

Juan Esteban Oliveros. Daniel Stiven Poveda.

Codigo WSD.

```
@startuml Diagrama_Paquetes

package "Usuario" {
    class RegistroUsuario
    class Usuario
    class InicioSesion
}

package "Carrito" {
    class Carrito
    class ItemCarrito
}

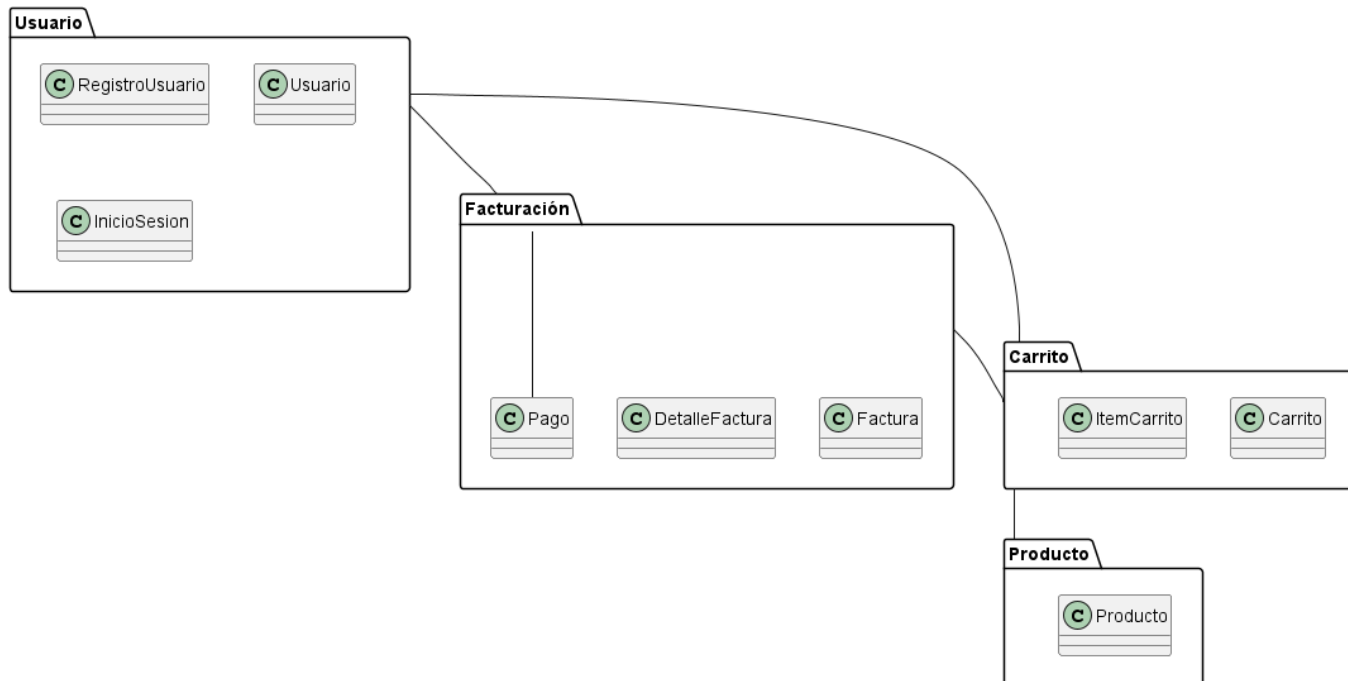
package "Facturación" {
    class Factura
    class DetalleFactura
    class Pago
}

package "Producto" {
    class Producto
}

Usuario -- Carrito
Carrito -- Producto
Facturación -- Carrito
Facturación -- Pago
Usuario -- Facturación

@enduml
```

Diagrama de Paquetes



Descripción:

El Diagrama de Paquetes organiza las clases y componentes del sistema en módulos o paquetes lógicos, facilitando la visualización de la estructura modular y la relación entre ellos. Es útil para ver cómo están agrupados los elementos del sistema en distintos contextos o subsistemas.

Explicación

Elementos:

- Este diagrama incluye cuatro paquetes principales que agrupan las clases del sistema:
 - **Usuario:** Contiene las clases **RegistroUsuario**, **Usuario**, e **InicioSesion**, relacionadas con la gestión y autenticación de usuarios.
 - **Carrito:** Incluye **Carrito** e **ItemCarrito**, las cuales representan el carrito de compras y los productos agregados a él.
 - **Facturación:** Contiene **Factura**, **DetalleFactura** y **Pago**, que representan el proceso de facturación y el pago de las compras realizadas.
 - **Producto:** Incluye la clase **Producto**, que representa los artículos disponibles en el sistema.

Relaciones:

- Cada paquete interactúa con otros según las funcionalidades que ofrece. Por ejemplo, el *Usuario* puede tener un *Carrito*, el *Carrito* contiene *Productos*, y la *Facturación* incluye el *Pago* y se basa en los productos del carrito.