

Programación Móvil

Ing. Jesús Ariel González Bonilla



CORPORACIÓN UNIVERSITARIA DEL HUILA - CORHUILA
"Diseño y prestación de servicios de docencia, investigación y extensión de programas de pregrado, aplicando todos los requisitos de las normas ISO implementadas en sus sedes Neiva y Pitalito"

Metodología ágil



Fuente, (AI, 2024)

Agilismo

La metodología ágil es un enfoque colaborativo y flexible para el desarrollo de proyectos, especialmente en el software. Se centra en la adaptabilidad y la entrega continua de productos de alta calidad, mediante iteraciones cortas y retroalimentación constante del equipo y los clientes. Prioriza la comunicación directa, el trabajo en equipo y la satisfacción del cliente.



Metodologías Ágiles

Scrum

- Con su enfoque en iteraciones cortas llamadas "sprints", Scrum permite entregas rápidas y frecuentes de funcionalidades

Extreme Programming (XP)

- XP promueve prácticas como la programación en parejas, pruebas unitarias continuas e integración continua, lo que conduce a un desarrollo rápido y eficiente

Kanban

- Al visualizar el flujo de trabajo y limitar el trabajo en curso, Kanban facilita la entrega rápida de incrementos de producto.

Lean

- Inspirada en los principios de Lean Manufacturing, esta metodología enfatiza la eliminación de desperdicios y la optimización del flujo de trabajo, lo que conduce a entregas rápidas y eficientes.

Scrum

Scrum es un marco de trabajo ágil que se centra en la colaboración del equipo y en la entrega iterativa de productos de alta calidad. Utiliza roles definidos, como Scrum Master, Product Owner y Equipo de Desarrollo, así como eventos regulares como las reuniones diarias y las retrospectivas de sprint, para facilitar una comunicación efectiva y una adaptación continua durante el desarrollo del proyecto.



V

- Facilita una mayor visibilidad del progreso del proyecto a través de reuniones regulares y la utilización de tableros de trabajo.
- Fomenta la colaboración y la responsabilidad del equipo al asignar roles claros y definidos.

