Relatório: Sincronização de Tarefas em Fases com Phaser

1. Objetivo

Este exemplo demonstra o uso de Phaser para coordenar múltiplas tarefas em fases. No cenário apresentado, diferentes threads realizam uma pesquisa de arquivos em diretórios específicos, filtram os resultados e, ao final, sincronizam suas fases antes de concluir o processamento.

2. Estrutura do Código

• PesquisaArquivos:

Responsável por pesquisar arquivos em um diretório cujo nome termina com uma extensão específica. A classe percorre recursivamente os diretórios, processa os arquivos, filtra os resultados com base na data de modificação e exibe as informações. Utiliza um objeto Phaser para sincronizar as fases de execução.

• Principal:

Configura o ambiente criando um Phaser com um número de participantes, instancia diferentes pesquisas de arquivos em diretórios distintos e inicia as threads correspondentes. Ao final, verifica se o Phaser foi encerrado.

3. Fluxo de Execução

- 1. Cada thread de PesquisaArquivos aguarda o início da fase utilizando arriveAndAwaitAdvance().
- 2. As threads processam os diretórios e arquivos a partir do caminho inicial fornecido.
- 3. Cada thread verifica se obteve resultados:
 - Se não houver resultados, desregistra do Phaser e encerra.
 - Caso haja resultados, sincroniza com as demais threads e passa para a próxima fase.
- 4. As threads filtram os resultados com base na data de modificação e, novamente, sincronizam utilizando o Phaser.
- 5. Por fim, as threads exibem os resultados e se sincronizam antes de desregistrar do Phaser.

4. Exemplo de Execução

Saída do Console:

Sistema: Iniciando a pesquisa. Aplicativos: Iniciando a pesquisa. Documentos: Iniciando a pesquisa. Sistema: Fase 0: 5 resultados. Aplicativos: Fase 0: 3 resultados. Documentos: Fase 0: 4 resultados. Sistema: Fase 1: 4 resultados. Aplicativos: Fase 1: 3 resultados. Documentos: Fase 1: 3 resultados. Sistema: C: \Windows\logfile.log

Aplicativos: C: \Program Files\logfile.log

Documentos: C: \Documents And Settings\logfile.log

Encerrado: true

5. Conclusão

O uso do Phaser permite que múltiplas threads se sincronizem em pontos de controle definidos, garantindo que todas completem uma fase antes de prosseguir para a próxima. Essa abordagem é especialmente útil em cenários onde tarefas concorrentes precisam ser divididas em etapas, permitindo um controle refinado sobre a execução e facilitando o agrupamento e processamento dos resultados.