

Álgebra Lineal

Espacios vectoriales

Recordemos que, dados dos vectores $v = (v_1, v_2)$, $u = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ un número real, entonces podemos definir dos operaciones:

Recordemos que, dados dos vectores $v=(v_1,v_2)$, $u=(u_1,u_2)\in\mathbb{R}^2$ y $\lambda\in\mathbb{R}$ un número real, entonces podemos definir dos operaciones:

* Suma de vectores:

$$v + u = (v_1, v_2) + (u_1, u_2)$$

Recordemos que, dados dos vectores $v = (v_1, v_2)$, $u = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ un número real, entonces podemos definir dos operaciones:

* Suma de vectores:

$$v + u = (v_1, v_2) + (u_1, u_2) = (v_1 + u_1, v_2 + u_2)$$

Recordemos que, dados dos vectores $v = (v_1, v_2)$, $u = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ un número real, entonces podemos definir dos operaciones:

* Suma de vectores:

$$v + u = (v_1, v_2) + (u_1, u_2) = (v_1 + u_1, v_2 + u_2)$$

* Producto de un vector por un escalar:

Recordemos que, dados dos vectores $v = (v_1, v_2)$, $u = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ un número real, entonces podemos definir dos operaciones:

* Suma de vectores:

$$v + u = (v_1, v_2) + (u_1, u_2) = (v_1 + u_1, v_2 + u_2)$$

* Producto de un vector por un escalar:

$$\lambda v = \lambda (v_1, v_2) = (\lambda v_1, \lambda v_2)$$

Recordemos que, dados dos vectores $v = (v_1, v_2)$, $u = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ un número real, entonces podemos definir dos operaciones:

* Suma de vectores:

$$v + u = (v_1, v_2) + (u_1, u_2) = (v_1 + u_1, v_2 + u_2)$$

* Producto de un vector por un escalar:

$$\lambda v = \lambda (v_1, v_2) = (\lambda v_1, \lambda v_2)$$

Es decir, podemos dotar al conjunto de todos los vectores \mathbb{R}^2 de dos operaciones

$$\langle \mathbb{R}^2, +_{\mathbb{R}^2}, \cdot_{\mathbb{R}} \rangle$$

Recordemos que, dados dos vectores $v = (v_1, v_2)$, $u = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ un número real, entonces podemos definir dos operaciones:

* Suma de vectores:

$$v + u = (v_1, v_2) + (u_1, u_2) = (v_1 + u_1, v_2 + u_2)$$

* Producto de un vector por un escalar:

$$\lambda v = \lambda (v_1, v_2) = (\lambda v_1, \lambda v_2)$$

Es decir, podemos dotar al conjunto de todos los vectores \mathbb{R}^2 de dos operaciones

$$\langle \mathbb{R}^2, +_{\mathbb{R}^2}, \cdot_{\mathbb{R}} \rangle$$

Nota El producto por un escalar se indexa con el cuerpo de donde salen los escalares.

S1 Asociativa:
$$u + (v + w) = (u + v) + w$$

- S1 Asociativa: u + (v + w) = (u + v) + w
- S2 Conmutativa: u + v = v + u

- S1 Asociativa: u + (v + w) = (u + v) + w
- S2 Conmutativa: u + v = v + u
- S3 Neutro: Existe $\vec{0} \in \mathbb{R}^2$ tal que $v + \vec{0} = v$, para todo $v \in \mathbb{R}^2$.

- S1 Asociativa: u + (v + w) = (u + v) + w
- S2 Conmutativa: u + v = v + u
- S3 Neutro: Existe $\vec{0} \in \mathbb{R}^2$ tal que $v + \vec{0} = v$, para todo $v \in \mathbb{R}^2$.
- S4 Inverso aditivo: Para cada $v \in \mathbb{R}^2$ existe $-v \in \mathbb{R}^2$ tal que

$$v + (-v) = \vec{0}$$

Para $u, v, w \in \mathbb{R}^2$, la operación **suma de vectores** satisface las siguientes propiedades:

- S1 Asociativa: u + (v + w) = (u + v) + w
- S2 Conmutativa: u + v = v + u
- S3 Neutro: Existe $\vec{0} \in \mathbb{R}^2$ tal que $v + \vec{0} = v$, para todo $v \in \mathbb{R}^2$.
- S4 Inverso aditivo: Para cada $v \in \mathbb{R}^2$ existe $-v \in \mathbb{R}^2$ tal que

$$v + (-v) = \vec{0}$$

Para un vector $v\in\mathbb{R}^2$ y escalares $\lambda,\beta\in\mathbb{R}$, se satisfacen las siguientes propiedades:

P1 Asociativa: $(\lambda \beta) \cdot v = \lambda \cdot (\beta \cdot v)$.

