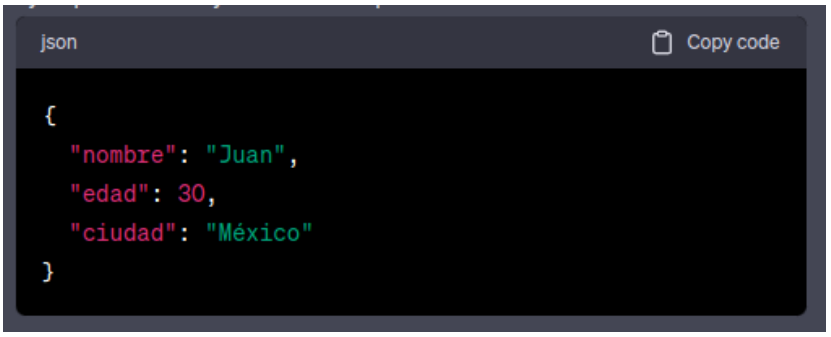
Juan Neftaly Castellanos Hernández. 00182222
Investigar y practicar los siguientes conceptos

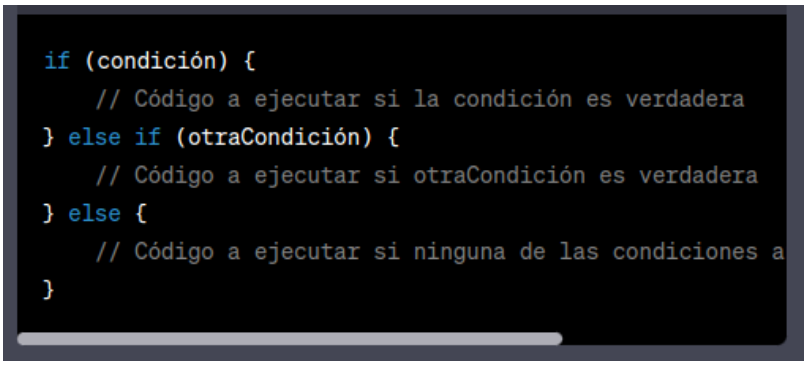
Objetos JSON

Los Objetos JSON (JavaScript Object Notation) son una forma de presentar los datos de manera clara y ordenada, para que tanto humanos como maquinas puedan entenderlo. Utilizan la sintaxis de clave - valor.



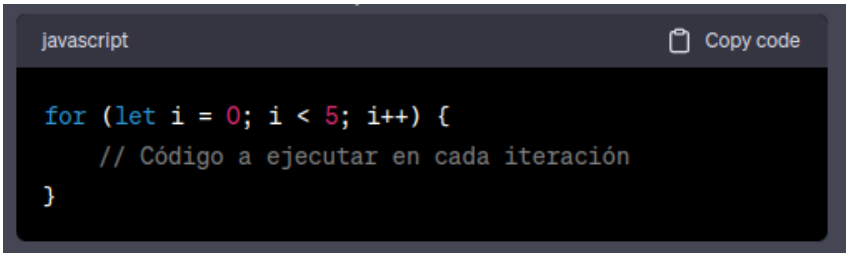
Estructuras de Control

- Condicionales (if, else if, else): Las declaraciones condicionales permiten ejecutar cierto bloque de código si se cumple una condición.

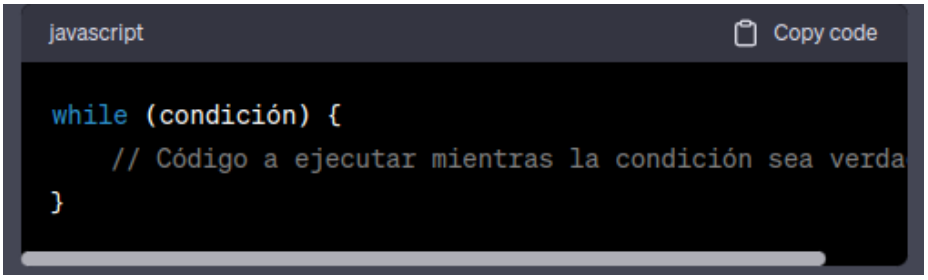


- Bucles (for, while, do...while): Los bucles permiten repetir acciones mientras se cumple una condición o hasta que una condición se vuelva falsa.

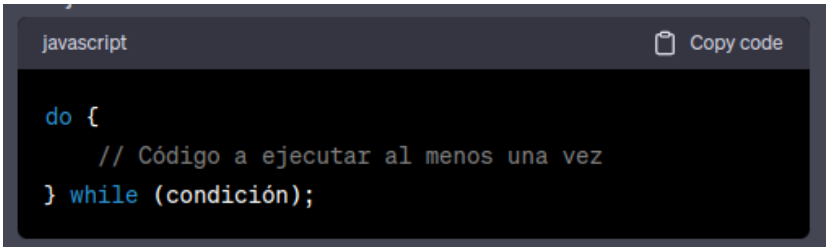
For: Itera una fracción de codigo un numero de veces.



