

Clase	Metodo	Escenario	Valores entrada	Salida
Event	insertViewver()	Hay un árbol al cual se agrega como primer elemento un objeto de tipo espectador, con valor clave (id) 1	Una cadena con los atributos del espectador esperado.	Lanzará un valor booleano de tipo true si los atributos del objeto agregado son igual a los atributos del objeto que se encuentra en la raíz
		Hay un árbol al cual se agrega como primer elemento un objeto de tipo espectador, con valor clave (id) 0	Una cadena con los atributos del espectador esperado.	Lanzará un valor booleano de tipo true si los atributos del objeto izquierdo de la raíz, es igual a los valores del objeto esperado
		Hay un árbol al cual se agrega como primer elemento un objeto de tipo espectador, con valor clave (id) 4	Una cadena con los atributos del espectador esperado.	Lanzará un valor booleano de tipo true si los atributos el objeto derecho de la raíz, es igual a los atributos del objeto esperado
Event	searchViewver WithId()	Hay un árbol al cual se agrega como primer elemento un objeto de tipo espectador, con valor clave (id) 1	Una cadena con los atributos del espectador esperado que le corresponde esa id.	Lanzará un valor booleano de tipo true si los atributos que corresponden al id buscado son los atributos del objeto esperado
		Hay un árbol al cual se agrega como tercer elemento un objeto de tipo espectador, con valor clave (id) 0	Una cadena con los atributos del espectador esperado que le corresponde esa id	Lanzará un valor booleano de tipo true si los atributos que corresponden al id buscado son los atributos del objeto esperado
		Hay un árbol al cual se agrega como quinto elemento un objeto de tipo espectador, con valor clave (id) 0	Una cadena con los atributos del espectador esperado que le corresponde esa id.	Lanzará un valor booleano de tipo true si los atributos que corresponden al id buscado son los atributos del objeto esperado

Event	showViewversPosOrder()	Mismos escenarios que usa el método searchViewverWithId()	Una cadena con los atributos de todos los espectadores esperados que correspondan a ese país	Lanzará un valor booleano de tipo true si los atributos de los espectadores buscados son los atributos de los espectadores esperados
Event	printlViewvers ()	Mismos escenarios que usa el método searchViewverWithId()	La forma como el árbol debería ser impreso.	Lanzará un valor booleano de tipo true si el árbol ingresado de manera manual es igual al árbol generado por el método