Para $u, v, w \in \mathbb{R}^2$, la operación **suma de vectores** satisface las siguientes propiedades:

- S1 Asociativa: u + (v + w) = (u + v) + w
- S2 Conmutativa: u + v = v + u
- S3 Neutro: Existe $\vec{0} \in \mathbb{R}^2$ tal que $v + \vec{0} = v$, para todo $v \in \mathbb{R}^2$.
- S4 Inverso aditivo: Para cada $v \in \mathbb{R}^2$ existe $-v \in \mathbb{R}^2$ tal que

$$v + (-v) = \vec{0}$$

Para un vector $v\in\mathbb{R}^2$ y escalares $\lambda,\beta\in\mathbb{R}$, se satisfacen las siguientes propiedades:

- P1 Asociativa: $(\lambda \beta) \cdot v = \lambda \cdot (\beta \cdot v)$.
- P2 Neutro: Existe $1 \in \mathbb{R}$ tal que $1 \cdot v = v$

Para $u, v, w \in \mathbb{R}^2$, la operación **suma de vectores** satisface las siguientes propiedades:

- S1 Asociativa: u + (v + w) = (u + v) + w
- S2 Conmutativa: u + v = v + u
- S3 Neutro: Existe $\vec{0} \in \mathbb{R}^2$ tal que $v + \vec{0} = v$, para todo $v \in \mathbb{R}^2$.
- S4 Inverso aditivo: Para cada $v \in \mathbb{R}^2$ existe $-v \in \mathbb{R}^2$ tal que

$$v + (-v) = \vec{0}$$

Para un vector $v \in \mathbb{R}^2$ y escalares $\lambda, \beta \in \mathbb{R}$, se satisfacen las siguientes propiedades:

- P1 Asociativa: $(\lambda \beta) \cdot v = \lambda \cdot (\beta \cdot v)$.
- P2 Neutro: Existe $1 \in \mathbb{R}$ tal que $1 \cdot v = v$
- P3 Distributiva para la suma de escalares: $(\lambda + \beta) \cdot v = (\lambda \cdot v) + (\beta \cdot v)$.

Para $u, v, w \in \mathbb{R}^2$, la operación **suma de vectores** satisface las siguientes propiedades:

- S1 Asociativa: u + (v + w) = (u + v) + w
- S2 Conmutativa: u + v = v + u
- S3 Neutro: Existe $\vec{0} \in \mathbb{R}^2$ tal que $v + \vec{0} = v$, para todo $v \in \mathbb{R}^2$.
- S4 Inverso aditivo: Para cada $v \in \mathbb{R}^2$ existe $-v \in \mathbb{R}^2$ tal que

$$v + (-v) = \vec{0}$$

Para un vector $v\in\mathbb{R}^2$ y escalares $\lambda,\beta\in\mathbb{R}$, se satisfacen las siguientes propiedades:

- P1 Asociativa: $(\lambda \beta) \cdot v = \lambda \cdot (\beta \cdot v)$.
- P2 Neutro: Existe $1 \in \mathbb{R}$ tal que $1 \cdot v = v$
- P3 Distributiva para la suma de escalares: $(\lambda + \beta) \cdot v = (\lambda \cdot v) + (\beta \cdot v)$.
- P4 Distributiva para la suma de vectores: $\lambda \cdot (u + v) = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$.

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

$$S_1$$
 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

$$S_1$$
 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

$$S_2$$
 Conmutativa: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

$$S_1$$
 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

$$S_2$$
 Conmutativa: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.

$$S_3$$
 Neutro: $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$.

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

Donde se verifican las siguientes propiedades:

 S_1 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

 S_2 Conmutativa: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.

 S_3 Neutro: $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$.

 S_4 Inverso aditivo: $\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$.

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

Donde se verifican las siguientes propiedades:

 S_1 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

 S_2 Conmutativa: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.

 S_3 Neutro: $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$.

 S_4 Inverso aditivo: $\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$.

 P_1 Identidad: $1 * \vec{v} = \vec{v}$.

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

Donde se verifican las siguientes propiedades:

 S_1 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

 S_2 Conmutativa: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.

 S_3 Neutro: $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$.

 S_4 Inverso aditivo: $\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$.

 P_1 Identidad: $1 * \vec{v} = \vec{v}$.

 P_2 Asociativo: $(\lambda * \beta) \vec{v} = \lambda * (\beta * \vec{v})$.

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

Donde se verifican las siguientes propiedades:

 S_1 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

 S_2 Conmutativa: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.

 S_3 Neutro: $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$.

 S_4 Inverso aditivo: $\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$.

 P_1 Identidad: $1 * \vec{v} = \vec{v}$.

 P_2 Asociativo: $(\lambda * \beta) \vec{v} = \lambda * (\beta * \vec{v})$.

 P_3 Distributivo para suma de vectores: $\lambda * (\vec{u} + \vec{v}) = \lambda \vec{u} + \lambda \vec{v}$.

Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo $\mathbb K$ es una estructura

$$\langle \mathbb{V}, +, * \rangle$$

Donde se verifican las siguientes propiedades:

 S_1 Asociativa: $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

 S_2 Conmutativa: $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.

 S_3 Neutro: $\vec{v} + \vec{0} = \vec{v}$.

 S_4 Inverso aditivo: $\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$.

 P_1 Identidad: $1 * \vec{v} = \vec{v}$.

