Práctica Laboratorio TP 2 - 2025

Arquitectura de Computadoras I

Prof. Dr. Martín Vázquez









Archivos VHDL

- ProcessorTB
- Processor
- Memory

- Archivos VHDL
 - ProcessorTB
 - Processor
 - Memory

- TestBench.
- Instancia el procesador y las dos memorias.
- Solo se modificará en el caso que se requiera cambiar el contenido de las memorias

Archivos VHDL

- ProcessorTB
- Processor
- Memory

- Procesador MIPS uniciclo
- Descripción casi completa proporcionada por la cátedra
- Faltan el Banco de Registros y la ALU
- Soporta:

Iw, sw, beq, j, add, sub, add, or, slt

Archivos VHDL

- ProcessorTB
- Processor
- Memory

- Modela memorias externas de programa y datos
- Las descripciones de las memorias no se modifican
- Estructura interna se carga con el contenido de archivos

- Archivos contenidos de memorias (Datos y Programa)
 - data
 - program1
 - program2
 - program1.s
 - program2.s
- registers

- Archivos contenidos de memorias (Datos y Programa)
 - data
 - program1
 - program2
 - program1.s
 - program2.s
- registers

- Archivos de texto con el contenido de las memorias de datos y programa.
- Las memorias se cargan con esos datos

- Archivos contenidos de memorias (Datos y Programa)
 - data
 - program1
 - program2
 - program1.s
 - program2.s



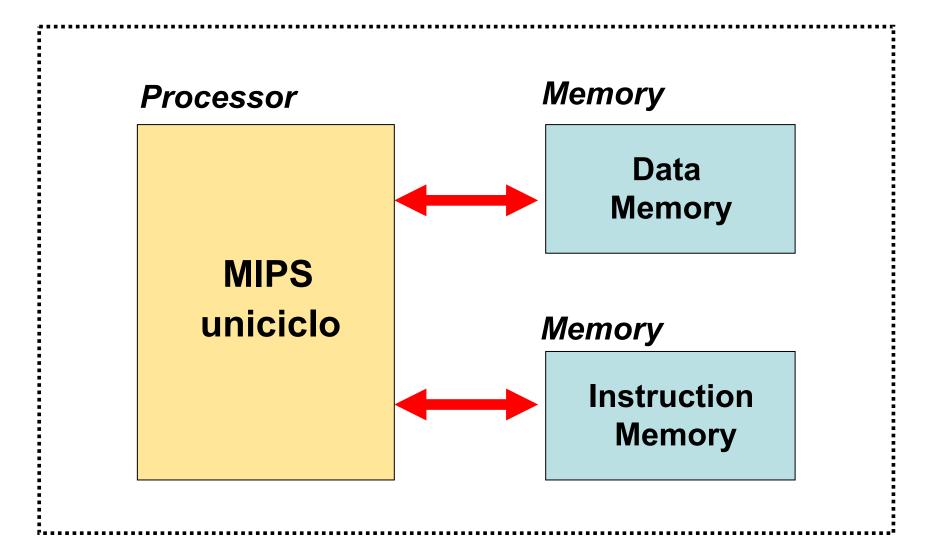
- Archivos con código assembler de los programas cargados en memoria.

registers

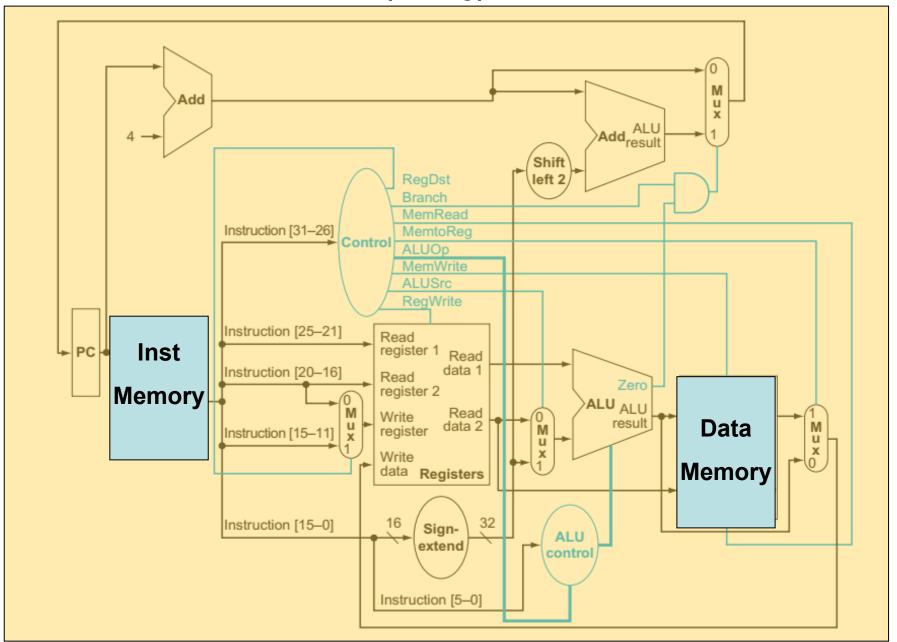
- Archivos contenidos de memorias (Datos y Programa)
 - data
 - program1
 - program2
 - program1.s
 - program2.s
 - registers

