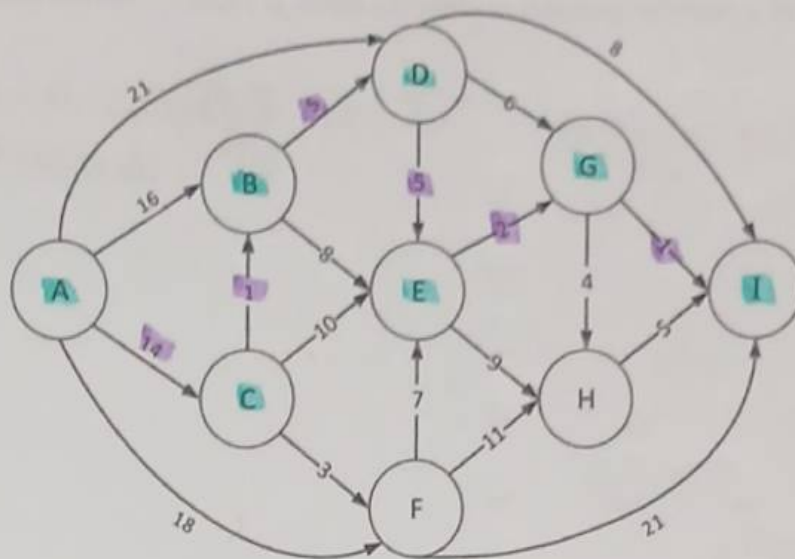


Para el siguiente grafo:



a. Encuentre (paso a paso) los costos mínimos de los caminos que parten del vértice A usando el algoritmo de Dijkstra

Iteración 1:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
A	A	Costo	0	16	14	21		18			
		Anterior:	-	A	A	A		A			

Iteración 2:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
C	A, C	Costo	0	15	14		10	3			
		Anterior:	-	C	A		C	C			

Iteración 3:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
B	A, C, B	Costo	0	15	14	20	8	3			
		Anterior:	-	C	A	B	B	C			

Iteración 4:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
D	A, C, B, D	Costo	0	15	14	20	25	3	6		8
		Anterior:	-	C	A	B	D	C	D		D

Iteración 5:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
E	A, C, B, D, E	Costo	0	15	14	20	25	3	27	9	8
		Anterior:	-	C	A	B	D	C	E	E	D

Iteración 6:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
G	A, C, B, D, E, G	Costo	0	15	14	20	25	3	27	9	28
		Anterior:	-	C	A	B	D	C	E	E	G

Iteración 7:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
I	A, C, B, D, E, G, I	Costo	0	15	14	20	25	3	27	9	28
		Anterior:	-	C	A	B	D	C	E	E	G

Iteración 8:

Vértice	Seleccionados		A	B	C	D	E	F	G	H	I
		Costo									
		Anterior:									

- b. ¿Cuál es el camino entre el vértice A y el vértice I y cuánto es el costo de tal camino, de acuerdo con el algoritmo de Dijkstra?

El Camino es = A, C, B, D, E, G, I
esto tiene el costo de = 28