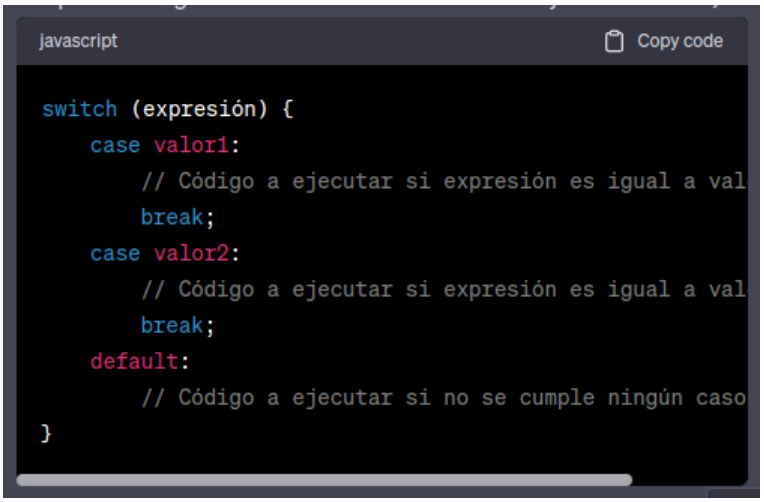
While: ejecuta codigo hasta que se cumpla una condicion.



Do While: Se ejecuta hasta que la condicion se cumpla y hace algo hasta que esa condicion termine.



- Switch: Permite tomar decisiones basadas en el valor de una expresión. Se compara la expresión con varios casos y se ejecuta el bloque de código correspondiente al primer caso que coincida (o el bloque de código en la sección default si no hay coincidencias).

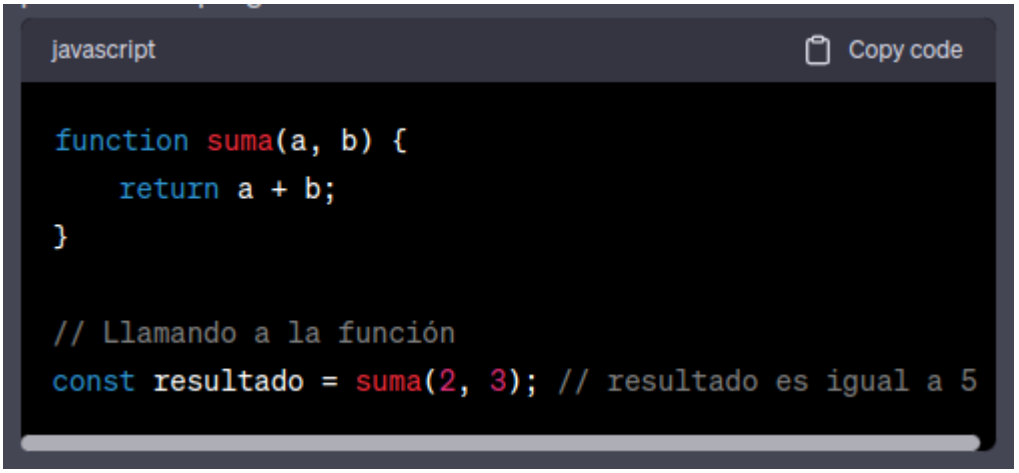


Let - Const vs. Var

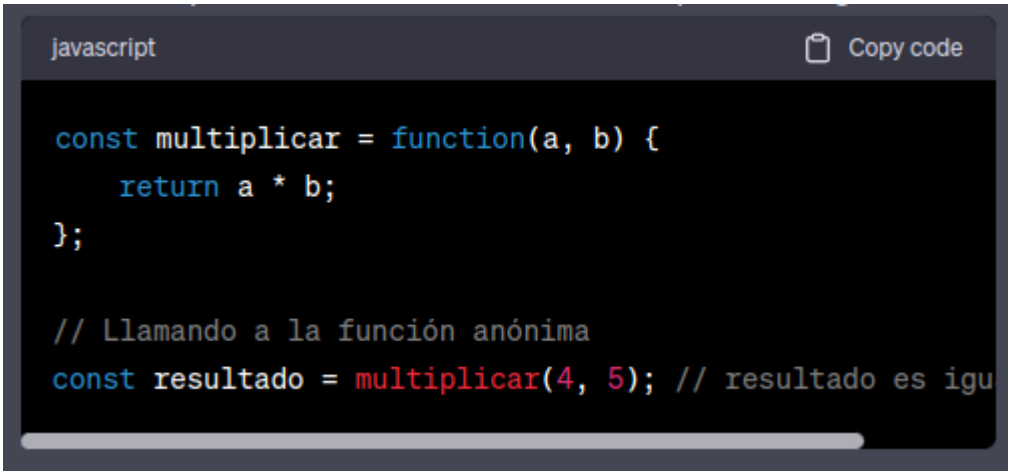
- Utiliza let cuando necesites variables que puedan cambiar de valor y tengan un alcance de bloque.
- Utiliza const cuando desees declarar constantes que no cambiarán de valor y tengan un alcance de bloque.
- Evita var en favor de let y const, ya que var puede causar problemas de alcance y es menos predictible en comparación con las otras dos.

Funciones (normales, anónimas y funciones flecha)

1. Funciones Normales: Las funciones normales se definen utilizando la palabra clave function. Tienen un nombre y pueden aceptar parámetros. Son útiles cuando necesitas utilizar un bloque de código en diferentes partes de tu programa.



2. Funciones Anónimas: Las funciones anónimas son funciones sin nombre y se definen generalmente dentro de expresiones o como argumentos para otras funciones. Son útiles en situaciones donde solo necesitas una función temporalmente o cuando deseas encapsular código.



3. Funciones Flecha (Arrow Functions): Las funciones flecha son una forma más concisa de escribir funciones en JavaScript. Se definen con la sintaxis () => {} y no tienen su propio contexto this, lo que las hace útiles en ciertos contextos, como funciones de devolución de llamada (callbacks) o cuando se necesita mantener el valor de this de un contexto externo.