 P_2 Asociativo: $(\lambda * \beta) \vec{v} = \lambda * (\beta * \vec{v})$.

 P_3 Distributivo para suma de vectores: $\lambda * (\vec{u} + \vec{v}) = \lambda \vec{u} + \lambda \vec{v}$.

 P_4 Distributivo para la suma de escalares: $(\lambda + \beta) * \vec{v} = \lambda * \vec{v} + \beta * \vec{v}$.

En síntesis, en espacio vectorial podemos tomar todas las posibles combinaciones lineales de sus vectores y estás pertenecen al espacio vectorial.

Ejemplo 1

★ Los espacios vectoriales \mathbb{R}^n :

$$\mathbb{V} = \underbrace{\mathbb{R} \times \cdots \times \mathbb{R}}_{n-\mathsf{veces}}$$

En síntesis, en espacio vectorial podemos tomar todas las posibles combinaciones lineales de sus vectores y estás pertenecen al espacio vectorial.

Ejemplo 1

★ Los espacios vectoriales \mathbb{R}^n :

$$\mathbb{V} = \underbrace{\mathbb{R} \times \cdots \times \mathbb{R}}_{n-\text{veces}} \quad \mathbb{R}^n : \begin{cases} (x_1, .., x_n) + (y_1, .., y_n) = (x_1 + y_1, .., x_n + y_n) \\ \lambda * (x_1, .., x_n) = (\lambda x_1, .., \lambda x_n) \end{cases}$$

Es el \mathbb{R} espacio vectorial de polinomios de grado $\leq n$ (incluyendo el polinomio nulo) con coeficientes reales:

Es el \mathbb{R} espacio vectorial de polinomios de grado $\leq n$ (incluyendo el polinomio nulo) con coeficientes reales:

1 Los vectores son $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_0$

Es el $\mathbb R$ espacio vectorial de polinomios de grado $\leq n$ (incluyendo el polinomio nulo) con coeficientes reales:

- 1 Los vectores son $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_0$
- 2 Los escalares son los números reales.

Es el \mathbb{R} espacio vectorial de polinomios de grado $\leq n$ (incluyendo el polinomio nulo) con coeficientes reales:

- 1 Los vectores son $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_0$
- 2 Los escalares son los números reales.
- 3 La suma de vectores $P(x) = \sum_{i=1}^{n} a_i x^i$ y $Q(x) = \sum_{i=1}^{n} b_i x^i$ se define como

$$P(x) + Q(x) = \sum_{i=1}^{n} (a_i + b_i) x^i$$

Es el \mathbb{R} espacio vectorial de polinomios de grado $\leq n$ (incluyendo el polinomio nulo) con coeficientes reales:

- 1 Los vectores son $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_0$
- 2 Los escalares son los números reales.
- 3 La suma de vectores $P(x) = \sum_{i=1}^{n} a_i x^i$ y $Q(x) = \sum_{i=1}^{n} b_i x^i$ se define como

$$P(x) + Q(x) = \sum_{i=1}^{n} (a_i + b_i) x^i$$

4 El producto de un vector y un escalar se define como

$$\lambda * P(X) = \lambda * \sum_{i=1}^{n} a_i x^i = \sum_{i=1}^{n} (\lambda * a_i) x^i$$

Comentarios sobre la definición

Vectores

- * Solo está definida la suma.
- Son válidas todas las propiedades de la suma

Escalares

- * Está definida la suma de escalares.
- * Está definido el producto de escalares.
- Son válidas todas las reglas algebraicas.

Comentarios sobre la definición

Vectores

- * Solo está definida la suma.
- Son válidas todas las propiedades de la suma

Escalares

- Está definida la suma de escalares.
- * Está definido el producto de escalares.
- * Son válidas todas las reglas algebraicas.
- \triangleright A los elementos $\mathbb K$ se los llama escalares.
- \triangleright A los elementos $\mathbb V$ se los llama vectores.
- ightharpoonup En el curso, en general $\mathbb{K} = \mathbb{R}$.
- ightharpoonup La definición de espacio vectorial generaliza muchas estructuras, no solo \mathbb{R}^n
- ▷ En general, se suele hacer abuso de notación, indicando de manera indistinta la suma de vectores y la suma de escalares.

Dependencia Lineal

Definición

Sea $\{v_1,..,v_n\}$ un conjunto de vectores de un espacio vectorial \mathbb{V} . Diremos que son L.D si existen escalares $\alpha_1,..,\alpha_n$ no todos nulos tales que

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_n \mathbf{v}_n = \vec{0}.$$

Dependencia Lineal

Definición

Sea $\{v_1,..,v_n\}$ un conjunto de vectores de un espacio vectorial \mathbb{V} . Diremos que son L.D si existen escalares $\alpha_1,..,\alpha_n$ no todos nulos tales que

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_n \mathbf{v}_n = \vec{0}.$$

Ejemplo 1 El conjunto de vectores $\{(1,0,0),(0,1,0),(1,1,0)\}$ es L.D. ¿Por qué?

