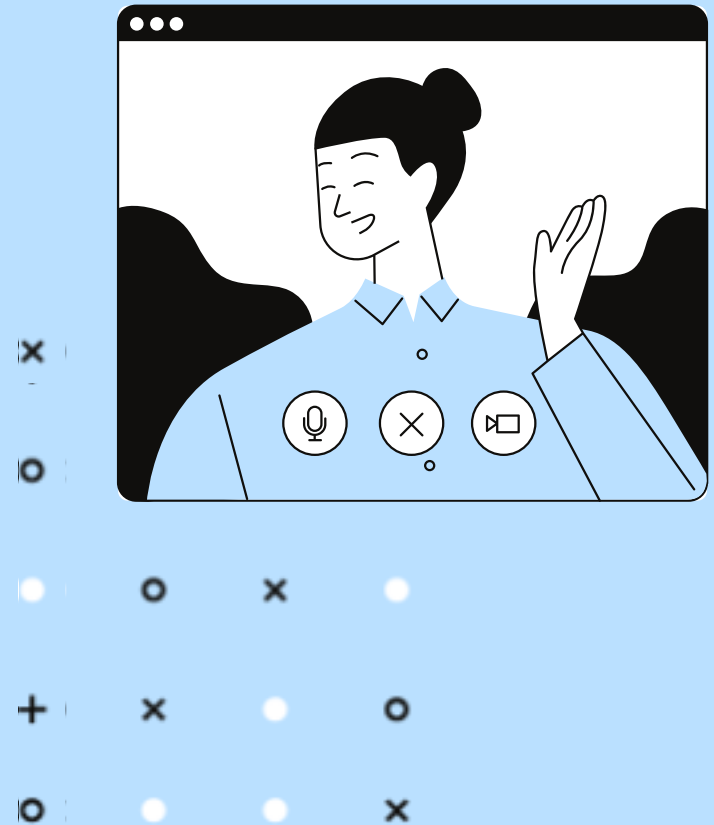
3 •

Menyediakan penggunaan yang cepat, mudah, dan nyaman untuk berbagai transaksi keuangan, meningkatkan kepuasan pengguna dan meningkatkan keterlibatan mereka



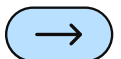
Costs

- **Biaya Pengembangan**
- **Biaya Operasional**
- **Biaya Infrastruktur**
- **Biaya Keamanan & Kepatuhan**



Budget Needed

Rp177.300.000,00



Scope and Exclusion

In-Scope

- Implementasi dan pengelolaan infrastruktur teknologi yang diperlukan untuk mendukung operasional aplikasi, termasuk server, database, dan sistem keamanan
- Pengembangan aplikasi Pinkie dari awal hingga peluncuran

Out-of-Scope

- Negosiasi atau manajemen kontrak dengan vendor atau pihak ketiga untuk penyediaan layanan atau produk yang tidak langsung terkait dengan pengembangan aplikasi
- Konten promosi atau edukasi tambahan yang tidak langsung terkait dengan penggunaan aplikasi





Project Team

Project Sponsor

- Director of Operations

Project Lead

- Project Manager

Project Team

- Fulfillment Director
- Quality Assurance
- Tester
- Financial Analyst
- Human Resources
- Specialist
- Training Manager
- IT Team

Additional Stakeholders

- VP of Customer Success
- Account Manager
- Sales Director
- Investors
- Marketing



