

Álgebra Lineal

Núcleo e Imagen

Sea $T:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ una transformación lineal, $B_1=\{v_1,\cdots,v_n\}$ y $B_2=\{w_1,\cdots,w_m\}$ bases de \mathbb{R}^n y \mathbb{R}^m . Tomemos un vector $v\in\mathbb{R}^n$. Como B_1 es base de \mathbb{R}^n entonces existen $\alpha_1,\cdots,\alpha_n\in\mathbb{R}^n$ tal que

$$v = \alpha_{1}v_{1} + \alpha_{2}v_{2} + \dots + \alpha_{n}v_{n} \Rightarrow [v]_{B_{1}} = \begin{pmatrix} \alpha_{1} \\ \vdots \\ \alpha_{n} \end{pmatrix}$$

$$[T(v)]_{B_{2}} = [\alpha_{1}T(v_{1}) + \alpha_{2}T(v_{2}) + \dots + \alpha_{n}T(v_{n})]_{B_{2}}$$

$$= \alpha_{1}[T(v_{1})]_{B_{2}} + \alpha_{2}[T(v_{2})]_{B_{2}} + \dots + \alpha_{n}[T(v_{n})]_{B_{2}}$$

$$= \begin{pmatrix} | & \dots & | \\ [T(v_{1})]_{B_{2}} & \dots & [T(v_{n})]_{B_{2}} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha_{1} \\ \vdots \\ \alpha_{n} \end{pmatrix}$$

$$= [T]_{B_{1}B_{2}} \cdot \dots \cdot [v]_{B_{1}}$$

Definición

Dada la transformación $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ y las bases B_1 (dominio) y B_2 (codominio), la matriz:

$$\begin{pmatrix} & | & \cdots & | \\ & [T(v_1)]_{B_2} & \cdots & [T(v_n)]_{B_2} \\ & | & \cdots & | \end{pmatrix} = [T]_{B_1B_2}$$

Es la matriz de transformación de la base B_1 a B_2 .

Observación: La matriz $[T]_{B_1B_2}$ trabaja con coordenadas y devuelve coordenadas.

$$[T]_{B_1B_2} \cdot [v]_{B_1} = [T(v)]_{B_2}$$

Ejemplo: Sea $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal tal que:

$$T(x,y) = (x + 2y, x - y, -x + 3y)$$

Y sean $B_1\{(1,2),(2,1)\}$ base de \mathbb{R}^2 y $B_2=\{(1,1,0),(1,0,1),(0,1,1)\}$ base de \mathbb{R}^3 .

Determinar $[T]_{B_1B_2}$.

$$[T]_{B_1B_2} = \left(\begin{array}{cc} | & | \\ [T(v_1)]_{B_2} & [T(v_2)]_{B_2} \\ | & | \end{array} \right)$$

Entonces:

$$T(1,2) = (5,-1,5) = \left(-\frac{1}{2}\right)(1,1,0) + \left(\frac{11}{2}\right)(1,0,1) + \left(-\frac{1}{2}\right)(0,1,1) \Rightarrow [T(1,2)]_{B_2} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{11}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$T(2,1) = (4,1,1) = (2)(1,1,0) + (2)(1,0,1) + ((-1))(0,1,1) \Rightarrow [T(2,1)]_{B_2} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Así la matriz pedida es:

$$[T]_{B_1B_2} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 2\\ \frac{11}{2} & 2\\ -\frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix}$$

Sea w = (10, 11) calcular $[T(w)]_{B_2}$.

Lo haremos usando la matriz $[T]_{B_1B_2}$.

Recordemos que $[T(w)]_{B_2} = [T]_{B_1B_2}$, $[w]_{B_1}$

Así, como ya calculamos
$$[T]_{B_1B_2}=\left(\begin{array}{cc} -\frac{1}{2} & 2\\ \frac{1f}{2} & 2\\ -\frac{1}{2} & -1 \end{array}\right)$$
 nos falta saber $[w]_{B_1}$.

$$(10,11) = 4(1,2) + 3(2,1) \Rightarrow [w]_{B_1} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Luego,

$$[T(w)]_{B_{2}} = [T]_{B_{1}B_{2}} \cdot [w]_{B_{1}}$$

$$= \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 2 \\ \frac{1f}{2} & 2 \\ -\frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ 28 \\ -5 \end{pmatrix}$$

Observación:

$$[T]_{B_1B_2} = I_{CB_2} \cdot [T]_C \cdot I_{B_1C}$$

$$B_1 \qquad \qquad \qquad B_2$$

$$I_{B_1C} \qquad \qquad I_{CB_2} \qquad \qquad I_{CB_2}$$

$$C \qquad \qquad C$$

Para hallar la matriz $[T]_{B_1B_2}$ recordemos que dicha matriz tiene en sus columnas las coordenadas en B_2 de los transformados de los vectores de la base B_1 . Es decir, tiene a los transformados de la base B_1 escritos como C.L de los vectores de la base B_2 .

