

Juan Esteban Oliveros. Daniel Stiven Poveda.

CODIGO WSD

```
@startuml caso de uso

actor Usuario

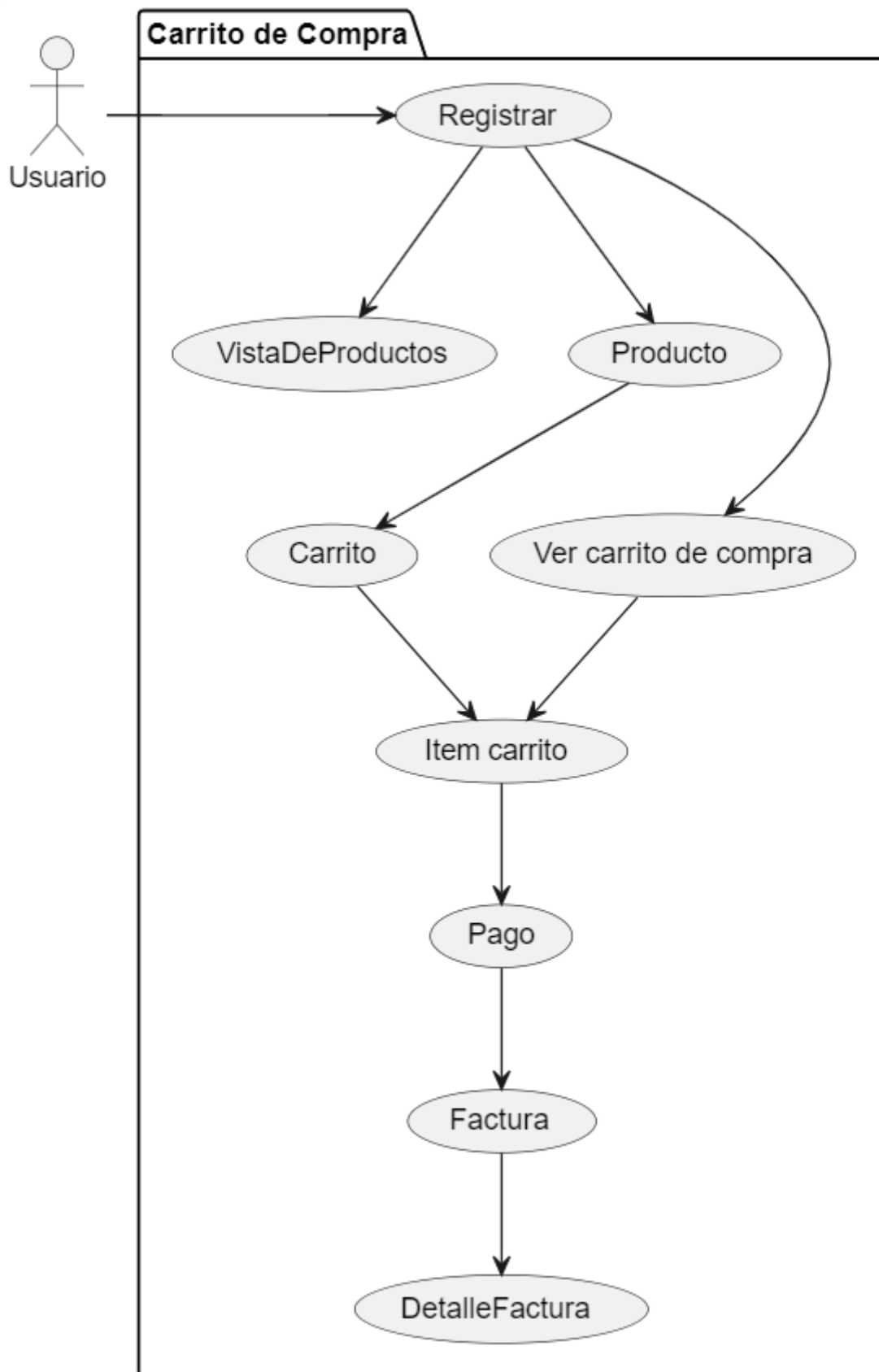
package "Carrito de Compra" {

    Usuario -> (Registrar)

    (Registrar) --> (VistaDeProductos)
    (Registrar) --> (Producto)
    (Registrar) --> (Ver carrito de compra)
    (Carrito) --> (Item carrito)
    (Ver carrito de compra) --> (Item carrito)
    (Producto)-->(Carrito)
    (Item carrito) --> (Pago)
    (Pago) --> (Factura)
    (Factura) --> (DetalleFactura)
}

@enduml
```

Diagrama de Caso de Uso (Imagen)



DESCRIPCIÓN.

Un diagrama de casos de uso es una herramienta visual en la ingeniería de software que representa las interacciones entre los usuarios (actores) y un sistema. Forma parte del Lenguaje Unificado de Modelado (UML, por sus siglas en inglés) y es usado para describir los requisitos funcionales de un sistema.

Elementos clave de un diagrama de casos de uso

- **Actores** : Son las entidades externas que interactúan con el sistema, y pueden ser personas (usuarios) o incluso otros sistemas. En el diagrama, los actores suelen representarse como figuras de "stickman" o simplemente nombres.
- **Casos de Uso** : Representan las funciones o acciones que el sistema ofrece a los actores. Estos están definidos desde la perspectiva del usuario, y no en términos de implementación. Se muestran como óvalos, y los nombres de los casos de uso describen las acciones (ej., "Registrar usuario" o "Realizar pago").
- **Relaciones** : Asociación (-->): Conecta actores con casos de uso, indicando que el actor participa en ese caso de uso. Extender (<>): Señala que un caso de uso puede incluir funcionalidad adicional bajo ciertas condiciones. Incluir (<>): Indica que un caso de uso depende de otro y lo incluye como parte de su funcionalidad.

EXPLICACIÓN

- **USUARIO**
 - El usuario se registra para poder acceder a la vista de productos y a la creación de un carrito.
- **INICIAR SESION**
 - Inicia sesión para acceder al carrito de compra y a los productos.
- **CARRITO**
 - Crea un ItemCarrito que almacena un conjunto de productos.
- **PRODUCTO**
 - Esta incorporado para que el usuario tenga una vista de los productos que ingresa al carrito y quedan guardados en ItemCarrito.
- **PAGO**
 - Se genera al final del proceso de este carrito de compra
- **FACTURA**
 - Se genera después de la acción de pago del carrito.
- **DETALLE FACTURA**
 - Se genera en consecuencia del pago dentro de la factura.