Nota: Por efectos de legibilidad En los RF se omitió la escritura de algunos parámetros en los métodos

Requerimiento F/N Funcional	Método Utilizado	Clase	
RF1: Crear un clan	1 createNewClan() 1 validateAvailabilityOfTheName(name);	1. 2. 3.	Main University Clan NarutoCharacter Technique
RF2: Mostrar clanes	1 +showClans():String 2 +toString():String	0. 1. 2. 3. 4.	University Clan
RF3: Actualizar información a un clan ya creado	1 +changeClanName(String name):String 2 +searchClan(name):String 1 +validateAvailabilityOfTheName(name):String	0. 1. 2. 3. 4.	/
RF4: Borrar un clan creado anteriormente	1 +deleteClan(String name):String 2 +toString():String; 2 + getName():String	0. 1. 2. 3. 4.	University Clan
RF5: Crear un personaje y añadirlo a un clan	1 +searchClanToAddCharacter():String 1 +searchClan(name):Clan 2 +addCharacterToTheList():void 2 -validateAvaiableNameForCharacter(name):void 3 +getNext():NarutoCharacter 3 +setPrevius(newReference):void	0. 1. 2. 3. 4.	University Clan
RF6: Mostrar personajes de un clan	1 +organizeListOfCharacters():String 1 -searchClan(String name):Clan 1 +showCharactersInAClan():String 2 +organizeListWithBubble():void 2 +showCharacters():String	0. 1. 2. 3. 4.	

RF7: Modificar	1 +changeCharacterAtributes():String	0.	Main
atributos a un	1 -searchClan(clanName):Clan	1.	University
personaje	2 +changeCharacterInfo():String	2.	Clan
personaje	2 -searchNarutoCharacter(currentName):NarutoCharacter	3.	NarutoCharacter
	2 -validateAvaiableNameForCharacter(newCharacterName):void		Technique
	3 +toString():String	٠.	recinique
	3 +setName(newCharacterName):void		
	3 +setPersonality(personality):void		
	3 +setPowerAbility(powerAbility):void		
	3 +setCreationDate(creationDate):void		
	3 - Secter Cation Bate(creation Bate). Volu		
RF8: Eliminar un	1 +deleteCharacter():String	0.	Main
personaje	1 -searchClan(clanName):Clan	1.	University
•	2 +deleteCharacterOfTheList(name):String	2.	Clan
	3 +toString():String	3.	NarutoCharacter
	3 +getPrevius():NarutoCharacter	4.	Technique
	3 +getNext():NarutoCharacter		·
	3 +setPrevius():void		
	3 +setNext():void		
	·		
DEO. Creative	1 LoddTochniquotoAcharastariCtriina		Main
RF9: Crear una	1 +addTechniquetoAcharacter:String	0.	Main
técnica y añadirla a	1 -searchClan(clanName):Clan	1.	University
un personaje	2 +addTechniquetoACharacter():String	2.	Clan
	2 -searchNarutoCharacter(characterName):NarutoCharacter	3.	NarutoCharacter
	2 +toString():String	4.	Technique
	3 +addTechniqueToTheList():void		
	3 +createTechnique():Technique		
	4 +getNext():Technique		
RF10: Mostrar	1 +showCharacterTechniques():String		Main
técnicas	2 -searchClan(clanName):Clan		University
teemeas	2 +showCharacterTechniques():String	2.	Clan
	2 -searchNarutoCharacter(characterName):NarutoCharacter	3.	NarutoCharacter
	3 +showCharacterTechniques():String		Technique
	4 +toString():String	٠.	recinique
	4 +getNext():Technique		
	g-3.13.11()		
DE44. Eliminate	4 . dalata Chana ta Ta shaisana (V.C.)		NA-:
RF11: Eliminar una	1 +deleteCharacterTechnique():String	0.	Main
técnica	1 -searchClan(clanName):Clan	1.	University
	2 +deleteCharacterTechnique():String	2.	Clan
	2 -searchNarutoCharacter(characterName):NarutoCharacter	3.	NarutoCharacter
	3 +generalDeleteOfTechnique(characterTechnique):String	4.	Technique
	3 +deleteWhennextAreNotNull(name):void		
	3 +deleteWhennextAreNull(name):void		
	4 +toString():String		
	4 +getNext():Technique		

RNF 1: Utilizar el	2 +organizeListWithBubble():void	0.	Main
método de	2 TorganizeListWithBubble().Void	1.	University
ordenamiento clásico		2.	·
burbuja		3.	
burbuja			Technique
		4.	recinique
RNF 2: Utilizar el	3 +organizeTechniques():void	0.	Main
método de	5 Torganize recrimques().void	1.	
ordenamiento clásico		2.	-
inserción		3.	
Inscreton			Technique
			reamique
RNF 3: Utilizar el método de	1 +organizeWithSlecClans():void		Main
ordenamiento clásico		1. 2.	,
		3.	
selección			Technique
RNF 4: Buscar datos	Todas las búsquedas son hechas de manera secuencial	0.	Main
de manera secuencial	·	1.	University
		2.	Clan
		3.	NarutoCharacter
		4.	Technique
RNF 5: Implementar		0.	Main
la interfaz		1.	
Comparable		2.	-
Comparable		3.	
		_	Technique

RNF 6: Implementar la interfaz Comparator	La interfaz comparator se implementa en la clase "Clan"	0. 1. 2. 3. 4.	NarutoCharacter Technique
RNF 7: Ordenar las técnicas ascendentemente	2 +organizeListWithBubble():void 3 +organizeTechniques():void 1 +organizeWithSlecClans():void	0. 1. 2. 3. 4.	Main University Clan NarutoCharacter Technique
RNF 8: El nombre del personaje no se debe repetir	2 -validateAvaiableNameForCharacter(String name):void	0. 1. 2. 3. 4.	
RNF 9 El nombre de la técnica no se debe repetir	3 -validateAvaiableNameForTechnique(String name):void	0. 1. 2. 3. 4.	Main University Clan NarutoCharacter Technique
RNF 10: Los personajes deben ser implementados usando una lista doblemente enlazada	La lista doblemente enlazada se implementa en la clase "Clan"	0. 1. 2. 3. 4.	University
RNF 11: Las técnicas deben ser implementadas usando una lista enlazada sencilla	La lista sencilla se implementa en la clase "NarutoCharacter"	0. 1. 2. 3. 4.	University Clan