Relatório: Sincronização de Múltiplos Eventos com CountDownLatch

1. Objetivo

Este exemplo demonstra o uso de CountDownLatch em Java para coordenar a execução de uma videoconferência. O sistema aguarda a chegada de um número específico de participantes antes de iniciar a reunião.

2. Estrutura do Código

• Videoconferencia:

Representa a reunião e gerencia a chegada dos participantes. Utiliza CountDownLatch para bloquear o início da conferência até que todos tenham chegado.

• Participante:

Representa um usuário que entra na conferência após um tempo aleatório. Quando chega, reduz o contador do CountDownLatch.

• Principal:

Inicializa a videoconferência e cria os participantes como threads independentes, simulando o comportamento real de uma chamada de vídeo.

3. Fluxo de Execução

- 1. A classe Principal cria uma instância de Videoconferencia, esperando 10 participantes.
- 2. Inicia uma thread para executar a videoconferência, que aguarda até que todos cheguem (await()).
- 3. São criadas e iniciadas 10 threads de Participante, cada uma chegando após um tempo aleatório.
- 4. Quando um participante chega, chama chegar(), que reduz o contador do CountDownLatch.
- 5. Quando o contador chega a zero, a conferência inicia.

4. Exemplo de Execução

Saída do Console:

Videoconferencia: Inicialização - 10 participantes esperados.

Participante 3 chegou.

Videoconferencia: Aguardando 9 participantes.

Participante 7 chegou.

Videoconferencia: Aguardando 8 participantes.

. . .

Participante O chegou.

Videoconferencia: Aguardando O participantes.

Videoconferencia: Todos os participantes chegaram.

Videoconferencia: Vamos começar...

5. Conclusão

Este exemplo mostra como CountDownLatch pode ser usado para sincronizar múltiplas threads, garantindo que um evento (início da conferência) só ocorra após a ocorrência de outros eventos (chegada dos participantes). Essa técnica é útil em cenários que exigem coordenação entre tarefas concorrentes.