

**Juan Esteban Oliveros. Daniel Stiven Poveda.**

## Diagrama de Actividad.

---

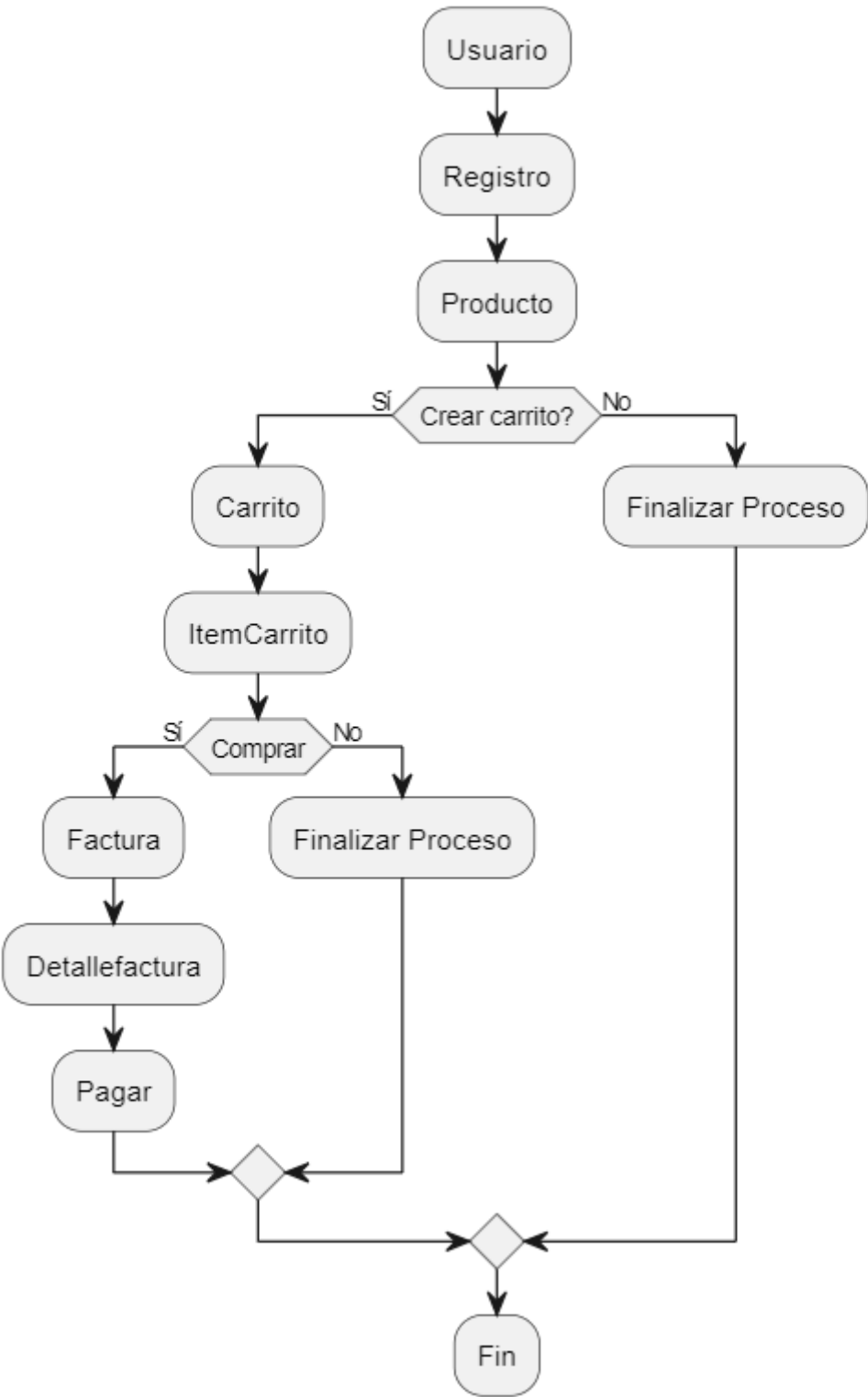
### Codigo WSD

```
@startuml Diagrama

:Usuario;
:Registro;
:Producto;
    if (Crear carrito?) then (Sí)
        :Carrito;
        :ItemCarrito;
    if (Comprar) then (Sí)
        :Factura;
        :Detallefactura;
        :Pagar;
    else (No)
        :Finalizar Proceso;
    endif
else (No)
    :Finalizar Proceso;
endif
:Fin;
@enduml
```

### Diagrama de Actividad (Imagen)

---



## DESCRIPCIÓN.

Diagrama de Colaboración: Se enfoca en las relaciones y conexiones entre objetos. No muestra una línea de tiempo, sino que ilustra cómo se comunican los objetos entre sí, destacando las conexiones y colaboraciones.

- Actividades Secuenciales : Muestra los pasos que deben realizarse uno tras otro en un proceso.
- Condiciones y Decisiones : Incluye bifurcaciones o puntos de decisión que guían el flujo a diferentes caminos según ciertas condiciones.

- Flujos Paralelos : Representa actividades que pueden suceder de manera simultánea, utilizando constructos como "fork" (inicio de actividades paralelas) y "join" (fin de actividades paralelas).
- Inicio y Fin : Incluye un nodo de inicio y al menos un nodo de fin para indicar dónde comienza y termina el proceso.
- Ciclos : Puede incluir bucles que repitan ciertos pasos hasta cumplir una condición específica.

## EXPLICACIÓN

---

- USUARIO
  - El usuario se registra para poder acceder a la vista de productos y a la creación de un carrito.
- INICIAR SESION
  - Inicia sesión para acceder al carrito de compra y a los productos.
- CARRITO
  - Crea un ItemCarrito que almacena un conjunto de productos.
- PRODUCTO
  - Esta incorporado para que el usuario tenga una vista de los productos que ingresa al carrito y quedan guardados en ItemCarrito.
- PAGO
  - Se genera al final del proceso de este carrito de compra
- FACTURA
  - Se genera después del pago del carrito.