

Mundialista Russia Fonmakro 2018

INTRODUCCION

Es el evento deportivo más importante del mundo, y tú puedes participar, juega, acierta, diviértete y gana con tu familia, es muy fácil y solo por **\$10.000** por usuario, define desde ya tus marcadores para los partidos y gánate **\$2.000.000, \$1.000.000, \$500.000** y camisetas de la Selección Colombia y otros fabulosos premios que tenemos para ti a lo largo de todo el campeonato mundial.

MUNDIALISTA FONMAKRO 2018

FONMAKRO ha organizado para la participación de los asociados y sus familias. Es el juego de predicción de resultados en los partidos de la Copa Mundial de la **FIFA 2018** a Jugarse en Rusia a partir del **14 de junio**.

OBJETIVO DEL JUEGO:

El participante debe definir un marcador para cada partido, y de acuerdo a su acierto obtendrá un puntaje. Acumulará puntos a lo largo del torneo y los asociados con mejores puntajes serán los ganadores de los premios.

CONDICIONES PARA PARTICIPAR:

Podrán participar todos los asociados a **FONMAKRO** en compañía de su familia.

Este juego tendrá un costo de **\$10.000** por usuario, el asociado podrá tener la cantidad de usuarios que desee.

Cada asociado podrá ingresar a la plataforma y crear con su número de cedula los usuarios que desee, una vez se registre el usuario se hará el descuento por nomina en **3 quincenas**

FUNCIONAMIENTO:

1 El participante deberá ingresar al link de Mundialista **FONMAKRO 2018**, desde el **28 de mayo**.
www.fonmakro.com/mundialistafonmakro

2 Podrá hacerlo desde cualquier dispositivo móvil

3 Luego podrá ingresar sus marcadores para cada partido y/o modificarlos.



4 Digitar su cédula y su usuario de entrada. Podrá usar un nickname o nombre de participante para publicar con éste los resultados parciales.

5 Los usuarios creados serán cobrados

6 Se pueden modificar marcadores una **(1) hora antes de iniciar el partido**

FIFA WORLD CUP
RUSSIA 2018

www.fonmakro.com/mundialistafonmakro

Mundialista Russia Fonmakro 2018

PUNTUACIÓN

A cada participante se le contabilizará uno de los siguientes puntajes, en cada evento, de acuerdo con los resultados de cada partido en el transcurso de los 90 minutos reglamentarios.

Los participantes acumulan puntos por cada partido, y la suma total determina el ganador:

EVENTO	DESCRIPCIÓN	PUNTOS
MARCADOR EXACTO	El participante predice el ganador o empate, y el marcador final de manera estricta.	5
GOLES GANADOR - EMPATE	Es el evento de acertar el equipo ganador y sus goles marcados; o si se predice un empate con un marcador diferente.	3
EQUIPO GANADOR - ACIERTO	Sólo cuando se acierta el equipo ganador, aún con un marcador diferente.	2
GOLES DE UN EQUIPO	Acertar los goles marcados por uno de los equipos sin importar si ganó o perdió.	1
NO ACIERTO	Cuando se indica un ganador y este pierde, o se predice un empate y hay un ganador; y además desacierta el número de goles de cada equipo.	0

Ejemplo: Partido que gana Rusia 4 - 1

PARTICIPANTE	PRONOSTICO	EVENTO	PUNTOS
Santiago Rolo	Rusia 4. Arabia Saudí 1	MARCADOR EXACTO	5
Marcela Feliz	Rusia 4. Arabia Saudí 2	GOLES GANADOR	3
Juanita Mundial	Rusia 3. Arabia Saudí 1	EQUIPO GANADOR	2
Martha Contenta	Rusia 1. Arabia Saudí 1	GOLES DE UN EQUIPO	1
Pedro Gol	Rusia 1. Arabia Saudí 4	NO ACIERTO	0

EMPATE:

En caso de presentarse el mismo puntaje en dos o más participantes se definirá el ganador de la siguiente forma:

1. Participante que haya acertado la mayor cantidad de MARCADORES EXACTOS.
2. Participante que haya acertado la mayor cantidad de GOLES GANADOR
3. Participante que haya acertado la mayor cantidad de EQUIPO GANADOR
4. Si agotados los numerales mencionados se presenta igualdad entre dos o más participantes, se dividirá el premio.

CONTROVERSIAS:

Las disputas o controversias que se presenten serán resueltas por los organizadores de la Polla Mundialista, y sus decisiones serán finales e inapelables.