HU-02.md 2025-03-09

HU-02: UI/UX Base - Aplicación de Gestión de Tareas

Descripción

Como usuario de la aplicación, quiero una interfaz clara e intuitiva que me permita gestionar mis tareas fácilmente, para mejorar la organización y recordar mis pendientes de manera eficiente.

Criterios de Aceptación

- ✓ La aplicación debe permitir agregar, editar y eliminar tareas.
- Debe existir una sección de lista de tareas pendientes y otra de tareas realizadas.
- ✓ Se debe poder marcar tareas como favoritas.
- ☑ Al eliminar una tarea, debe aparecer un mensaje de confirmación.
- ☑ La aplicación debe incluir una opción para iniciar sesión con usuario/contraseña y con Google.

UI/UX Definido en el Mockup

- ◇ Pantalla de Inicio (Login)
 - Campos para usuario y contraseña.
 - Botón de "Iniciar sesión".
 - Opción para iniciar sesión con Google.

Pantalla Principal

- Lista de tareas pendientes con opción de agregar nuevas.
- Lista de tareas realizadas para seguimiento.
- Opción de marcar tareas como favoritas.
- Botón para agregar una nueva tarea.

Pantalla de Agregar Tarea

- Campo para escribir la tarea.
- Opción de seleccionar días para recordar.
- Botones de Crear y Cancelar.
- Confirmación de "Tarea creada con éxito".

◇ Pantalla de Edición de Tarea

- Campo para modificar la tarea existente.
- Opción de cambiar los días de recordatorio.
- Botones de Confirmar y Cancelar.

Pantalla de Eliminación de Tarea

Mensaje de confirmación: "¿Estás seguro de eliminar X tarea?"

HU-02.md 2025-03-09

• Botón de **Sí** (Verde) y **No** (Rojo).

Paleta de Colores

Nombre en Texto	Hexadecimal
Fondo principal (Rosa Claro)	#DFC4C4
Texto Negro	#000000
AB Texto Blanco	#FFFFFF
≚ Botón Confirmar (Verde)	#008000
🛎 Botón Cancelar (Rojo)	#FF0000
O Botones generales (Negro)	#000000
Barra desplegable (Blanco)	#FFFFFF

Tipografía

Fuente: Nunito
Títulos: 20px
Subtítulos: 18px
Texto normal: 18px

Este documento define la UI/UX base para el desarrollo de la aplicación de gestión de tareas.