

# Backlog de Desarrollo: Krypton Inventory

Este documento detalla las tareas de desarrollo para implementar la funcionalidad completa de la aplicación. Las tareas se priorizan utilizando un sistema de semáforo para guiar el flujo de trabajo.


## Sistema de Puntos (Prioridad):

- **Urgente:** Tareas fundamentales. Sin ellas, la aplicación no puede funcionar.
- **Alta:** Funcionalidades clave que definen la experiencia del usuario.
- **Media:** Mejoras y funcionalidades secundarias.

## Módulo 1: Autenticación y Perfil de Usuario




Prioridad	Tarea de Desarrollo	Descripción	Archivos Involucrados
●	<b>Login de Trabajador (Backend)</b>	Crear la lógica PHP para verificar las credenciales del trabajador contra la base de datos.	login.php, controller/login_controller.php
●	<b>Manejo de Sesiones (Backend)</b>	Implementar sesiones en PHP para mantener al usuario conectado y proteger las páginas internas.	login_controller.php , sidebar.php (para botón de logout)
●	<b>Actualización de Perfil (JS + PHP)</b>	Capturar los datos del formulario de perfil.php con JS y enviarlos a un script PHP para actualizar la base de datos.	perfil.php, js/profile.js, controller/profile_controller.php
●	<b>Previsualización de Imagen (JS)</b>	Mostrar la imagen de perfil seleccionada por el usuario en perfil.php antes de subirla.	perfil.php, js/profile.js

## Módulo 2: Registro y Estado de Equipos

Prioridad	Tarea de Desarrollo	Descripción	Archivos Involucrados
	<b>Registro de Equipo (Backend)</b>	Crear el script PHP para recibir todos los datos del formulario de dashboard.php, incluyendo la imagen y las firmas, y guardarlos en la base de datos.	dashboard.php, controller/equipo_controller.php
	<b>Captura de Firmas (JS)</b>	Implementar la lógica del <canvas> para que los usuarios puedan dibujar sus firmas y estas se puedan convertir a formato de imagen (Base64) para ser enviadas.	dashboard.php, js/signature_pad.js
	<b>Visualización Dinámica de Estado (PHP)</b>	Hacer que la página estado.php cargue dinámicamente la información del equipo y el historial de tareas desde la base de datos, en lugar de mostrar datos de ejemplo.	estado.php
	<b>Validación de Formularios (JS)</b>	Añadir validaciones en tiempo real a los formularios de registro y login	login.php, dashboard.php, js/forms.js

		para mejorar la experiencia del usuario (ej: verificar que el email sea válido).	
--	--	----------------------------------------------------------------------------------	--

### Módulo 3: Gestión de Tareas (Tablero Kanban)

Prioridad	Tarea de Desarrollo	Descripción	Archivos Involucrados
	<b>Crear y Guardar Tareas (JS + PHP)</b>	Al hacer clic en "+ Nueva Tarea", mostrar el modal, capturar los datos con JS y enviarlos a un script PHP para guardarlos en la base de datos.	worker.php, js/kanban.js, controller/task_controller.php
	<b>Cargar Tareas en el Tablero (JS + PHP)</b>	Al cargar worker.php, usar JS para solicitar a un script PHP todas las tareas existentes y mostrarlas en las columnas correspondientes del tablero.	worker.php, js/kanban.js, controller/task_controller.php
	<b>Editar y Eliminar Tareas (JS + PHP)</b>	Implementar la funcionalidad de los botones "Editar" y "Eliminar" de cada tarjeta de tarea, mostrando modales y comunicándose con el backend para actualizar o	worker.php, js/kanban.js, controller/task_controller.php

		borrar los datos.	
●	<b>Arrastrar y Soltar (Drag &amp; Drop) (JS + PHP)</b>	Implementar la lógica de arrastrar y soltar. Cuando una tarea se mueva a otra columna, se debe enviar una actualización al backend para cambiar su estado en la base de datos.	worker.php, js/kanban.js, controller/task_controller.php

## Módulo 4: Componentes Reutilizables (UI/UX)

Prioridad	Tarea de Desarrollo	Descripción	Archivos Involucrados
●	<b>Sistema de Notificaciones (JS)</b>	Crear una función global en JavaScript que tome un mensaje y un tipo (éxito, error) y muestre un "toast" utilizando la plantilla de contenidoHTML.php.	js/ui_notifications.js , contenidoHTML.php
●	<b>Sistema de Modales (JS)</b>	Crear una función global en JavaScript para mostrar un modal, inyectarle contenido dinámicamente y manejar las acciones de los botones "Confirmar" y	js/ui_notifications.js , contenidoHTML.php

		"Cancelar".	
--	--	-------------	--