Consideremos ahora que $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ donde $B_1 = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ una base de \mathbb{R}^n y $B_2 = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ una base de \mathbb{R}^m .

Entonces para armar la primer columna de $[T]_{B_1B_2}$ tendremos que resolver el sistema:

$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 \cdots + \alpha_m u_m = T(v_1)$$

Esto matricialmente seria: $\begin{vmatrix} & & & & & & & & & & & & & & & \\ u_1 & u_2 & \cdots & u_m & & & & & & T(v_1) \\ & & & & & & & & & & & & & & & \end{bmatrix}$

Si repetimos esto para armar la segunda columna de $[T]_{B_1B_2}$ nos quedaría un nuevo sistema, que solo modifica la parte ampliada:

Si escribimos a todos los transformados de la base B_1 como C.L de los vectores de la base B_2 podríamos resolver un único sistema, incluyendo en la parte ampliada todos los transformados. Surge así el siguiente algoritmo.

Método o algoritmo para encontrar $[T]_{B_1B_2}$

Sea $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ una transformación lineal. Sea $B_1 = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ una base de \mathbb{R}^n y $B_2 = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ una base de \mathbb{R}^m . Construimos el siguiente sistema cuyas columnas son los vectores u_1, u_2, \dots, u_m y los transformados $T(v_1), T(v_2), \dots, T(v_n)$:

$$\left(u_1u_2\ldots u_m\mid T(v_1)T(v_2)\ldots T(v_n)\right)$$

Realizando operaciones elementales (Gauss-Jordan), llegamos al sistema

$$\left(I_{m} \mid \underbrace{[T(v_{1})]_{B_{2}}[T(v_{2})]_{B_{2}}\dots[T(v_{n})]_{B_{2}}}_{[T]_{B_{1}B_{2}}}\right)$$

Ejemplo Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ definida por

$$T(x, y, z) = (x + y + z, x - y + 2z, 3y - z)$$

y consideremos la base $B = \{(1,1,0), (1,-1,1), (2,1,0)\}.$

- (a) Hallar las matrices $[T]_{BC}$, $[T]_B$ y $[T]_{CB}$.
- (b) Determinar T(1,2,-1) en forma directa y utilizando la matriz $[T]_{BC}.$

Inciso a Primero busquemos $[T]_{BC}$, donde $C = \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\}$. Como

$$T(1,1,0) = (2,0,3)$$
 $T(1,-1,1) = (1,4,-4)$ $T(2,1,0) = (3,1,3)$

entonces

Tenemos $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ definida por

$$T(x, y, z) = (x + y + z, x - y + 2z, 3y - z)$$

y consideremos la base $B = \{(1,1,0), (1,-1,1), (2,1,0)\}$. Ahora busquemos $[T]_B$. Entonces

Tenemos $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ definida por

$$T(x, y, z) = (x + y + z, x - y + 2z, 3y - z)$$

y consideremos la base $B = \{(1,1,0), (1,-1,1), (2,1,0)\}$. Por último, busquemos $[T]_{CB}$. Entonces

$$T(1,0,0) = (1,1,0)$$
 $T(0,1,0) = (1,-1,3)$ $T(0,0,1) = (1,2,-1)$

у

Utilizando la matriz

$$[T]_{BC} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \\ 3 & -4 & 3 \end{pmatrix}$$

Sabemos que $[T(1,2,-1)]_C = [T]_{BC}[(1,2,-1)]_B$. Busquemos el vector de coordenadas $[(1,2,-1)]_B$.

$$(1,2,-1) = 0(1,1,0) + (-1)(1,-1,1) + (1)(2,1,0) \Rightarrow [(1,2,-1)]_B = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Luego

$$[T(1,2,-1)]_C = [T]_{BC}[(1,2,-1)]_B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \\ 3 & -4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 7 \end{pmatrix} \implies [T(1,2,-1)]_C = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 7 \end{pmatrix}$$

Como en la base canónica C el vector de coordenadas es igual el vector, entonces T(1,2,-1)=(2,-3,7).

Núcleo de una transformación lineal

Definición

El núcleo (o Kernel) de una transformación lineal

$$T\colon \mathbb{V} \to \mathbb{W}$$

Es el subconjunto del espacio V definido como

$$Nu(T) = \{v \in \mathbb{V} : T(v) = 0\} = T^{-1}(\{0\})$$

Recordemos que para todo vector $v \in \mathbb{V}$ se tiene que

$$T(v) = [T]_C \cdot v$$

Para la matriz en base canónica $[T]_C$. Por lo tanto

$$v \in Nu(T) \Leftrightarrow T(v) = 0 \Leftrightarrow [T]_C v = 0 \Leftrightarrow v \in N([T]_C)$$

Nota: El núcleo de una transformación lineal es un subespacio vectorial de $\mathbb V$ y nos permite clasificar a las transformaciones lineales inyectivas. Es decir, $T(u) = T(v) \Rightarrow u = v$

