**RESUMEN:   
  
ETAPA EN LA QUE ESTAMOS: INCEPTION**

* **PRIMERA ETAPA: IMPACT MAPPING**
* **SEGUNDA ETAPA: USER STORY MAP**

**HOY VAMOS A REFINAR EL USER STORY MAP.**

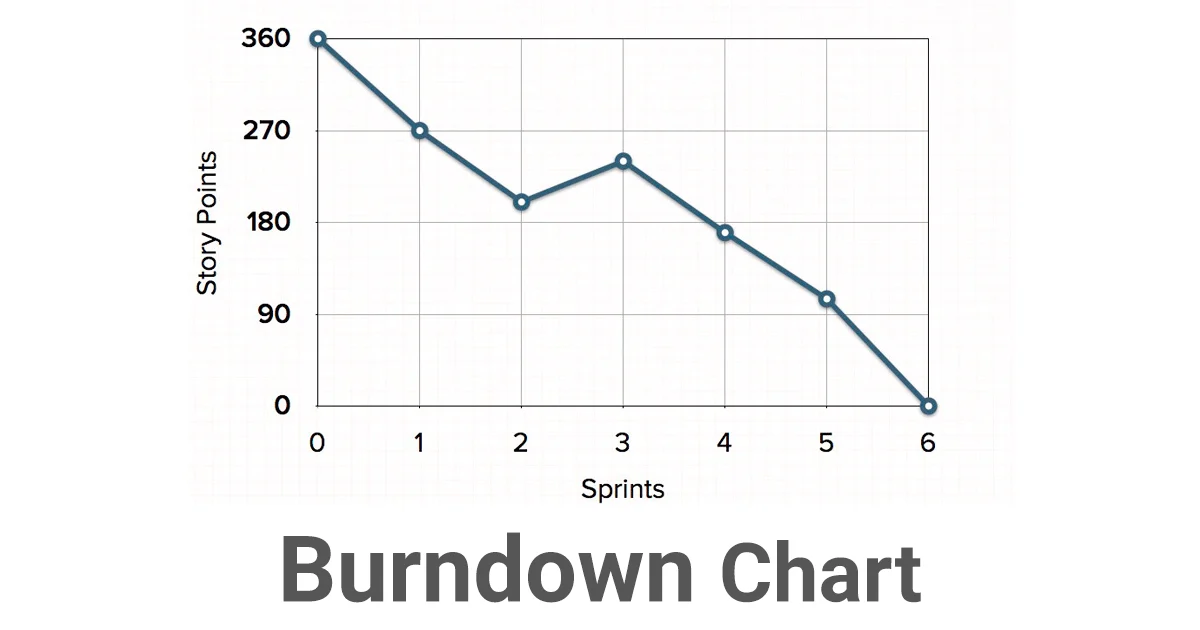
**SPRINT**

**SPRINTBACKLOG 🡪   
(PLANEACIÓN)(4H)  
  
COMPLEJIDAD DEL PROYECTO (LO VAMOS A RELACIONAR CON LA SUCESION DE FIBONACCI)  
  
DEFINIMOS GRADO AL i-ESIMO TERMINO DE LA SUCESION COMO LA COMPLEJIDAD DEL PROYECTO**

**0,1/2,1,2,3,5,(BREAK ☕),8,13,…(A ANALIZAR ❓),….,(IMPOSIBLE ∞).**

**TOMAMOS LOS PIVOTES: DIGAMOS 8 Y 13, Y ETIQUETAMOS CON ESTOS PIVOTES A DOS PARTES DEL PROYECTO, ESTO SUMA 21 PUNTOS DE DIFICULTAD.**

**POSTERIORMENTE VAMOS A GRAFICAR ESTOS PUNTOS Y VAMOS A VER EN CUANTOS SPRINTS DISMINUIMOS LA DIFICULTAD.**

****

**(\*)OBSERVACIONES:**

1. **EN EL SPRINTBACKLOG NO SE HACE CODIGO**
2. **(\*\*) VAN A VER VARIAS PERSONAS QUE VALORIZAN EL ELEMENTO. SOLO HABLAN LOS QUE SACAN EL MENOR NUMERO Y EL MAYOR.**