

Requerimiento	RF1: Crear un clan
Resumen	Permite crear una cantidad indefinida de clanes al cual se le podrán agregar personajes
Entrada	Nombre al cual se le quiere asignar al Clan
Salida	El clan es creado a la lista

Requerimiento	RF2: Mostrar clanes
Resumen	Permite mostrar la información de los clanes que se han agregado al programa
Entrada	N/A
Salida	Los clanes son mostrados

Requerimiento	RF3: Actualizar información a un clan ya creado
Resumen	Permite cambiar los atributos de un clan como el nombre a otro ingresado por el usuario
Entrada	El nuevo nombre que el usuario le quiere asignar al clan
Salida	El nombre del clan es cambiado

Requerimiento	RF4: Borrar un clan creado anteriormente
Resumen	Permite borrar un clan que se ha creado previamente, lo buscara con su nombre para identificar que clan se le esta solicitando que se borre
Entrada	El nombre del clan que se quiere eliminar
Salida	El clan es eliminado / Información del clan eliminado al usuario

Requerimiento	RF5: Crear un personaje y añadirlo a un clan
Resumen	Permite crear un personaje con los atributos deseados por el usuario y añadirlos a un clan que se haya creado previamente
Entrada	El nombre, personalidad, fecha de creación y habilidad de poder del personaje y nombre del Clan.
Salida	El Clan es agregado

Requerimiento	RF6: Mostrar personajes de un clan
Resumen	Permite mostrar los personajes que hay en un clan especificado por el usuario por el nombre
Entrada	Nombre del clan del cual se quieren mostrar los personajes
Salida	Los clanes son mostrados

Requerimiento	RF7: Modificar atributos a un personaje
Resumen	Permite actualizar los atributos de un personaje de un clan por los nuevos deseados por el usuario
Entrada	El nuevo nombre, personalidad, fecha de creación y habilidad de poder del personaje y nombre del Clan.
Salida	Los atributos del personaje son actualizados / Información del personaje antes de actualizarse

Requerimiento	RF8: Eliminar un personaje
Resumen	Permite eliminar un personaje agregado a un clan previamente, buscando primero el clan solicitado por el usuario donde se encuentra el personaje a eliminar.
Entrada	El nombre del clan donde se encuentra el personaje, el nombre del personaje a eliminar.
Salida	El personaje es eliminado / Nombre de personaje eliminado

Requerimiento	RF9: Crear una técnica y añadirla a un personaje
Resumen	Permite crear una técnica y agregarla a un personaje que se encuentra en un clan especificado por el usuario
Entrada	Clan del personaje, nombre del personaje, nombre de la técnica, factor de influencia
Salida	La técnica es agregada / Personaje al que se le agrego la técnica

Requerimiento	RF10: Mostrar técnicas
Resumen	Permite mostrar todas las técnicas agregadas previamente a un personaje
Entrada	Clan donde pertenece el personaje, nombre del personaje
Salida	Muestra las técnicas de un personaje

Requerimiento	RF11: Eliminar una técnica
Resumen	Permite eliminar una técnica agregada a un personaje previamente
Entrada	Nombre del clan, nombre del personaje, nombre de la técnica
Salida	La técnica es eliminada / Muestra la técnica eliminada

Requerimiento	RNF 1: Utilizar el método de ordenamiento clásico burbuja
Resumen	Permite ordenar la lista doblemente enlazada de personajes mediante el ordenamiento de burbuja
Entrada	N/A
Salida	Lista ordenada de manera ascendente por burbuja

Requerimiento	RNF 2: Utilizar el método de ordenamiento clásico inserción
Resumen	Permite ordenar listas simplemente enlazadas de técnicas mediante el ordenamiento de inserción
Entrada	N/A
Salida	Lista ordenada de manera ascendente por inserción

Requerimiento	RNF 3: Utilizar el método de ordenamiento clásico selección
Resumen	Permite ordenar el ArrayList de clanes mediante el ordenamiento clásico de selección
Entrada	N/A
Salida	Lista ordenada de manera ascendente por selección

Requerimiento	RNF 4: Buscar datos de manera secuencial
Resumen	Permite hacer la busca de información mediante búsqueda secuencial
Entrada	Objeto o dato que se requiera buscar
Salida	Objeto o dato buscado

Requerimiento	RNF 5: Implementar la interfaz Comparable
Resumen	Permite implementar la interfaz comparable para definir que objeto es mayor o menor según el orden natural definido por el problema
Entrada	N/A
Salida	N/A



Requerimiento	RNF 6: Implementar la interfaz Comparator
Resumen	Permite implementar la interfaz comparator para definir que objeto es mayor o menor según dos objetos dados
Entrada	Dos objetos para comparar
Salida	Objeto mayor

Requerimiento	RNF 7: Ordenar las técnicas ascendentemente
Resumen	Ordena todas las técnicas de un personaje de manera ascendente por el factor de influencia
Entrada	N/A
Salida	Las técnicas son ordenadas de manera ascendente

Requerimiento	RNF 8: El nombre del personaje no se debe repetir
Resumen	Permite validar que los nombres de personajes no se repitan a la hora de agregar nuevas técnicas o personajes
Entrada	Nombre del personaje
Salida	Valida

Requerimiento	RNF 9 El nombre de la técnica no se debe repetir
Resumen	Permite validar que los nombres de las técnicas no se repiten en ningún momento de ejecución del programa
Entrada	Nombre de la técnica
Salida	Valida

Requerimiento	RNF 10: Los personajes deben ser implementados usando una lista doblemente enlazada
Resumen	Permite almacenar a los personajes en una lista doblemente enlazada
Entrada	Personajes que se quieren a agregar
Salida	N/A

Requerimiento	RNF 11: Los tecnicas deben ser implementadas usando una lista enlazada sencilla
Resumen	Permite almacenar las técnicas de los personajes en una lista simplemente enlazada
Entrada	Técnicas que se quieren agregar al personaje
Salida	N/A

Requerimiento	
Resumen	
Entrada	
Salida	

Requerimiento	
Resumen	
Entrada	
Salida	