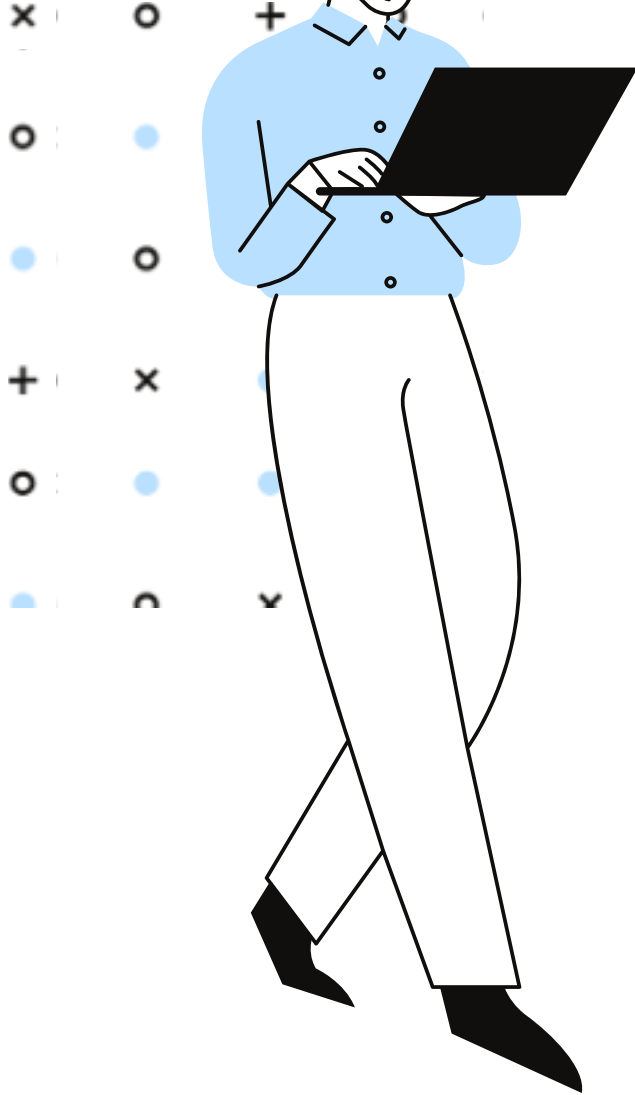
Measuring Success

What is acceptable?

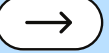
1. Mencapai jumlah pengguna aktif tertentu dalam periode waktu tertentu setelah peluncuran aplikasi.
2. Memperoleh tingkat kepuasan pengguna yang tinggi, diukur melalui survei atau tinjauan pengguna setelah penggunaan aplikasi dalam jangka waktu tertentu.
3. Memastikan ketersediaan aplikasi yang tinggi dengan minimnya gangguan atau downtime.
4. Meningkatkan jumlah transaksi yang dilakukan melalui aplikasi Pinkie dari waktu ke waktu.



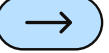
15



Project Closing



Project Sponsor	Operations Director
Project Team	Financial analyst, Fulfillment Director, HR Specialist, Quality Assurance Tester, Customer Service Manager, IT Manager, Inventory Manager, Training Manager
Project Duration	4 July 2024 - 15 Oct 2024



- 01** Executive Summary

- 02** Key Accomplishments

- 03** Lessons Learned

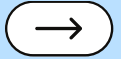
- 04** Open Items

- 05** Next Steps & Future Considerations

- 06** Project Timeline & Budget Planning

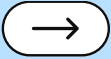
- 07** Resources and Project Archive

DAFTAR ISI



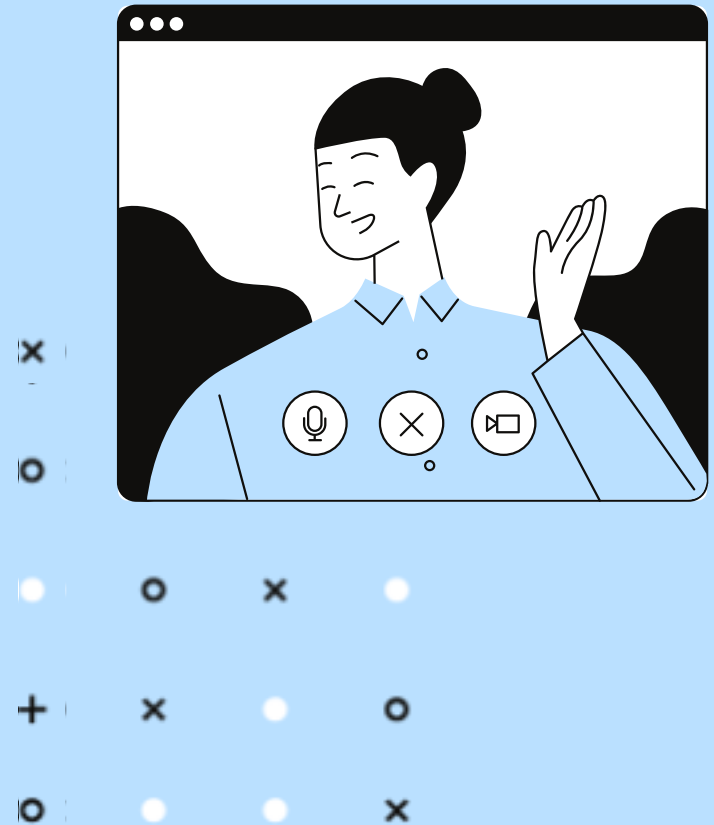
Executive Summary

Pinkie Wallet adalah sebuah aplikasi e-wallet inovatif yang menawarkan registrasi cepat dan aman dengan teknologi pengenalan wajah, transaksi keuangan yang mudah dan efisien, fitur split bill, serta gamifikasi untuk mengumpulkan poin yang dapat ditukarkan dengan berbagai keuntungan. Tujuan utama dari proyek ini adalah untuk mengembangkan dan meluncurkan aplikasi dalam waktu enam bulan dengan fitur utama yang tersedia serta mencapai minimal 100.000 pengguna aktif dalam enam bulan setelah peluncuran.



