Justificaciones de diseño entrega 5ª:

Para esta entrega debimos crear tres clases de application models.

La incorporación de estas clases se debe, básicamente, a la imposición del framework de GUI utilizado –arena-, ya que según el contrato del mismo, al desarrollar una ventana se observa una sola clase, y esto no resultaba suficiente para reflejar todo lo deseado en una misma ventana. En consecuencia, cada application model creado está asociado a una vista y se va a encargar de recolectar y brindarle a la vista todo lo que necesite para su funcionamiento adecuado.

*Las tres clases recién mencionadas son:*

1. **logueoAppModel :**

Esta clase será la observada por la primer ventana de nuestro sistema, la ventana de logueo. La misma se va a encargar de identificar al usuario que quiere entrar ya que el application model conoce a todos los usuarios del repositorio y busca que este exista dentro del mismo, una vez que lo encuentra se encarga de recuperar toda su información (trae al objeto persona logueada) y se lo envía a la siguiente vista para utilizarse en el próximo application model.

1. **SeleccionRecetasAppModel:**

Dentro de esta segundo application model recibimos el usuario obtenido en el logueo, y lo utilizamos para saber que listado de recetas mostrarle al usuario, ya sea 10 de sus recetas favoritas, sus más consultadas o las más consultadas por los usuarios en general según la circunstancia y según requerimientos del sistema. Para generar esta lógica dentro del application model optamos por implementar un método sencillo, que si bien usa if's, no nos pareció inadecuado ya que la lógica roza lo trivial y lo consideramos el modo mas fácil de solucionar este problema, debido a que sólo había tres casos posibles y de no crecer la lógica para la selección de recetas no tendríamos por qué cambiar esto, ni sobre diseñar para poder solucionar dicha cuestión.

La funcionalidad de este application model es brindarle a la ventana de selección de recetas las recetas adecuadas para el usuario logueado, así como una breve información previa de las mismas y un mensaje coherente con el tipo de recetas que se le está mostrando, permitiendo al usuario seleccionar una de ellas para verla en detalle.

1. **DetalleRecetaAppModel:**

El tercer y último application model se forma a partir del usuario logueado y de la receta seleccionada en la venta de selección de recetas, en este application nos encargamos de otorgarle a la ventana todos los atributos propios de la receta y de generar dinámicamente el conocimiento sobre la autoría de la receta, mostrando la leyenda “creada por usted” si el autor de la receta concuerda con el usuario logueado, o el autor o “receta pública” si no se diera el primero de los casos; lógica que sería imposible de lograr si la ventana de DetalleReceta simplemente tuviera como objeto observado a una instancia de Receta y no a este application model que conoce a quién está logueado en cada momento.