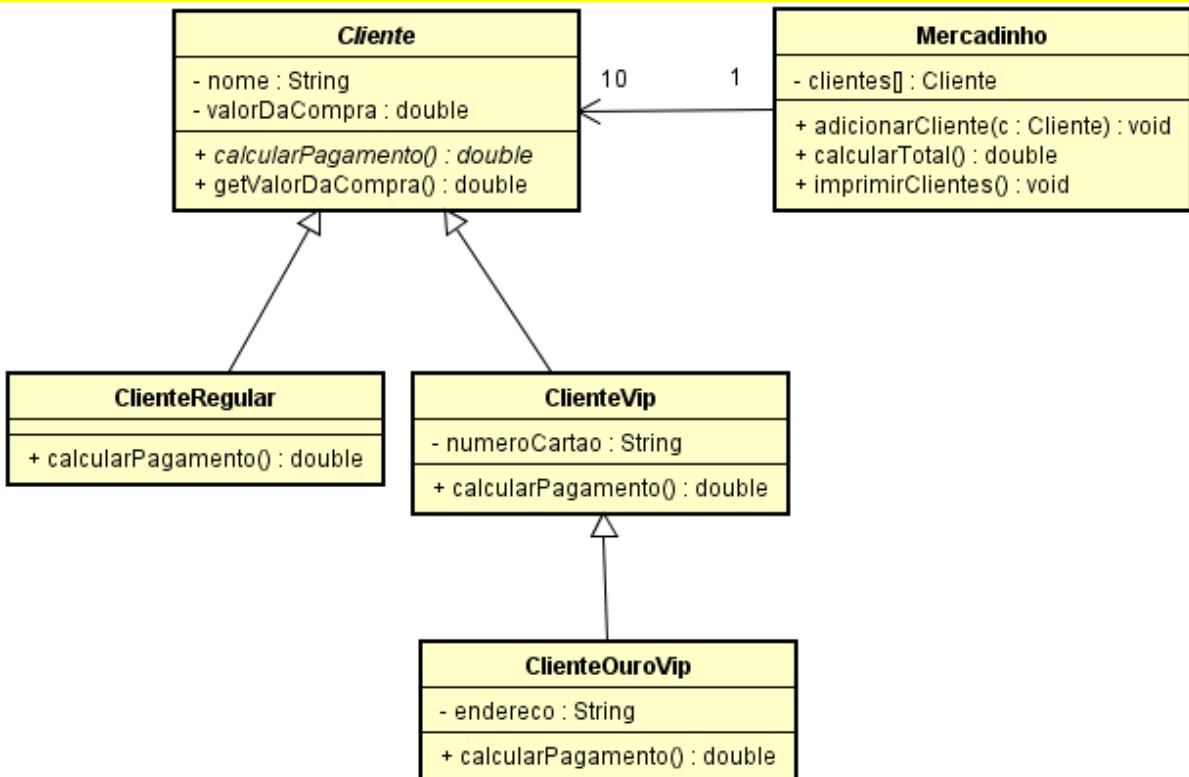


### Atividade Mercadinho



01) Um mercadinho deseja informatizar seu sistema e registrar seus clientes. Os clientes podem ser de três tipos: regulares, que pagam o valor da compra sem desconto; VIPs, que pagam o valor da compra com um desconto de 10 por cento; e OuroVIPs, que pagam o valor da compra com um desconto de 15 por cento.

Dos clientes regulares deseja-se armazenar o *nome* e o *valor da compra*. Dos VIPs deseja-se armazenar o *nome*, o *valor da compra* e o *número do cartão*. Dos OuroVIPs deseja-se armazenar o *nome*, o *valor da compra*, o *número do cartão* e o *endereço*.

O sistema deve possuir uma classe chamada *Mercadinho*. Esta classe deve possuir um atributo *clientes*, com capacidade para armazenar vários clientes, e os métodos abaixo:

- `adicionarCliente(Cliente cliente)`: Inclui cliente no mercadinho;
- `calcularTotal ()`: Retorna o valor total das compras realizadas no mercadinho;
- `imprimirClientes()`: Gera relatório com todos os clientes de mercadinho.

Crie uma classe principal, para testar o *Mercadinho*, e faça os seguintes passos:

- Crie um objeto da classe *Mercadinho*;
- Adicione vários clientes ao mercadinho;
- Mostre todos os clientes adicionados;
- Mostre o valor total das compras de todos os clientes.