Definición

Sea $\{v_1,..,v_n\}$ un conjunto de vectores de un espacio vectorial \mathbb{V} . Diremos que son L.D si existen escalares $\alpha_1,..,\alpha_n$ no todos nulos tales que

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_n \mathbf{v}_n = \vec{0}.$$

Ejemplo 1 El conjunto de vectores $\{(1,0,0),(0,1,0),(1,1,0)\}$ es L.D. ¿Por qué?

Ejemplo 2 El conjunto de vectores $\{(1,2,1),(1,0,-1),(1,4,3)\}$ es L.D, ya que

$$-2(1,2,1) + 1(1,0,-1) + 1(1,4,3) = (0,0,0)$$

Ejemplo 2 El conjunto de vectores $\{(1,2,1),(1,0,-1),(1,4,3)\}$ es L.D, ya que

$$-2(1,2,1) + 1(1,0,-1) + 1(1,4,3) = (0,0,0)$$

En otras palabras, estamos diciendo que

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Es decir, el sistema

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

tiene solución diferente a la trivial, una solución posible es S = (-2, 1, 1)

Definición

$$v \in \langle v_1, v_2, \dots, v_k \rangle$$

si v es combinación lineal de los vectores v_1, v_2, \ldots, v_k .

Conjunto de generadores

Se dice que los vectores v_1, \ldots, v_n de un espacio vectorial $\mathbb V$ generan a $\mathbb V$, si cada vector en $\mathbb V$ es una combinación lineal de v_1, \ldots, v_n

Definición

Dado un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$, son equivalentes:

- 1 $\{v_1,..,v_n\}$ es un conjunto de vectores L.D
- 2 Existe un vector v_j tal que $v_j \in \langle \{v_i : i \in \{1,..,n\} \setminus \{j\}\} \rangle$. Es decir, v_j es CL de $\{v_1,v_2,\ldots,v_{j-1},v_{j+1},\ldots v_n\}$.

Definición

Dado un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$, son equivalentes:

- 1 $\{v_1,..,v_n\}$ es un conjunto de vectores L.D
- 2 Existe un vector v_j tal que $v_j \in \langle \{v_i : i \in \{1,..,n\} \setminus \{j\}\} \rangle$. Es decir, v_j es CL de $\{v_1, v_2, ..., v_{j-1}, v_{j+1}, ... v_n\}$.

Ejemplo Consideremos el conjunto de vectores

$$\{(1,0,1),(2,0,2)\}$$

Es L.D ya que

$$2(1,0,1) + (-1)(2,0,2) = (0,0,0)$$

Es decir,

$$S = \langle (1,0,1), (2,0,2) \rangle = \langle (1,0,1) \rangle$$

Es la recta cuyo vector director es (1,0,1).

Definición

Dado un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$, son equivalentes:

- 1 $\{v_1, ..., v_n\}$ es un conjunto de vectores L.D
- 2 Existe un vector v_j tal que $v_j \in \langle \{v_i : i \in \{1,..,n\} \setminus \{j\}\} \rangle$. Es decir, v_i es CL de $\{v_1, v_2, ..., v_{i-1}, v_{i+1}, ..., v_n\}$.

Ejemplo Consideremos el conjunto de vectores

$$\{(1,0,1),(2,0,2)\}$$

Es L.D ya que

$$2(1,0,1) + (-1)(2,0,2) = (0,0,0)$$

Es decir,

$$S = \langle (1,0,1), (2,0,2) \rangle = \langle (1,0,1) \rangle$$

Es la recta cuyo vector director es (1,0,1).

¿Como saber si un conjunto dado es L.D?

$$\{(1,1,1),(-1,0,1),(2,1,0)\}$$

$$\{(1,1,1),(-1,0,1),(2,1,0)\}$$

Por definición, debemos estudiar si existen escalares $\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3 \neq 0$ tales que

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(-1,0,1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0)$$

$$\{(1,1,1),(-1,0,1),(2,1,0)\}$$

Por definición, debemos estudiar si existen escalares $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \neq 0$ tales que

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(-1,0,1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0)$$

En otras palabras, debemos estudiar si el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Tiene una solución NO trivial, es decir, distinta de $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$.

$$\{(1,1,1),(-1,0,1),(2,1,0)\}$$

Por definición, debemos estudiar si existen escalares $\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3 \neq 0$ tales que

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(-1,0,1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0)$$

En otras palabras, debemos estudiar si el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Tiene una solución NO trivial, es decir, distinta de $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$. Si resolvemos el sistema utilizando Gauss, vemos que

$$\begin{array}{ccc|c}
1 & -1 & 2 & 0 \\
1 & 0 & 1 & 0 \\
1 & 1 & 0 & 0
\end{array}$$

$$\{(1,1,1),(-1,0,1),(2,1,0)\}$$

Por definición, debemos estudiar si existen escalares $\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3 \neq 0$ tales que

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(-1,0,1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0)$$

En otras palabras, debemos estudiar si el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Tiene una solución NO trivial, es decir, distinta de $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$. Si resolvemos el sistema utilizando Gauss, vemos que

$$\{(1,1,1),(-1,0,1),(2,1,0)\}$$

Por definición, debemos estudiar si existen escalares $\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3 \neq 0$ tales que

