Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Estructuras De Datos
Sección A
Catedrático: ING. KEVIN ADIEL LAJPOP AJPACAJA
Tutor académico: MOISES GONZALEZ FUENTES

MANUAL DE USUARIO

Pseudo-Parser

Juan Pablo García Ceballos 201901598

Lugar y Fecha: Guatemala, Sacatepéquez 17/08/2022

Índice

Descripción del proyecto

Este programa es una solución de software, Pseudo-Parser para que el nuevo personal que no conoce los lenguajes de Python y Golang, para que pueda aplicar sus conocimientos en pseudocódigo y utilizando una aplicación, traducir este código y ver cómo se comportan las diferentes sintaxis de cada uno de los lenguajes ya que para cada uno existen diferentes características, utilizar, en el que muestra los resultados y reportes, tanto de errores como el diagrama de flujo y Árbol Sintáctico.

Requisitos del sistema

Mínimos:

CPU	**Pentium 2**
RAM	1 GB
Internet	Si
Sistema operativo	Windows vista SP2
Extensión de los archivos	".olc"

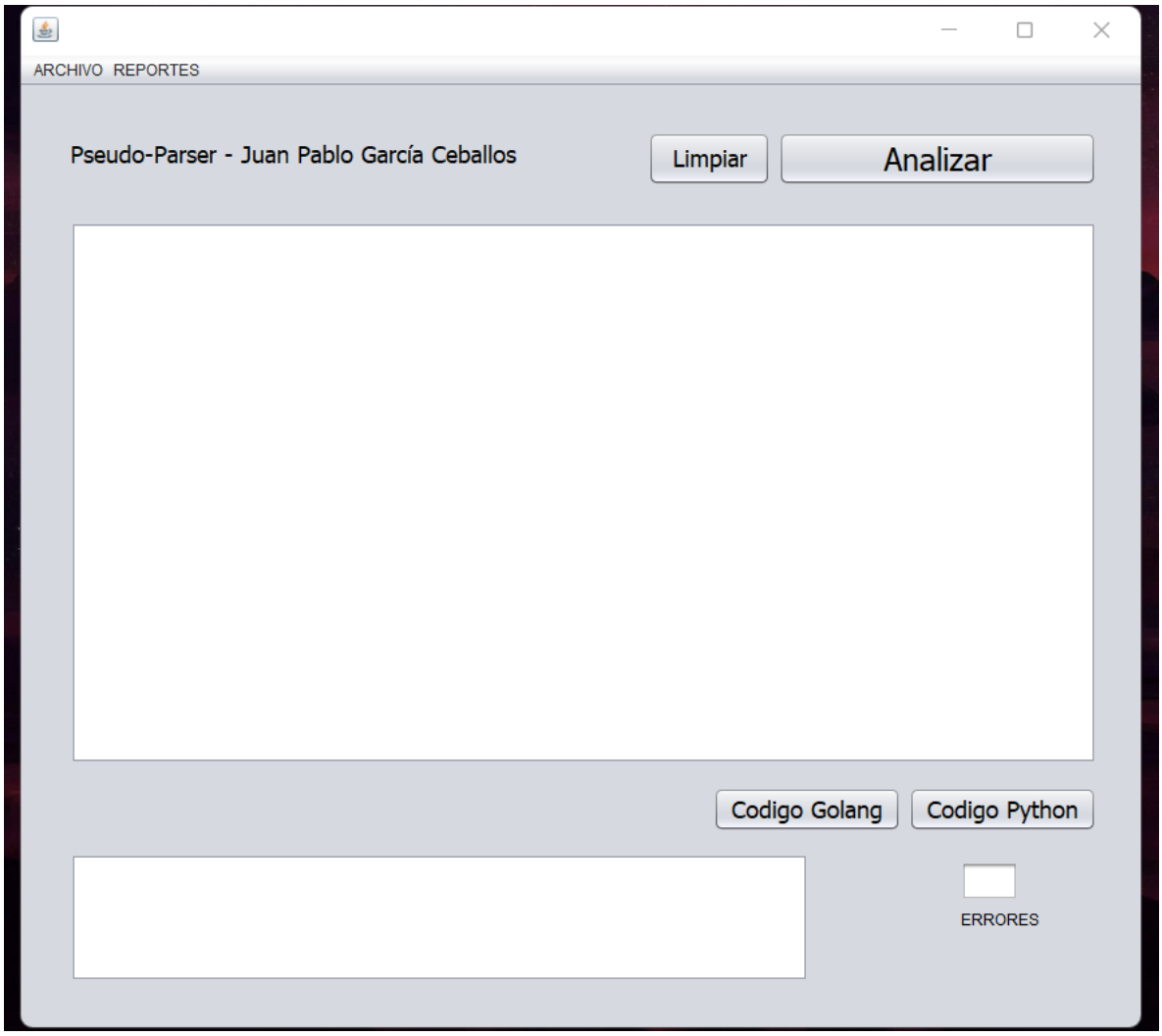
Recomendados:

CPU	**Intel Core 2**
RAM	4 GB
Internet	Si
Sistema Operativo	Windows 7
Extensión los archivos	".olc"

