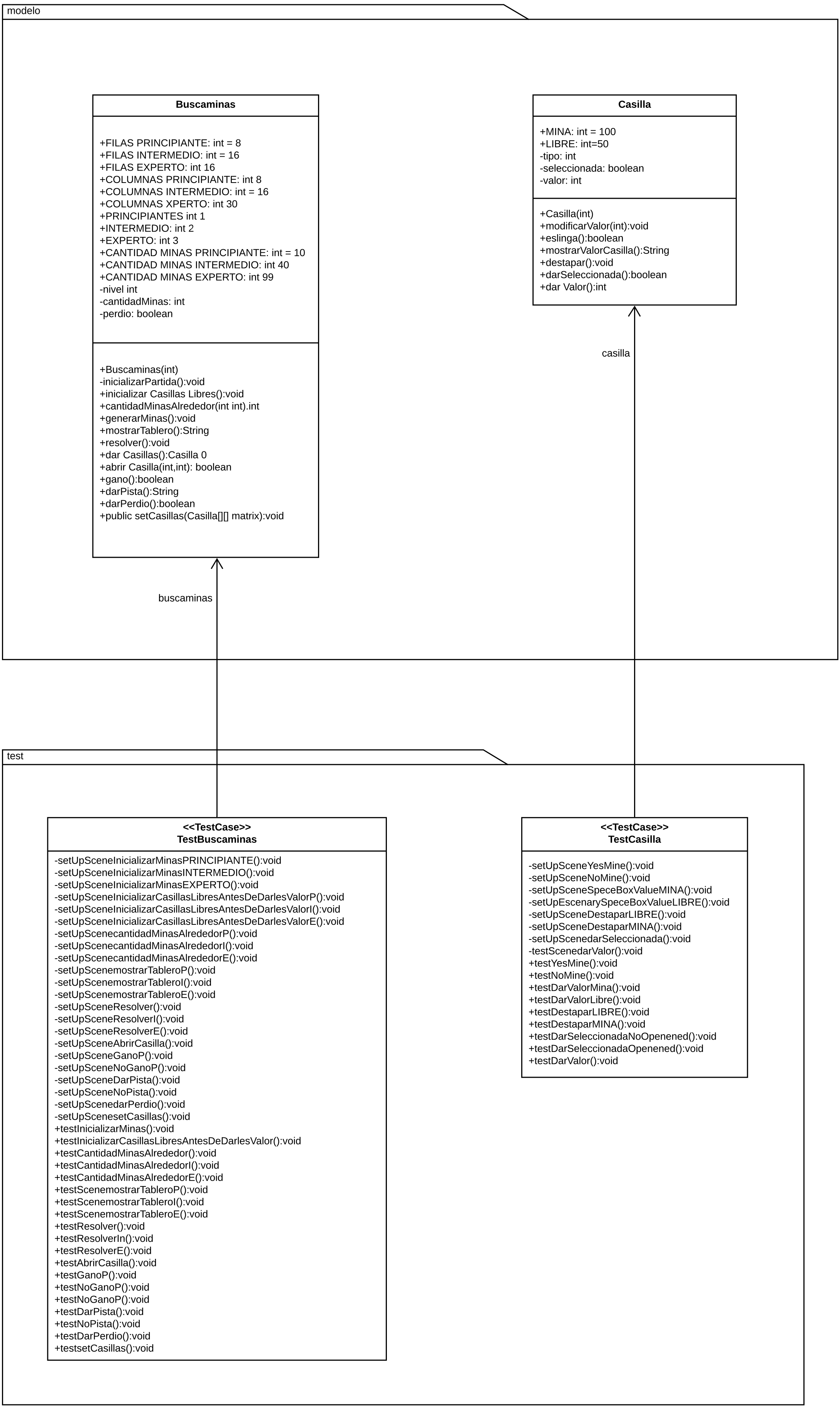
modelo
Buscaminas
+FILAS PRINCIPIANTE: int = 8
+FILAS INTERMEDIO: int = 16
+FILAS EXPERTO: int 16
+COLUMNAS PRINCIPIANTE: int 8
+COLUMNAS INTERMEDIO: int = 16
+COLUMNAS XPERTO: int 30
+PRINCIPIANTES int 1
+INTERMEDIO: int 2
+EXPERTO: int 3
+CANTIDAD MINAS PRINCIPIANTE: int = 10
+CANTIDAD MINAS INTERMEDIO: int 40
+CANTIDAD MINAS EXPERTO: int 99
-nivel int
-cantidadMinas: int
-perdio: boolean
+Buscaminas(int)
-inicializarPartida():void
+inicializar Casillas Libres():void
+cantidadMinasAlrededor(int int).int
+generarMinas():void
+mostrarTablero():String
+resolver():void
+dar Casillas():Casilla 0
+abrir Casilla(int,int): boolean
+gano():boolean
+darPista():String
+darPerdio():boolean
+public setCasillas(Casilla[][] matrix):void
Casilla
+MINA: int = 100
+LIBRE: int=50
-tipo: int
-seleccionada: boolean
-valor: int
+Casilla(int)
+modificarValor(int):void
+eslinga():boolean
+mostrarValorCasilla():String
+destapar():void
+darSeleccionada():boolean
+dar Valor():int
casilla
buscaminas
test
<<TestCase>>
TestBuscaminas
-setUpSceneInicializarMinasPRINCIPIANTE():void
-setUpSceneInicializarMinasINTERMEDIO():void
-setUpSceneInicializarMinasEXPERTO():void
-setUpSceneInicializarCasillasLibresAntesDeDarlesValorP():void
-setUpSceneInicializarCasillasLibresAntesDeDarlesValorI():void
-setUpSceneInicializarCasillasLibresAntesDeDarlesValorE():void
-setUpScenecantidadMinasAlrededorP():void
-setUpScenecantidadMinasAlrededorI():void