Núcleo de una Transformación Lineal

Lema

Sea $T: \mathbb{V} \to \mathbb{W}$ una transformación lineal, las siguientes afirmaciones son equivalentes:

- 1 T es inyectiva
- 2 $Nu(T) = \{0\}.$

Ejemplo Determinar si la transformación lineal

$$T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$$
$$(x, y, z) \mapsto \left(\frac{2x - y + z}{3}, \frac{-x + 2y + z}{3}, \frac{x + y + 2z}{3}\right)$$

T es la proyección sobre el plano

$$S: -x - y + z = 0$$

Buscamos entonces el núcleo de dicha transformación como

$$Nu(T) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : T(x, y, z) = 0\}$$

Núcleo de una Transformación Lineal

Es decir

$$\left(\frac{2x-y+z}{3}, \frac{-x+2y+z}{3}, \frac{-x-y+2z}{3}\right) = (0,0,0)$$

De donde obtenemos el sistema

$$\begin{cases} \frac{2x - y + z}{3} = 0\\ \frac{-x + 2y + z}{3} = 0\\ \frac{x + y + 2z}{3} = 0 \end{cases} \equiv \begin{cases} 2x - y + z = 0\\ -x + 2y + z = 0\\ x + y + 2z = 0 \end{cases}$$

Si resolvemos dicho sistema vemos que

Es decir, hay infinitas soluciones

$$\begin{cases} -x + 2y + z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = -z \end{cases}$$

Núcleo de una Transformación Lineal

De donde vemos que

$$(x, y, z) \in Nu(T) \Leftrightarrow (x, y, z) = (-z, -z, z) = z(-1, -1, 1)$$

Notemos que

$$Nu(T) = S^{\perp}$$

La transformación no es inyectiva

Imagen de una transformación lineal

Definición

Sea $T: \mathbb{V} \to \mathbb{W}$ una transformación lineal, la imagen de dicha transformación el conjunto

$$Im(T) = \{ w \in \mathbb{W} : \exists v \in \mathbb{V} : T(v) = w \} \subseteq \mathbb{W}$$

Nota Notemos que Im(T) es un subespacio vectorial de \mathbb{W} . Además la transformación será sobreyectiva si y solo si

$$Im(T) = \mathbb{W}$$

Supongamos que $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$, entonces

$$(a, b, c) \in Im(T) \Leftrightarrow \exists (x, y, z) \colon T(x, y, z) = (a, b, c)$$

$$\Leftrightarrow \exists (x, y, z) \colon [T]_C \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists x, y, z \colon T(e_1)x + T(e_2)y + T(e_3)z = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow (a, b, c) \in Co([T]_C)$$

Ejemplo Determinar si la transformación dada es sobreyectiva

$$T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$$

$$(x, y, z) \mapsto (x + y, y + z, x + 2y + z)$$

Notemos que $(a, b, c) \in Im(T)$ si y solo si existe un vector $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ tal que

$$T(x,y,z)=(a,b,c)$$

De donde obtenemos que

$$(x + y, y + z, x + 2y + z) = (a, b, c) \Rightarrow \begin{cases} x + y = a \\ y + z = b \\ x + 2y + z = c \end{cases}$$

Obtenemos el sistema

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Resolviendo el sistema vemos que

De donde vemos que dicho sistema tiene solución si y solo si

$$-a - b + c = 0$$

Por lo tanto, obtenemos la ecuación implícita que describe a la imagen. Por lo cual, podemos decir

$$Im(T) = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 : -a - b + c = 0\}$$

Es un plano.

La transformación no es sobreyectiva

Transformación lineal y Matriz Estándar

▶ Trans. Lineal

$$T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$$

▶ Núcleo

$$\{v \in \mathbb{R}^n \colon T(v) = 0\}$$

▶ Imagen

$$\{T(v)\colon v\in\mathbb{R}^n\}$$

▶ Matriz Estándar

$$[T]_C \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

▶ Espacio Nulo

$$\{v \in \mathbb{R}^n \colon [T]_C \cdot v = 0\}$$

Espacio columna

$$Co([T]_C)$$

Transformación Lineal y Matriz Estándar

Dada una matriz $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{R}^n = \mathrm{N}(\mathrm{A}) \oplus \mathrm{Fi}(\mathrm{A}) \Rightarrow n = \dim\left(\mathrm{N}(\mathrm{A})\right) + \dim\left(\mathrm{Fi}(\mathrm{A})\right) \Rightarrow n = \dim\left(\mathrm{N}(\mathrm{A})\right) + \dim\left(\mathrm{Co}(\mathrm{A})\right)$$

Sea $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ una transformación lineal:

$$[T]_C \in \mathbb{R}^{m \times n} \Rightarrow Nu(T) = Nu([T]_C)$$
 y $Im(T) = Co([T]_C)$

Teorema

Teorema de la dimensión

Sea $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ una transformación lineal, entonces

$$\dim\left(\mathbb{R}^n\right) = \dim\left(Nu(T)\right) + \dim\left(Im(T)\right)$$