

IDEAS CLAVE

(Ideas principales, palabras clave, preguntas, etc.)

- canvas
- function
- stroke
- lineTo
- moveTo
- beginPath
- closePath

APUNTES O NOTAS DE CLASE

DIBUJANDO EN DOM

Para dibujar en html, se usa una etiqueta de canvas, diciendo el amrgen donde se dibujara las lineas.

Se usa una etiqueta para llamar las instrucciones de java y de est amanera crearlo de la manera correcta.

en el archivo de java etiquetado como "dibujo.js", se crean las lienass y todos los parametros d elas mismas sobre las que dibujamos en nuestro canva.

RESUMEN

Es escencial en java scrip, el uso de comandos,metodos, funciones y atributos exactos, para desarrollar como queremos.