Key Accomplishments

- Pengembangan dan Peluncuran Aplikasi
- Pengujian dan Umpan Balik Pengguna
- Peningkatan Efisiensi Operasional
- Pencapaian Target Pengguna



Lessons Learned

What went well?

- Penggunaan teknologi pengenalan wajah terbukti sangat populer dan mendapatkan umpan balik positif dari pengguna.
- Kolaborasi yang efektif antara tim pengembangan, pemasaran, dan dukungan pelanggan mempercepat proses penyelesaian proyek.

What went wrong?

- Tantangan dalam integrasi dengan beberapa bank lokal yang memerlukan penyesuaian tambahan pada sistem keamanan.
- Mengatasi masalah ini dengan melakukan kerjasama lebih dekat dengan tim teknis dari bank terkait dan melakukan penyesuaian sistem secara bertahap.

Open Items



1 •

Pengembangan fitur tambahan berdasarkan umpan balik pengguna untuk versi selanjutnya.

2 •

Pemantauan berkelanjutan terhadap keamanan dan kinerja aplikasi.

Next Steps & Future Considerations



- 1

Pengembangan Fitur Tambahan

Berdasarkan umpan balik pengguna, beberapa fitur tambahan seperti opsi pembayaran internasional dan integrasi dengan lebih banyak merchant lokal sedang direncanakan.

- 2

Peningkatan Keamanan

Terus memperbarui dan meningkatkan sistem keamanan untuk melindungi data pengguna dan transaksi keuangan.

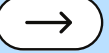
- 3

Ekspansi Pasar

Rencana ekspansi ke pasar internasional untuk meningkatkan jumlah pengguna dan transaksi.

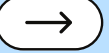


Project Timeline



Deliverables	Planned Start Date	Planned End Date	Actual Start Date	Actual End Date	Comments
Conduct Market Research					
Identify target audience	4 July	7 July	4 July	7 July	
Analyze competitors	7 July	9 July	7 July	9 July	

Project Timeline



Define Product Requirements					
List core functionalities & prioritize features	9 July	13 July	9 July	13 July	
Define user roles	13 July	15 July	13 July	15 July	
Write requirements	15 July	20 July	15 July	20 July	
Review with stakeholders	20 July	23 July	20 July	24 July	Late 1 day, menyesuaikan jadwal dengan stakeholders
Finalize document	24 July	26 July	24 July	25 July	Faster 1 Day, kembali ke jadwal semula

Project Timeline

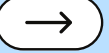
23

Develop System					
Define database schema	25 July	30 July	25 July	30 July	
Establish security protocols	30 July	3 Augs	30 Augs	3 Augs	
Develop database	3 Augs	9 Augs	3 Augs	9 Augs	
Create Logic, APIs	9 Augs	15 Augs	9 Augs	15 Augs	
Integrate third-party services	15 Augs	20 Augs	15 Augs	20 Augs	
Create wireframes	20 Augs	23 Augs	20 Augs	23 Augs	
Prototype user flows	23 Augs	28 Augs	23 Augs	28 Augs	
Develop user interface	28 Augs	6 Sept	28 Sept	5 Sept	Faster 1 Day
Integrate with backend	5 Sept	9 Sept	5 Sept	9 Sept	

Project Timeline

Integrate and Test the System					
Execute test cases & integration test	9 Sept	14 Sept	9 Sept	15 Sept	Late 1 Day
Fix integration issue	15 Sept	19 Sept	15 Sept	19 Sept	
Perform security test	19 Sept	22 Sept	19 Sept	22 Sept	
Documenting test results	22 Sept	24 Sept	22 Sept	25 Sept	Late 1 Day
Release App					
Deploy to production	25 Sept	27 Sept	25 Sept	27 Sept	
Monitor issue & performance	27 Sept	1 Oct	27 Sept	1 Oct	
Provide user support	1 Oct	3 Oct	1 Oct	3 Oct	
Collect user feedback	3 Oct	5 Oct	3 Oct	5 Oct	

Project Timeline



Closeout					
Project report documentation	7 Oct	10 Oct	7 Oct	11 Oct	Late 1 Day
Hand over project to operation team	11 Oct	12 Oct	11 Oct	12 Oct	

