**Estasmos en Inception**

**Impact mapping Primera fase**

**User story map Segunda fase**

**(\*)Seguimos en segunda fase**

**Recordar\* Los ciclos en metodologias agiles se llaman SPRINTS**

**Planeación 🡪 implementación 🡪 (daly: reunión de máximo 15 minutos) 🡪 Review. (Un Release (1) tiene varios sprints)**

**Los Sprints tiene una duración máxima de un mes, pero se puede alargar mas si el proyecto es muy grande**

**(\*\*)Planteacion: definir roles y repartir actividades**

**¿Cómo se construyen historias de usuario?**

**(CCC) Card,Conversacion,Confirmacion.**

**Card\* [Yo como <<>>, quiero <<>>, para <<>>]**

**Ejemplo: Sistema de puntos: [Yo como cliente, quiero un sistema global de puntos, para adquirir mas productos en el futuro]**

**Confirmacion\*[Lista de chequeo.]**

**(\*\*) DEDEN ESTAR TODOS LOS REQUERIMIENTOS FINALIZADOS.**

**(\*)Requerimiento funcional: Lo que el cliente quiere que haga.**

**(\*)Requerimiento técnico: Lo que hace el software.**

**Ejemplo: Pintar el salón**

1. **Materiales**
2. **Desocupar**
3. **Reboque**
4. **Estuco**
5. **Lijar**
6. **Pintar**

**(\*\*)La lista de chequeo se hace en orden, o los elementos independientes se hacen en sprints diferentes.**

**Conversacion\* Esto ocurre durante todo el proyecto (LOS DIALOGOS)**

**(\*\*)Historia de usuario DEBE SER:**

**(\*)Negociable.**

**(\*)valiosa. Debe aportar al proyecto**

**(\*)Estimable**

**(\*)Pequeña**

**(\*)Testeable**

**EXTRA: TERMINOLOGIA A RECORDAR.**

**DOD: Definicion del DONE**