## Programación Orientada a Objetos - Recuperatorio -13/11/2018

Dadas la siguiente Interface List y 2 clases ArrayList y LinkedList que implementan dicha interface:

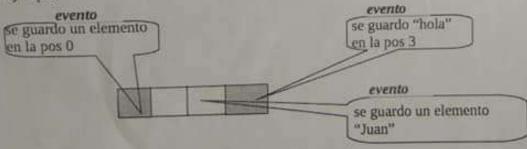
```
public interface List {
       void add(int index, Object element); //agrega un Objeto en la posicion index
       Object get(int index); //recupera un Objeto de la posiscion index
       ListIterator listIterator(); //obtiene un iterador
       int size(); // retorna la cantidad de elementos
                                                            public class LinkedList implements List (
public class ArrayList implements List (
                                                                   //implementa la lista utilizando un arreglo
//implementa una lista vinculada
```

Defina las clases (nombre, superclase, atributos y métodos) para implementar una solución orientada a objetos en base a la interface y las clases dadas sin modificarlas que:

Agregue el soporte necesario para poder extender el comportamiento tanto de LinkedList y ArrayList con las siguientes funcionalidades (la solución que proponga debe separar estas funcionalidades y permitir combinarias en tiempo de ejecución). La solución debe permitir agregar nuevas funcionalidades

- A) Registrar la cantidad de escrituras en la lista
- B) Registrar la cantidad de lecturas en la lista
- C) Control y notificación cuando se producen los siguientes eventos:
  - Se guardo un elemento en la posición (4)
  - Se guardo a un elemento en la posición (3) igual a "hola"
  - Se guardo a un elemento en la posición (5) igual a "Alejandro"
  - Se guardo un elemento igual a 4.5

## Ejemplo:



Cuando se produce un evento se debe realizar una determinada acción. Algunas posibles acciones:

- Mandar un email con el valor y la posición en que se guarda. Utilizar el método de clase sendEmail(String destino, String texto) de la clase EMailServer para el envio efectivo del mail.
- Escribir en el log del sistema con el valor y la posición en que se guarda. Utilizar el método de clase writeLog(String texto) de la clase Syslog para escribir en el log.

Provea un soporte flexible que permita agregar nuevas operaciones, La solución que proponga debe tratar de manera uniforme todos los eventos.

Por ejemplo en tiempo de ejecución se podrían crear :

- una lista que sea vinculada que combina conteo de escrituras y controla eventos,
- una lista basada en arreglos que combina conteo de lecturas y controla eventos
- una lista que sea vinculada que combina conteo de escrituras, lecturas y controla eventos Entre otros ejemplos.