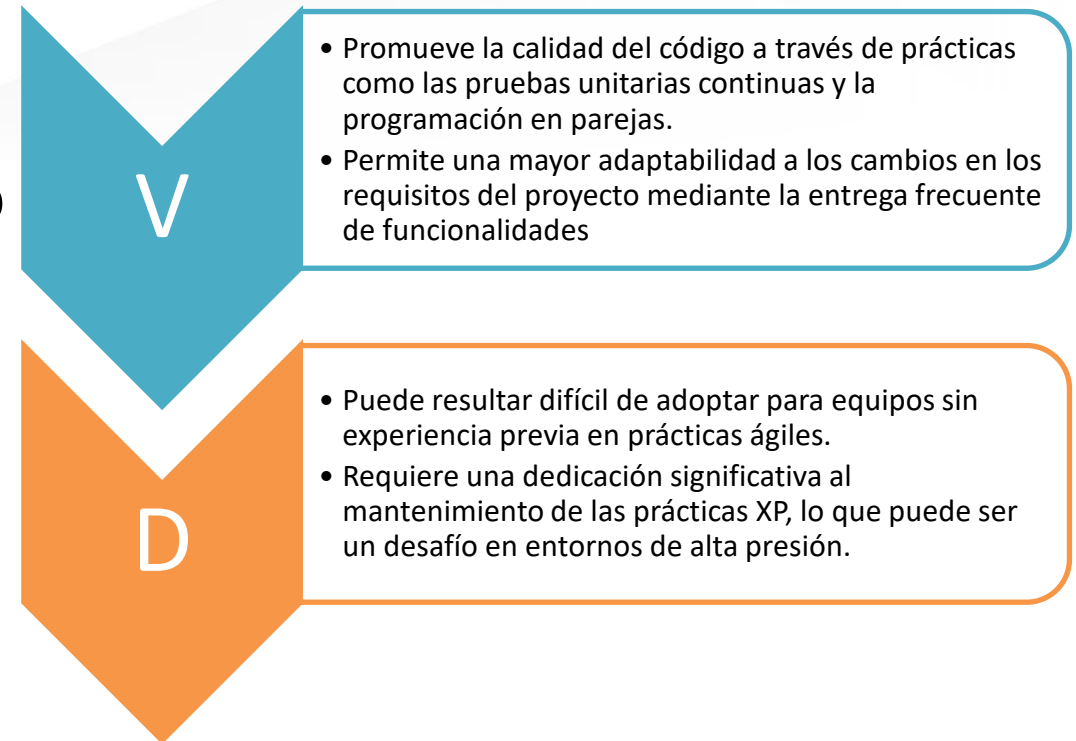
D

- Puede ser difícil de implementar en equipos grandes o en proyectos complejos.
- Requiere un compromiso continuo del equipo y puede ser desafiante mantener el ritmo de las iteraciones cortas.

<https://vm.tiktok.com/ZMMQdc5DK/>

Extreme Programming (XP)

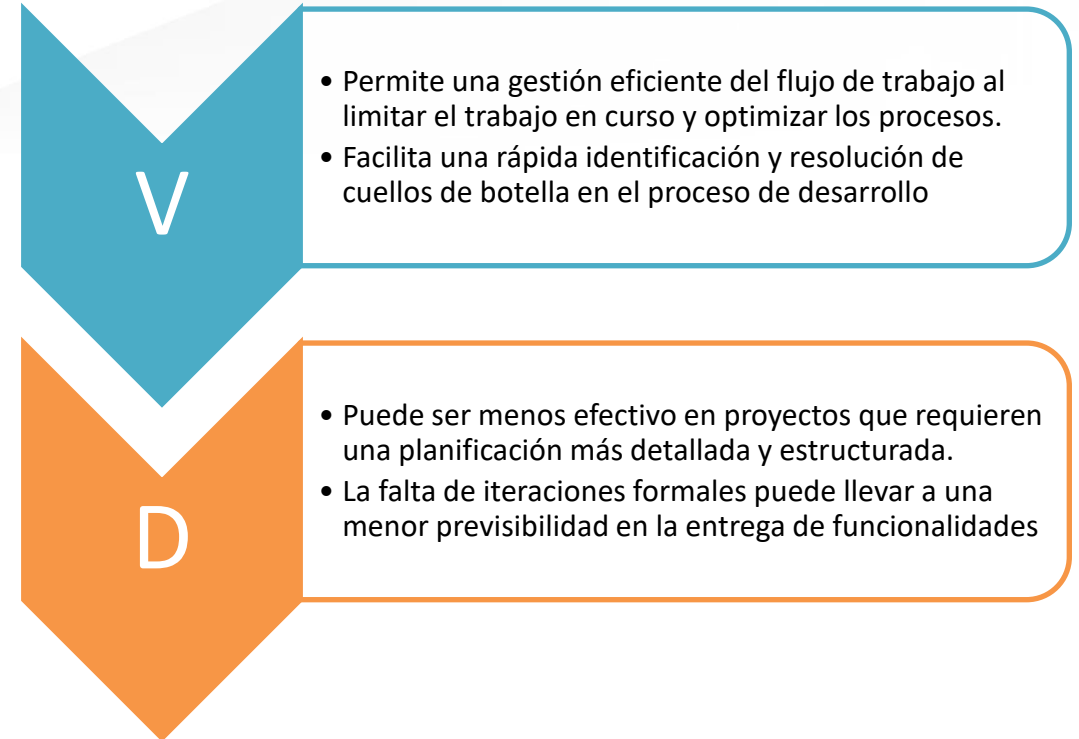
Extreme Programming (XP) es una metodología ágil que se enfoca en prácticas de desarrollo de software como la programación en parejas, las pruebas unitarias continuas y la integración continua. XP promueve la calidad del código, la adaptabilidad a los cambios y la entrega frecuente de funcionalidades mediante iteraciones cortas y una retroalimentación constante.