- Archivo html
- Guía con convención de nombres de registros

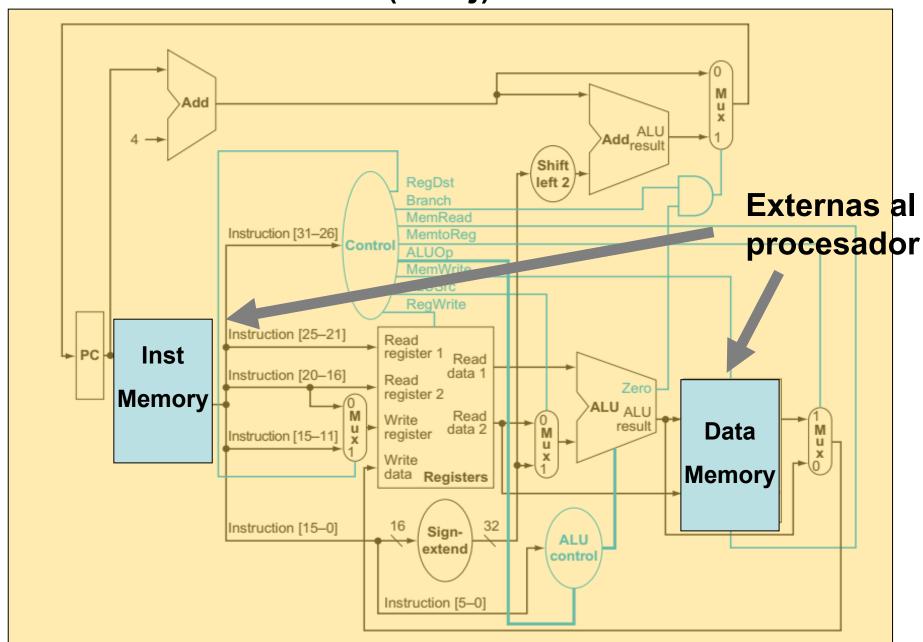
ProcessorTB



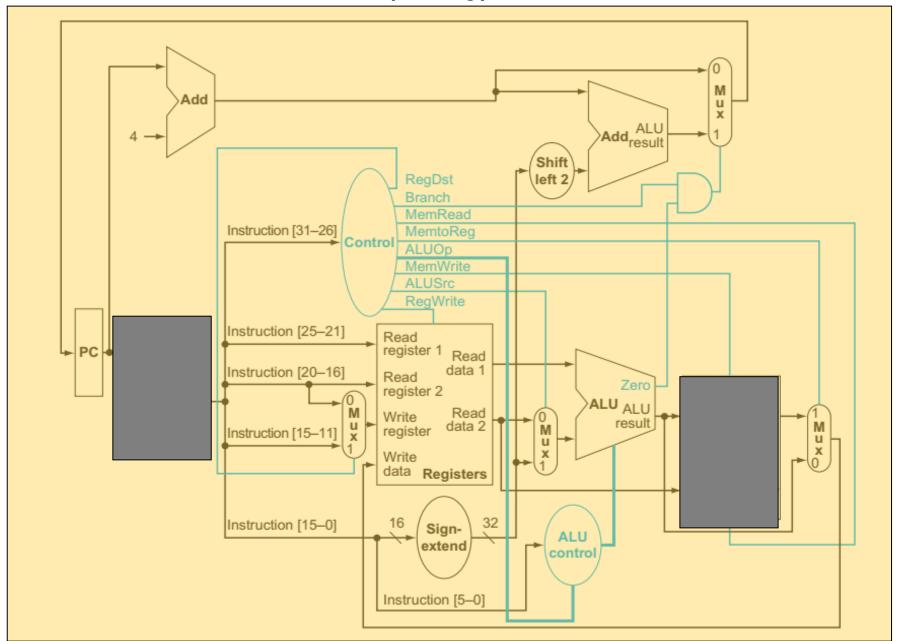
Processor MIPS uniciclo (falta j)