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(-1,0,1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0)$$

En otras palabras, debemos estudiar si el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Tiene una solución NO trivial, es decir, distinta de $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$. Si resolvemos el sistema utilizando Gauss, vemos que

Como $\operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A|b) < 3$ entonces el sistema homogéneo tiene infinitas soluciones, es decir, los vectores son L.D.

$$\{(1,1,1),(-1,0,1),(2,1,0)\}$$

Por definición, debemos estudiar si existen escalares $\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3 \neq 0$ tales que

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(-1,0,1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0)$$

En otras palabras, debemos estudiar si el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Tiene una solución NO trivial, es decir, distinta de $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$. Si resolvemos el sistema utilizando Gauss, vemos que

Como $\operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A|b) < 3$ entonces el sistema homogéneo tiene infinitas soluciones, es decir, los vectores son L.D.

Nota Los pivotes me indican los vectores que NO son L.D.

En resumen, un conjunto de vectores $\{v_1,...,v_n\}$ se dirá L.D si existen $\alpha_1,..,\alpha_n\in\mathbb{R}$ tal que $\alpha_1v_1+\cdots+\alpha_nv_n=\vec{0}\wedge\alpha_i\neq 0$ por lo menos para algunos *i*'s.

En resumen, un conjunto de vectores $\{v_1,...,v_n\}$ se dirá L.D si existen $\alpha_1,...,\alpha_n\in\mathbb{R}$ tal que $\alpha_1v_1+\cdots+\alpha_nv_n=\vec{0}\wedge\alpha_i\neq 0$ por lo menos para algunos i's.

Definición

Un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$ es L.I si no es un conjunto de vectores L.D. Es decir, si para todos los escalares $\alpha_1,..,\alpha_n$, se tiene que

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_n \mathbf{v}_n = \mathbf{0}$$

En resumen, un conjunto de vectores $\{v_1,...,v_n\}$ se dirá L.D si existen $\alpha_1,...,\alpha_n\in\mathbb{R}$ tal que $\alpha_1v_1+\cdots+\alpha_nv_n=\vec{0}\wedge\alpha_i\neq 0$ por lo menos para algunos i's.

Definición

Un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$ es L.I si no es un conjunto de vectores L.D. Es decir, si para todos los escalares $\alpha_1,..,\alpha_n$, se tiene que

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_n \mathbf{v}_n = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \cdots = \alpha_n = 0$$

En resumen, un conjunto de vectores $\{v_1,...,v_n\}$ se dirá L.D si existen $\alpha_1,...,\alpha_n\in\mathbb{R}$ tal que $\alpha_1v_1+\cdots+\alpha_nv_n=\vec{0}\wedge\alpha_i\neq 0$ por lo menos para algunos i's.

Definición

Un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$ es L.I si no es un conjunto de vectores L.D. Es decir, si para todos los escalares $\alpha_1,..,\alpha_n$, se tiene que

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_n \mathbf{v}_n = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \cdots = \alpha_n = 0$$

Teorema

Dado un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$, son equivalentes:

- 1 $\{v_1,..,v_n\}$ es un conjunto de vectores L.I
- 2 Para todo vector v_j , se cumple que $v_j \notin \langle \{v_i \colon i \in \{1,..,n\} \setminus \{j\}\} \rangle$.

¿Cómo saber si un conjunto de vectores es L.I?

¿Cómo saber si un conjunto de vectores es L.1?

Ejemplo Determinar si el siguiente conjunto de vectores es L.I.

$$\{(1,0,1),(1,1,1),(0,1,1)$$

¿Cómo saber si un conjunto de vectores es L.I?

Ejemplo Determinar si el siguiente conjunto de vectores es L.I.

$$\{(1,0,1),(1,1,1),(0,1,1)$$

Utilizando la definición, debemos ver que vale la implicación:

Si
$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,1) + \alpha_3(0,1,1) = (0,0,0)$$

entonces
$$(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$$

¿Cómo saber si un conjunto de vectores es L.I?

Ejemplo Determinar si el siguiente conjunto de vectores es L.I.

$$\{(1,0,1),(1,1,1),(0,1,1)$$

Utilizando la definición, debemos ver que vale la implicación:

Si
$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,1) + \alpha_3(0,1,1) = (0,0,0)$$

entonces
$$(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$$

Suponemos verdadero el antecedente, es decir, suponemos que

$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,1) + \alpha_3(0,1,1) = (0,0,0)$$

¿Cómo saber si un conjunto de vectores es L.I?

Ejemplo Determinar si el siguiente conjunto de vectores es L.I.

$$\{(1,0,1),(1,1,1),(0,1,1)\}$$

Utilizando la definición, debemos ver que vale la implicación:

Si
$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,1) + \alpha_3(0,1,1) = (0,0,0)$$

entonces
$$(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$$

Suponemos verdadero el antecedente, es decir, suponemos que

$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,1) + \alpha_3(0,1,1) = (0,0,0) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Debemos probar que $\alpha_1=\alpha_2=\alpha_3=0$, es decir, debemos ver que el sistema homogéneo

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{array}\right) \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

tiene una única solución.

