Laboratorio #5

Taller de de modularización con virtualización e Introducción a AWS

Juan David Navarro Jimenez

Luis Daniel Benavides Navarro

Arquitectura Empresarial



1. Introducción

En este laboratorio se busca conocer y utilizar algunos de los servicios prestados en AWS, en este laboratorio vamos a utilizar el servicio EC2 de AWS en el cual vamos a crear una instancia de una maquina virtual y en ella vamos a probar un cliente concurrente el cual hace solicitudes a nuestro servidor desplegado en heroku. En este laboratorio se utiliza el servidor realizado en laboratorios pasados el cual permite la resolución de archivos con extensiones .jpg, .js y .html

2. Contenido

En el laboratorio usamos Meta protocolos de objetos, Patrón IoC y Reflexión en el desarrollo del servidor el cual funciona concurrentemente y se realizo una mejora en el cliente dado en el laboratorio para que pudiera ser concurrente y pudiera ejecutar la cantidad de peticiones que el cliente desee.

Para realizar este tipo de arquitectura el proyecto realizamos el siguiente diseño.

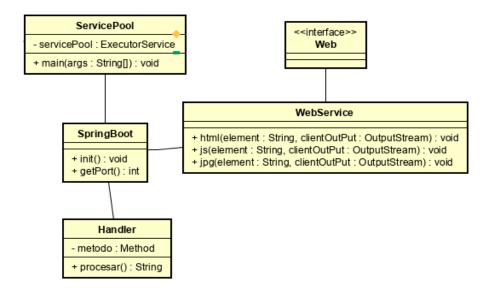


Figura 1: Diagrama de clases.

- ServicePool Es la clase principal donde tenemos un pool de ejecuciones.
- SpringBoot Es la clase donde se ejecuta como tal el servidor ya que en esta clase establecemos la conexión con el cliente por medio de sockets y según la inversión de dependencias ejecutamos la solicitud correspondiente y es almacenada en el headler para futuras consultas.
- Handler Es la clase que se encarga de revisar si ya esta almacenada una solicitud.
- Web Es una interfaz la cual permite el funcionamiento de la etiqueta @Web
- WebService Es la clase que tiene los métodos con la etiqueta @web

2.1. Demostración

Para mejorar el cliente realizamos un cliente que además de poder ingresar la URL de la cual queremos obtener los datos tengamos la posibilidad de ingresar la cantidad de solicitudes que queremos realizar y esta cantidad de solicitudes se ejecutaran concurrentemente el código del cliente desarrollado es el siguiente.

```
public class ClientAws extends Thread {
 //Atributos
private static URL url;
 private static int numThread;
 private static ArrayList<Thread> poolThread;
 public ClientAws(URL url) {
     this.url = url;
 public static void main(String[] args) throws Exception {
    url = new URL(args[0]);
    numThread = Integer.parseInt(args[1]);
    poolThread = new ArrayList<Thread>();
     for (int i = 0; i < numThread; i++) {
        poolThread.add(new ClientAws(url));
     int cant = 0;
     for (Thread th : poolThread) {
         th.start();
     System.out.println("Se ejecutaron " + cant + " solicitudes concurrentes.");
```

Figura 2: Clase Cliente y su Main.

Figura 3: Metodo Run.

Para verificar el funcionamiento del cliente abrimos el proyecto en la maquina virtual de AWS y ejecutamos el cliente por medio del comando mvn exec:java -Dexec.mainClass=com.example.MainDexec.args=.argument1"

Figura 4: Actualizamos el proyecto por medio del comando git pull

Figura 5: Compilamos el proyecto por medio de mvn package

Figura 6: Ejecutamos el cliente por medio del comando mvn exec: java y pasamos como parámetro la URL de nuestro servidor desplegado en heroku y el numero de solicitudes concurrentes que deseamos.

```
| Company | Comp
```

Figura 7: Vemos el resultado de las solicitudes.

3. Conclusión

Aprendimos a configurar algunos servicios de AWS en este caso utilizamos una instancia de una máquina virtual Linux usando el servicio $\rm EC2$ de AWS.

Se mejoro el funcionamiento del servidor ya que es capaz de resolver solicitudes concurrentemente.

Se mejoro el funcionamiento del cliente ya que tiene la capacidad de realizar x solicitudes concurrentes a una URL dada.