Total Pengerjaan Selama 97 Hari

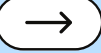
Budget Planning

26



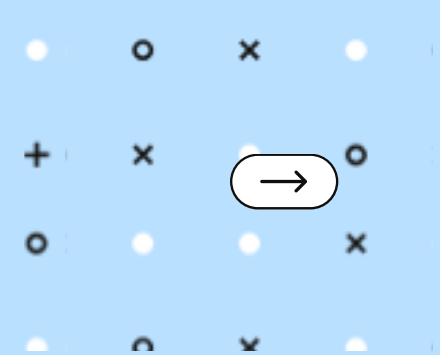
Project Phase	Planned Budget (IDR)	Actual Cost (IDR)	Comments
Conduct Market Research			
Identify target audience	15,000,000	22.000.000,00	
Analyze competitors	15,000,000	23.000.000,00	
Define Product Requirements			
List core functionalities & prioritize features	30,000,000	12.000.000,00	
Define user roles	15,000,000	5.500.000,00	
Write requirements	40,000,000	14.500.000,00	
Review with stakeholders	20,000,000	8.000.000,00	Additional time
Finalize document	10,000,000	7.500.000,00	Efficient completion
Develop System			
Define database schema	35,000,000	7.800.000,00	
Establish security protocols	30,000,000	16.000.000,00	
Develop database	50,000,000	29.000.000,00	
Create Logic, APIs	60,000,000	15.500.000,00	
Integrate third-party services	40,000,000	8.000.000,00	
Integrate and Test the System			
Execute test cases & integration test	50,000,000	7.200.000,00	More test cases than anticipated
Fix integration issue	25,000,000	7.800.000,00	
Perform security test	30,000,000	7.700.000,00	
Documenting test results	20,000,000	16.000.000,00	Additional documentation needed

Budget Planning



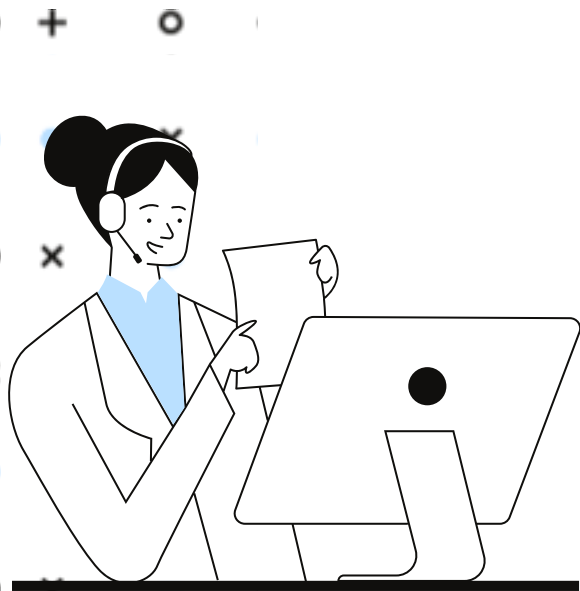
Release App			
Deploy to production	15,000,000	7.500.000,00	
Monitor issue & performance	25,000,000	7.600.000,00	
Post-Release Activities			
Provide user support	10,000,000	7.500.000,00	
Collect user feedback	10,000,000	2.000.000,00	
Plan for future updates	15,000,000	3.000.000,00	
Closeout			
Project report documentation	20,000,000	4.500.000,00	Additional details needed
Hand over project to operation team	10,000,000	2.000.000,00	
Total	550,000,000	241.600.000,00	

Resources & Project Archive



- Sumber daya pengembangan yang digunakan selama proyek, termasuk repositori Git yang berisi kode sumber dari aplikasi Pinkie Wallet, dokumentasi kode, dan catatan commit, juga telah diarsipkan. Alat dan lingkungan pengembangan yang digunakan selama proyek, termasuk Android Studio, Firebase, dan alat pengujian otomatis, serta dokumentasi API yang digunakan dan disediakan oleh Pinkie Wallet, telah terdokumentasi dengan baik.
- Laporan keuangan yang terkait dengan proyek, termasuk laporan anggaran yang direncanakan dan biaya aktual dari setiap fase proyek, serta dokumentasi tentang inisiatif yang diambil untuk mengurangi biaya pengembangan dan operasional sebesar 10%, juga telah disimpan untuk referensi di masa mendatang.
- Dokumentasi lengkap dari pengembangan hingga peluncuran, termasuk laporan pengujian, umpan balik pengguna, dan catatan rapat, telah diarsipkan untuk referensi di masa depan.

Project Summary



TERIMA KASIH