1	1	0	(
0	1	1	C
1	1	1	_

1	1	0	0		1	1	0	(
0	1	1	0	~	0	1	1	(
1	1	1	n		Λ	Λ	1	1

De donde vemos fácilmente que

$$\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$$

De donde vemos fácilmente que

$$\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$$

Por lo tanto, los vectores serán L.I.

De donde vemos fácilmente que

$$\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$$

Por lo tanto, los vectores serán L.I.

Recordemos que para una matriz cuadrada $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ son equivalentes:

- (1) $\det(A) \neq 0$.
- (2) El sistema homogéneo $A\vec{x} = 0$ tiene una única solución $x = \vec{0}$.

Recordemos que para una matriz cuadrada $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ son equivalentes:

- (1) $\det(A) \neq 0$.
- (2) El sistema homogéneo $A\vec{x} = 0$ tiene una única solución $x = \vec{0}$.

¿De qué nos sirve tener esto presente?

Recordemos que para una matriz cuadrada $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ son equivalentes:

- (1) $\det(A) \neq 0$.
- (2) El sistema homogéneo $A\vec{x} = 0$ tiene una única solución $x = \vec{0}$.

¿De qué nos sirve tener esto presente?

Teniendo esto en cuenta, podemos utilizar (cuando la matriz es cuadrada) la herramienta del determinante para analizar la independencia lineal.

Recordemos que para una matriz cuadrada $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ son equivalentes:

- (1) $\det(A) \neq 0$.
- (2) El sistema homogéneo $A\vec{x} = 0$ tiene una única solución $x = \vec{0}$.

¿De qué nos sirve tener esto presente?

Teniendo esto en cuenta, podemos utilizar (cuando la matriz es cuadrada) la herramienta del determinante para analizar la independencia lineal.

Ejemplo 1 Determinar si el conjunto de vectores $\{(1,0,1),(0,1,1),(-1,1,-1)\}$ son L.I.

Recordemos que para una matriz cuadrada $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ son equivalentes:

- (1) $\det(A) \neq 0$.
- (2) El sistema homogéneo $A\vec{x} = 0$ tiene una única solución $x = \vec{0}$.

¿De qué nos sirve tener esto presente?

Teniendo esto en cuenta, podemos utilizar (cuando la matriz es cuadrada) la herramienta del determinante para analizar la independencia lineal.

Ejemplo 1 Determinar si el conjunto de vectores

$$\{(1,0,1),(0,1,1),(-1,1,-1)\}$$
 son L.I.

Es decir, debemos ver si es verdadera la implicación

Si
$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(0,1,1) + \alpha_3(-1,1,-1) = (0,0,0)$$

entonces
$$(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$$

Recordemos que para una matriz cuadrada $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ son equivalentes:

- (1) $\det(A) \neq 0$.
- (2) El sistema homogéneo $A\vec{x} = 0$ tiene una única solución $x = \vec{0}$.

¿De qué nos sirve tener esto presente?

Teniendo esto en cuenta, podemos utilizar (cuando la matriz es cuadrada) la herramienta del determinante para analizar la independencia lineal.

Ejemplo 1 Determinar si el conjunto de vectores

$$\{(1,0,1),(0,1,1),(-1,1,-1)\}$$
 son L.I.

Es decir, debemos ver si es verdadera la implicación

Si
$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(0,1,1) + \alpha_3(-1,1,-1) = (0,0,0)$$

entonces
$$(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$$

En otras palabras el sistema

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

tiene única solución, $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$

Si calculamos el determinante vemos que

$$\left|\begin{array}{ccc} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{array}\right| = -1 \neq 0$$

Si calculamos el determinante vemos que

$$\left|\begin{array}{ccc} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{array}\right| = -1 \neq 0$$

Por lo tanto, el sistema tiene una única solución, $\alpha_1=0$, $\alpha_2=0$ y $\alpha_3=0$, es decir, los vectores serán L.I.

Si planteamos el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Debemos estudiar si tiene única solución o si tiene infinitas soluciones.

Si planteamos el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Debemos estudiar si tiene única solución o si tiene infinitas soluciones. Si calculamos el determinante de la matriz del sistema, vemos que

$$\left|\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{array}\right| = 0$$

Si planteamos el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Debemos estudiar si tiene única solución o si tiene infinitas soluciones. Si calculamos el determinante de la matriz del sistema, vemos que

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \text{ infinitas soluciones}$$

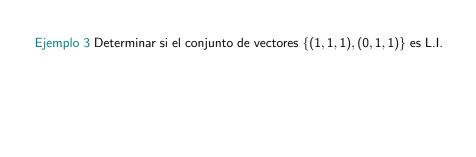
Si planteamos el sistema homogéneo

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Debemos estudiar si tiene única solución o si tiene infinitas soluciones. Si calculamos el determinante de la matriz del sistema, vemos que

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \text{ infinitas soluciones }$$

Por lo tanto, habrá alguna solución diferente de la trivial, es decir, serán L.D.