-setUpScenecantidadMinasAlrededorE():void
-setUpScenemostrarTableroP():void
-setUpScenemostrarTableroI():void
-setUpScenemostrarTableroE():void
-setUpSceneResolver():void
-setUpSceneResolverI():void
-setUpSceneResolverE():void
-setUpSceneAbrirCasilla():void
-setUpSceneGanoP():void
-setUpSceneNoGanoP():void
-setUpSceneDarPista():void
-setUpSceneNoPista():void
-setUpScenedarPerdio():void
-setUpScenesetCasillas():void
+testInicializarMinas():void
+testInicializarCasillasLibresAntesDeDarlesValor():void
+testCantidadMinasAlrededor():void
+testCantidadMinasAlrededorI():void
+testCantidadMinasAlrededorE():void
+testScenemostrarTableroP():void
+testScenemostrarTableroI():void
+testScenemostrarTableroE():void
+testResolver():void
+testResolverIn():void
+testResolverE():void
+testAbrirCasilla():void
+testGanoP():void
+testNoGanoP():void
+testNoGanoP():void
+testDarPista():void
+testNoPista():void
+testDarPerdio():void
+testsetCasillas():void
<<TestCase>>
TestCasilla
-setUpSceneYesMine():void
-setUpSceneNoMine():void
-setUpSceneSpeceBoxValueMINA():void
-setUpEscenarySpeceBoxValueLIBRE():void
-setUpSceneDestaparLIBRE():void
-setUpSceneDestaparMINA():void
-setUpScenedarSeleccionada():void
-testScenedarValor():void
+testYesMine():void
+testNoMine():void
+testDarValorMina():void
+testDarValorLibre():void
+testDestaparLIBRE():void
+testDestaparMINA():void
+testDarSeleccionadaNoOpenened():void
+testDarSeleccionadaOpenened():void
+testDarValor():void