

JUAN PABLO RODRIGUEZ AVALOS

INGENIERO EN SOFTWARE

PERFIL

Ingeniero en Software graduado de la Universidad Politécnica de Quintana Roo con experiencia especializada en desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web.

Disfruto del aprendizaje constante y retos que me ayuden a crecer como profesional.

EDUCACIÓN

INGENIERO EN SOFTWARE

2019-2023

Universidad Politécnica de Quintana Roo

EXPERIENCIA

Dapper Technologies

Sep 2022 - Actualidad

Empresa dedicada al desarrollo web a la medida, mantenimiento y mejora de proyectos propios o de terceros.

Iniciando mi carrera, desarrolle de una PWA basada en una variante del póker, con funciones de multijugador en tiempo real, empleando Angular, Node.js, Express, MongoDB, Firebase, y Socket.IO. Desarrolle las funcionalidades relacionadas con la lógica del juego e implemente las funciones multijugador por medio de sockets en el frontend y el backend. Partícipe activamente en área de desarrollo contribuyendo al éxito de múltiples proyectos web con el MEAN stack, WordPress, y Laravel, Actualmente me desempeño en el área de CI/CD, optimizando y mejorando diversos proyectos además de participar en el equipo de marketing utilizando la suit de Goggle.

Capital 28

Sep 2021 - Dic 2021

Empresa dedicada al desarrollo web para diferentes proyectos inmobiliarios.

Durante mis prácticas profesionales me encargue del desarrollo front-end utilizando Vue Nuxt y Vuetify para una aplicación web para comunicarse con clientes mediante el envió de mensajes por correo electrónico o WhatsApp a clientes a base de diferentes plantillas de mensajes. Esta aplicación cuenta con funciones como autocompletar los mensajes con la información de cada cliente y un sistema de registro por cada envió de mensajes.

HABILIDADES

- Angular
- Diseño web
- Node JS
- GitHub/GitLab
- Mongo DB
- WordPress
- Express
- Ingles (Intermedio)
- Google ADS
- SCRUM
- Analytics
- .NET

CONTACTO

TELÉFONO

+52 998-493-5945

EMAIL:

juanpablordz0524@gmail.com

WEB SITE:

https://juanpaavalos.github.io/juan-avalosportfolio