$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(0,1,1) = (0,0,0)$$

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(0,1,1) = (0,0,0) \Rightarrow
\begin{cases}
\alpha_1 = 0 \\
\alpha_1 + \alpha_2 = 0 \\
\alpha_1 + \alpha_2 = 0
\end{cases}$$

$$lpha_1(1,1,1) + lpha_2(0,1,1) = (0,0,0) \Rightarrow egin{cases} lpha_1 = 0 \\ lpha_1 + lpha_2 = 0 \\ lpha_1 + lpha_2 = 0 \end{cases}$$

Resolviendo el sistema homogéneo asociado vemos que $\alpha_1=\alpha_2=0$, es decir, son L.I.

$$\alpha_1(1,1,1) + \alpha_2(0,1,1) = (0,0,0) \Rightarrow
\begin{cases}
\alpha_1 = 0 \\
\alpha_1 + \alpha_2 = 0 \\
\alpha_1 + \alpha_2 = 0
\end{cases}$$

Resolviendo el sistema homogéneo asociado vemos que $\alpha_1=\alpha_2=0$, es decir, son L.I.

Nota No se puede analizar utilizando la herramienta del determinante, ya que la matriz no es cuadrada.

¿Cómo descartar los vectores L.D de un conjunto? Consideremos el conjunto de vectores $\{(1,0,1),(1,1,-1),(2,1,0)\}$. Estudiamos si son L.I o L.D.

¿Cómo descartar los vectores L.D de un conjunto? Consideremos el conjunto de vectores $\{(1,0,1),(1,1,-1),(2,1,0)\}$. Estudiamos si son L.I o L.D. Supongamos que

$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,-1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0)$$

¿Cómo descartar los vectores L.D de un conjunto? Consideremos el

conjunto de vectores $\{(1,0,1),(1,1,-1),(2,1,0)\}.$ Estudiamos si son L.I o L.D. Supongamos que

$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,-1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

¿Cómo descartar los vectores L.D de un conjunto? Consideremos el

conjunto de vectores $\{(1,0,1),(1,1,-1),(2,1,0)\}$. Estudiamos si son L.I o L.D. Supongamos que

$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,-1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Si resolvemos el sistema homogéneo vemos que

¿Cómo descartar los vectores L.D de un conjunto? Consideremos el

conjunto de vectores $\{(1,0,1),(1,1,-1),(2,1,0)\}$. Estudiamos si son L.I o L.D. Supongamos que

$$\alpha_1(1,0,1) + \alpha_2(1,1,-1) + \alpha_3(2,1,0) = (0,0,0) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Si resolvemos el sistema homogéneo vemos que

Ya que rg(A) = 2 los vectores son L.D.

Pero además, notemos que la matriz que obtuvimos es

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{array}\right) \sim \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right)$$

Pero además, notemos que la matriz que obtuvimos es

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{array}\right) \sim \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right)$$

Los pivotes que no se anulan, corresponden a los vectores L.I, es decir, las dos primeras columnas de la matriz original, son los vectores L.I. En efecto

$$\{(1,0,1),(1,1,-1)\}$$
 Son L.I

Mientras que la columna cuyo pivote resulta nulo, corresponde al vector L.D, en efecto

$$(2,1,0) = (1,0,1) + (1,1,-1)$$

Conjunto de Generadores y Base

Sea V un espacio vectorial,

$$\mathbb{V} = \langle v_1, .., v_k \rangle$$

 $\{v_1,..,v_k\}$ es un conjunto de generadores de \mathbb{V} . Entonces hay dos opciones:

- (1) $\{v_1,...,v_k\}$ son L.D. Entonces hay vectores que sobran para generar todo el espacio.
- (2) $\{v_1, ..., v_k\}$ son L.I. Entonces, cada vector es necesario para generar todo el espacio.

$$\{v_1,..,v_k\}$$
 es una base para $\mathbb V$

Conjunto de Generadores y Base

Sea V un espacio vectorial,

$$\mathbb{V} = \langle v_1, .., v_k \rangle$$

 $\{v_1,..,v_k\}$ es un conjunto de generadores de \mathbb{V} . Entonces hay dos opciones:

- (1) $\{v_1, ..., v_k\}$ son L.D. Entonces hay vectores que sobran para generar todo el espacio.
- (2) $\{v_1, ..., v_k\}$ son L.I. Entonces, cada vector es necesario para generar todo el espacio.

$$\{v_1,..,v_k\}$$
 es una base para $\mathbb V$

Definición Un conjunto de vectores $\{v_1,..,v_n\}$ es una base para el espacio vectorial $\mathbb V$ si:

1
$$\mathbb{V} = \langle \{v_1, ..., v_n\} \rangle$$
.

