Programación Móvil

Ing. Jesús Ariel González Bonilla





CORPORACION UNIVERSITARIA DEL HUILA - COHHUILA
"Diseño y prestación de servicios de docencia, investigación
y extensión de programas de pregrado, aplicando todos los
requisitos de las normas ISO implementadas en sus sedes
Neiva y Pitalito"

Metodología ágil



Fuente, (AI, 2024)





Agilismo

La metodología ágil es un enfoque colaborativo y flexible para el desarrollo de proyectos, especialmente en el software. Se centra en la adaptabilidad y la entrega continua de productos de alta calidad, mediante iteraciones cortas y retroalimentación constante del equipo y los clientes. Prioriza la comunicación directa, el trabajo en equipo y la satisfacción del cliente.







Scrum

• Con su enfoque en iteraciones cortas llamadas "sprints", Scrum permite entregas rápidas y frecuentes de funcionalidades

Extreme Programmi ng (XP) XP promueve prácticas como la programación en parejas, pruebas unitarias continuas e integración continua, lo que conduce a un desarrollo rápido y eficiente

Kanban

• Al visualizar el flujo de trabajo y limitar el trabajo en curso, Kanban facilita la entrega rápida de incrementos de producto.

Lean

• Inspirada en los principios de Lean Manufacturing, esta metodología enfatiza la eliminación de desperdicios y la optimización del flujo de trabajo, lo que conduce a entregas rápidas y eficientes.





Scrum

Scrum es un marco de trabajo ágil que se centra en la colaboración del equipo y en la entrega iterativa de productos de alta calidad. Utiliza roles definidos, como Scrum Master, Product Owner y Equipo de Desarrollo, así como eventos regulares como las reuniones diarias y las retrospectivas de sprint, para facilitar una comunicación efectiva y una adaptación continua durante el desarrollo del proyecto.



- Facilita una mayor visibilidad del progreso del proyecto a través de reuniones regulares y la utilización de tableros de trabajo.
- Fomenta la colaboración y la responsabilidad del equipo al asignar roles claros y definidos.
- Puede ser difícil de implementar en equipos grandes o en proyectos complejos.
- Requiere un compromiso continuo del equipo y puede ser desafiante mantener el ritmo de las iteraciones cortas.

https://vm.tiktok.com/ZMMQdc5DK/



Extreme Programming (XP) es una metodología ágil que se enfoca en prácticas de desarrollo de software como la programación en parejas, las pruebas unitarias continuas y la integración continua. XP promueve la calidad del código, la adaptabilidad a los cambios y la entrega frecuente de funcionalidades mediante iteraciones cortas y una retroalimentación constante.





- Promueve la calidad del código a través de prácticas como las pruebas unitarias continuas y la programación en parejas.
- Permite una mayor adaptabilidad a los cambios en los requisitos del proyecto mediante la entrega frecuente de funcionalidades
- Puede resultar difícil de adoptar para equipos sin experiencia previa en prácticas ágiles.
- Requiere una dedicación significativa al mantenimiento de las prácticas XP, lo que puede ser un desafío en entornos de alta presión.

https://vm.tiktok.com/ZMMQd7vYd/





Kanban

Kanban es un sistema de gestión visual que se centra en optimizar el flujo de trabajo y en limitar el trabajo en curso. Utiliza tableros Kanban para visualizar el proceso de desarrollo y tarjetas para representar las tareas, lo que facilita la identificación y resolución de cuellos de botella y una entrega más rápida y eficiente de funcionalidades.



- Permite una gestión eficiente del flujo de trabajo al limitar el trabajo en curso y optimizar los procesos.
- Facilita una rápida identificación y resolución de cuellos de botella en el proceso de desarrollo

- Puede ser menos efectivo en proyectos que requieren una planificación más detallada y estructurada.
- La falta de iteraciones formales puede llevar a una menor previsibilidad en la entrega de funcionalidades

https://vm.tiktok.com/ZMMQdnTP3/







Lean es una filosofía de gestión que se centra en la eliminación de desperdicios y en la optimización del flujo de trabajo para ofrecer más valor al cliente con menos recursos. Incorpora principios como la entrega just-in-time, la mejora continua y el respeto por las personas para promover la eficiencia y la adaptabilidad en el desarrollo de proyectos



- Enfocado en la eliminación de desperdicios y la optimización del flujo de trabajo, lo que resulta en una mayor eficiencia y productividad.
- Facilita una mayor flexibilidad y capacidad de respuesta a los cambios en los requisitos del proyecto.



- Requiere un cambio cultural significativo en la organización para adoptar los principios lean.
- Puede resultar desafiante mantener un equilibrio entre la eliminación de desperdicios y la entrega de valor al cliente en proyectos complejos.

https://vm.tiktok.com/ZMMQdVNPQ/





Referencias

Tábata, Nakagomi, Fernandes, Pereira., Milena, Silva, de, Oliveira. (2022). Scrum: A Systematic Literature Review. International Journal of Advanced Computer Science and Applications, doi: 10.14569/ijacsa.2023.0140420

https://thesai.org/Downloads/Volume14No4/Paper 20-

Scrum A Systematic Literature Review.pdf

Carlos, Ventura., Rodolfo, Castello. (2003). Extreme Programming (XP): Development of Software Industrial Projects and Their Impact in the Academic Environment.. https://www.laccei.org/LACCEI2004-Miami/papers%20-%20PDF/IT069 Ventura.pdf

Docente Jesús Ariel González Bonilla