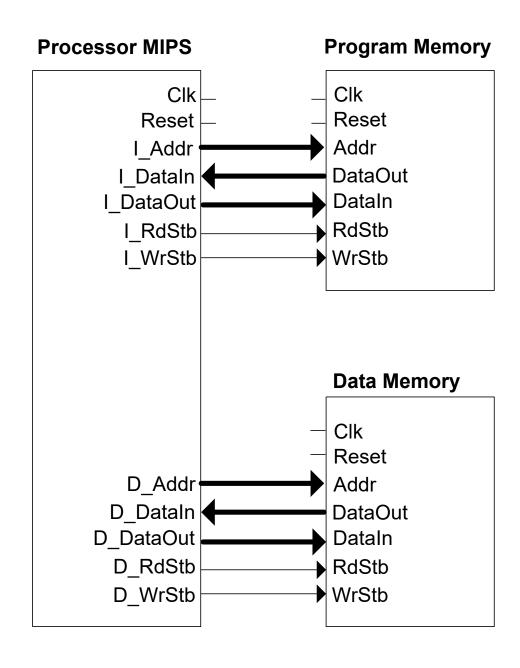


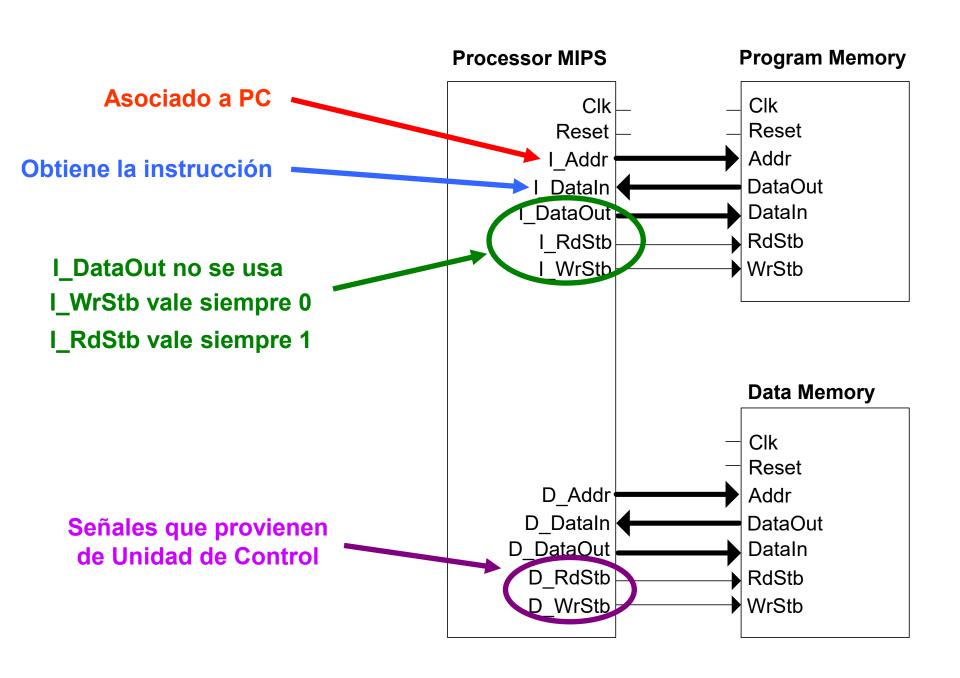
Processor MIPS uniciclo (falta j)



Processor MIPS uniciclo (falta j)







Acerca de las memorias externas

En la descripción poseen tres parámetros genéricos:

- C_FUNC_CLK: Si vale '1' la memoria funciona en flanco ascendente y si vale '0' en flanco descendente
- C_ELF_FILENAME: Nombre de archivo con el que se carga la memoria
- C_MEM_SIZE: Tamaño de la estructura interna que modela la memoria
- El tamaño de la estructura interna de las dos memorias utilizado para la simulación, es de 1024 bytes.
 - en la simulación, los 22 bits más significativos de las direcciones de las memorias deben tener '0's

Program Memory

Clk

Reset

Addr

DataOut

DataIn

RdStb

WrStb

Data Memory

Clk

Reset

Addr

DataOut

DataIn

RdStb

WrStb