2
$$\{v_1, ..., v_n\}$$
 es L.I

Conjunto de Generadores, Base y Dimensión

Observaciones importantes:

- \star Toda base es un conjunto de generadores del espacio \mathbb{V} .
- \star No todo conjunto de generadores es una base para \mathbb{V} .
- * La base no es única, pero tienen la misma cantidad de vectores.
- * El cardinal de la base se llama **dimensión**. Es decir, la dimensión de un espacio depende de la cantidad de vectores que hay en la base del mismo.

Generadores de V

El procedimiento para establecer si los vectores v_1, v_2, \dots, v_k generan el espacio vectorial $\mathbb V$ es como sigue.

- Paso 1. Seleccione un vector arbitrario v en \mathbb{V} .
- Paso 2. Determine si v es una combinación lineal de los vectores dados. Si lo es, los vectores dados generan a \mathbb{V} ; si no, los vectores dados no generan a \mathbb{V} .

Extensión de una base de un subespacio a una base para todo el espacio

Sea \mathbb{V} un espacio vectorial de dimensión n y $\{v_1, \ldots, v_k\}$ con k < n vectores LI.

Es posible extender este conjunto a una BASE para todo el espacio V? Es decir, buscamos los vectores $\{v_{k+1},..,v_n\}$ tales que

$$\mathcal{B} = \{v_1,..,v_k,v_{k+1},..,v_n\}$$
 sea base para \mathbb{V}

Extensión de una base de un subespacio a una base para todo el espacio

Sea $\mathbb V$ un espacio vectorial de dimensión n y $\{v_1, \ldots, v_k\}$ con k < n vectores LI.

Es posible extender este conjunto a una BASE para todo el espacio V? Es decir, buscamos los vectores $\{v_{k+1},...,v_n\}$ tales que

$$\mathcal{B} = \{v_1,..,v_k,v_{k+1},..,v_n\}$$
 sea base para \mathbb{V}

Ejemplo Consideremos el vector v=(1,2,-1) generador de una recta en \mathbb{R}^3 que pasa por el punto P=(0,0,0)

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), v_1, v_2\}$$

sea base para \mathbb{R}^3 , es decir, sean L.I.

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), v_1, v_2\}$$

sea base para \mathbb{R}^3 , es decir, sean L.I.

Paso 1: Comenzamos proponiendo un vector v_1 que sea L.I con respecto a (1,2,-1). Podemos tomar el vector $v_1=(1,0,0)$ y obtenemos

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), (1, 0, 0), v_3\}$$

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), v_1, v_2\}$$

sea base para \mathbb{R}^3 , es decir, sean L.I.

Paso 1: Comenzamos proponiendo un vector v_1 que sea L.I con respecto a (1,2,-1). Podemos tomar el vector $v_1 = (1,0,0)$ y obtenemos

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), (1, 0, 0), v_3\}$$

Paso 2: Debemos buscar un vector $v_3=(x,y,z)\in\mathbb{R}^3$ tal que

$$\{(1,2,-1),(1,0,0),(x,y,z)\}$$
 sean L.I

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), v_1, v_2\}$$

sea base para \mathbb{R}^3 , es decir, sean L.I.

Paso 1: Comenzamos proponiendo un vector v_1 que sea L.I con respecto a (1,2,-1). Podemos tomar el vector $v_1=(1,0,0)$ y obtenemos

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), (1, 0, 0), v_3\}$$

Paso 2: Debemos buscar un vector $v_3 = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ tal que

$$\{(1,2,-1),(1,0,0),(x,y,z)\}$$
 sean L.I

Es decir,

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 1 & 1 & x \\ 2 & 0 & y \\ -1 & 0 & z \end{array} \right)$$

Debe tener rg(A) = 3

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & x \\ 2 & 0 & y \\ -1 & 0 & z \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & x \\ 0 & 1 & z + x \\ 0 & 0 & 2z + y \end{pmatrix}$$

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 1 & 1 & x \\ 2 & 0 & y \\ -1 & 0 & z \end{array}\right) \sim \left(\begin{array}{rrr} 1 & 1 & x \\ 0 & 1 & z + x \\ 0 & 0 & 2z + y \end{array}\right)$$

Dicha matriz tendrá rg(A) = 3 si y solo si $2z + y \neq 0$.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & x \\ 2 & 0 & y \\ -1 & 0 & z \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & x \\ 0 & 1 & z + x \\ 0 & 0 & 2z + y \end{pmatrix}$$

Dicha matriz tendrá rg(A) = 3 si y solo si $2z + y \neq 0$.

Por lo tanto, cualquier vector $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ tal que $2z + y \neq 0$ nos sirve.

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & x \\ 2 & 0 & y \\ -1 & 0 & z \end{array}\right) \sim \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & x \\ 0 & 1 & z + x \\ 0 & 0 & 2z + y \end{array}\right)$$

Dicha matriz tendrá rg(A) = 3 si y solo si $2z + y \neq 0$.

Por lo tanto, cualquier vector $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ tal que $2z + y \neq 0$ nos sirve.

Podemos usar el vector $v_3 = (1, 1, 1)$, luego

$$\mathcal{B} = \{(1, 2, -1), (1, 0, 0), (1, 1, 1)\}$$

Es una base de \mathbb{R}^3