

Color rojo para nivel 1 Color azul para nivel 2 Color amarillo que dolor ver la letra asi, para nivel 3

Alumno: Juan Neftaly Castellanos Hernández 00182222



Contenidos [\[ocultar\]](#)

Inicio

[Historia](#)

[Editorial](#)

[Ambientación](#)

[Ejércitos](#)

[Reglas](#)

[Ediciones](#)

[Rogue Trader \(1987\)](#)

[Segunda edición \(1993\)](#)

[Tercera edición \(1998\)](#)

[Cuarta edición \(2004\)](#)

[Quinta edición \(2008\)](#)

[Sexta edición \(2012\)](#)

[Séptima edición \(2014\)](#)

[Octava edición \(2017\)](#)

[Novena Edición \(2020\)](#)

Warhammer 40 000

34 idiomas

[Artículo](#) [Discusión](#)

[Leer](#) [Editar](#) [Ver historial](#) [Herramientas](#)

Warhammer 40000 (conocido coloquialmente también como *Warhammer 40k*, *W40k*, o simplemente **40k**) es un [juego de miniaturas](#) de [estrategia](#) ambientado en un futuro [distópico](#), en donde se mezclan elementos de la [ciencia ficción](#) con elementos de la [fantasía heroica](#). Fue creado en 1987 por [Rick Priestley](#) y [Andy Chambers](#) como un complemento futurista de *Warhammer Fantasy Battle*, compartiendo sus mecánicas de juego. Cada cierto tiempo se publican expansiones del juego que añaden reglas para combate urbano, asedios planetarios, combate a gran escala, etc. Actualmente el juego se encuentra en su novena edición.

Los jugadores han de ensamblar y pintar [miniaturas](#) de unos 28 mm de altura que representan soldados, [criaturas](#) o [vehículos de guerra](#). Estas miniaturas se organizan en escuadrones que se usan para combatir contra los ejércitos de otros jugadores en tableros que representan un campo de batalla. Cada jugador coloca un conjunto aproximadamente equivalente en puntos de unidades en un tablero que representa un campo de batalla con terreno hecho a mano o comprado. Los jugadores deben entonces decidir un escenario determinado, desde simples escaramuzas a batallas complejas que pueden incluir la defensa de posiciones y la llegada de refuerzos. Los jugadores mueven las figuras a lo largo del tablero y la distancia real entre las miniaturas juega un papel importante en el resultado de los enfrentamientos. El juego es por turnos, con varios desenlaces posibles determinados por tablas y lanzamiento de dados. Las batallas pueden durar desde unas dos horas hasta un fin de semana entero y las batallas pueden enlazarse para crear

Warhammer 40000



Partida de Warhammer 40.000.

Diseñado por [Rick Priestley](#), [Andy Chambers](#) et al ¹

Ilustrador [John Blanche](#), [Jes Goodwin](#) et al

Editorial [Games Workshop](#)

Jugadores 2+

Edades 11+

Duración Variable

YouTube

Buscar

Principal

Shorts

Suscripciones

Biblioteca

Historial

Tus videos

Ver más tarde

Twice

Mostrar más

Suscripciones

Abdelah Bouzkri

Adrià Solà Pastor

Alejandro Pérez

Alejo Lopera Ingl...

Art Nieve

ATHLEAN-X Esp...

Todos

Música

Videojuegos

Mixes

Gimnasio

Dance pop

Listas de reproducción


Programación

En tiempo real

Psicología

Pensamientos


Juegos de



Deja de Hacer Press de Banca con Mancuernas Así ¡TE LO RUEGO!

ATHLEAN-X Español


60 K vistas • hace 2 días



JHYO "Killin' Me Good" M/V

JYP Entertainment


4.4 M de vistas • hace 21 horas



HOMBRES EDUCANDO CHARLATANAS EN LOS DEPORTE...

Fitnico


18 K vistas • hace 3 horas



killin on demand ~ slowed ~

crystds


361 K vistas • hace 3 años



CAN GIRLS FINISH TOM PLATZ LEG DAY?

killjoy


384 K vistas • hace 4 meses



PRINCIPIOS BÁSICOS DE LA FILOSOFÍA ESTOICA | Una Guía...

Filosofía Estoica


179 vistas • hace 1 día



SOY UN PAN 🍞 (I am Bread)

JUJALAG

337 K vistas • hace 1 año



Masculinidad, Propósito y Éxito Profesional (con...

La Ducha Fría

18 K vistas • hace 4 días

RRINK7