<https://vm.tiktok.com/ZMMQd7vYd/>

Kanban

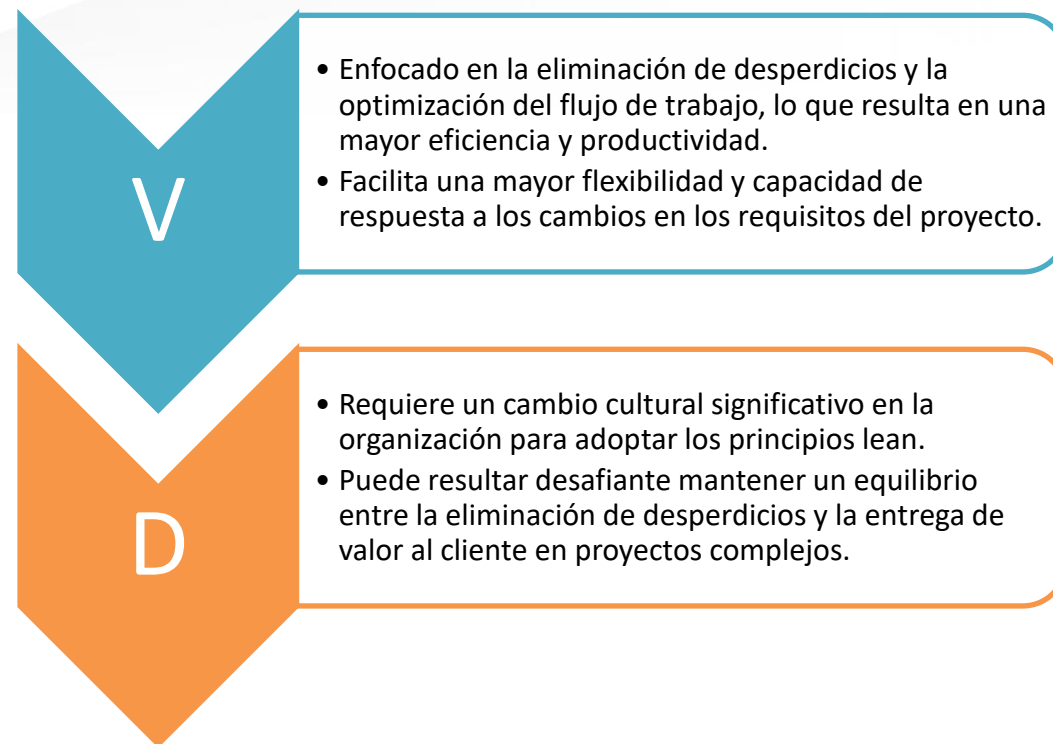
Kanban es un sistema de gestión visual que se centra en optimizar el flujo de trabajo y en limitar el trabajo en curso. Utiliza tableros Kanban para visualizar el proceso de desarrollo y tarjetas para representar las tareas, lo que facilita la identificación y resolución de cuellos de botella y una entrega más rápida y eficiente de funcionalidades.



<https://vm.tiktok.com/ZMMQdnTP3/>

Lean

Lean es una filosofía de gestión que se centra en la eliminación de desperdicios y en la optimización del flujo de trabajo para ofrecer más valor al cliente con menos recursos. Incorpora principios como la entrega just-in-time, la mejora continua y el respeto por las personas para promover la eficiencia y la adaptabilidad en el desarrollo de proyectos



<https://vm.tiktok.com/ZMMQdVNPQ/>

Referencias

Tábata, Nakagomi, Fernandes, Pereira., Milena, Silva, de, Oliveira. (2022). Scrum: A Systematic Literature Review. International Journal of Advanced Computer Science and Applications, doi: 10.14569/ijacsa.2023.0140420

https://thesai.org/Downloads/Volume14No4/Paper_20-Scrum_A_Systematic_Literature_Review.pdf

Carlos, Ventura., Rodolfo, Castello. (2003). Extreme Programming (XP): Development of Software Industrial Projects and Their Impact in the Academic Environment..

https://www.laccei.org/LACCEI2004-Miami/papers%20-%20PDF/IT069_Ventura.pdf

Docente

Jesús Ariel González Bonilla