Interfaz Grafica

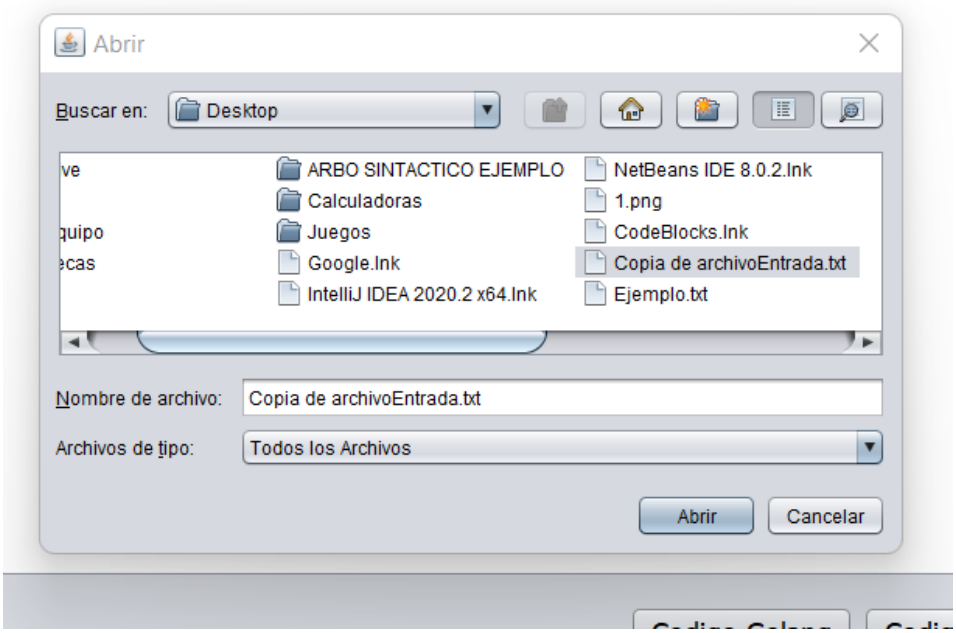
En esta sección se dará una explicación de las herramientas de este programa.

Interfaz de Inicio



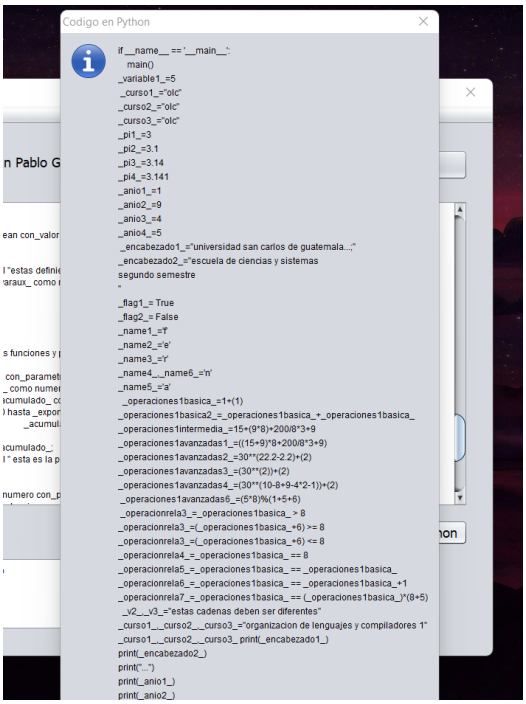
BOTONES:

ARCHIVO = Da 2 opciones de abrir un archivo con extensión .olc para su posterior análisis y otra opción de guardar el contenido del área de texto en un archivo.

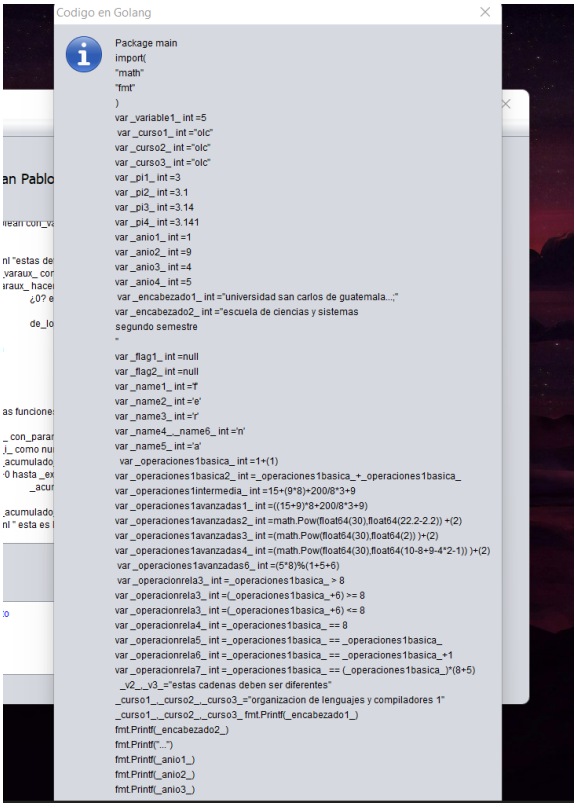


ANALIZAR: Ya cargado el archivo o escrito el código en el área de texto se puede analizar y ver que tipo de errores existe, léxicos o sintácticos.

Código en Python: Muestra una ventana emergente con el código traducido en Python y genera un archivo .py con el código de este.



Código en Golang: Muestra una ventana emergente con el código traducido en Golang y genera un archivo .go con el código de este.



Reportes Errores: Muestra el archivo html con todos los errores léxicos y sintácticos del análisis realizado.

Juan Pablo Garcia ceballos

Carne: 201901598

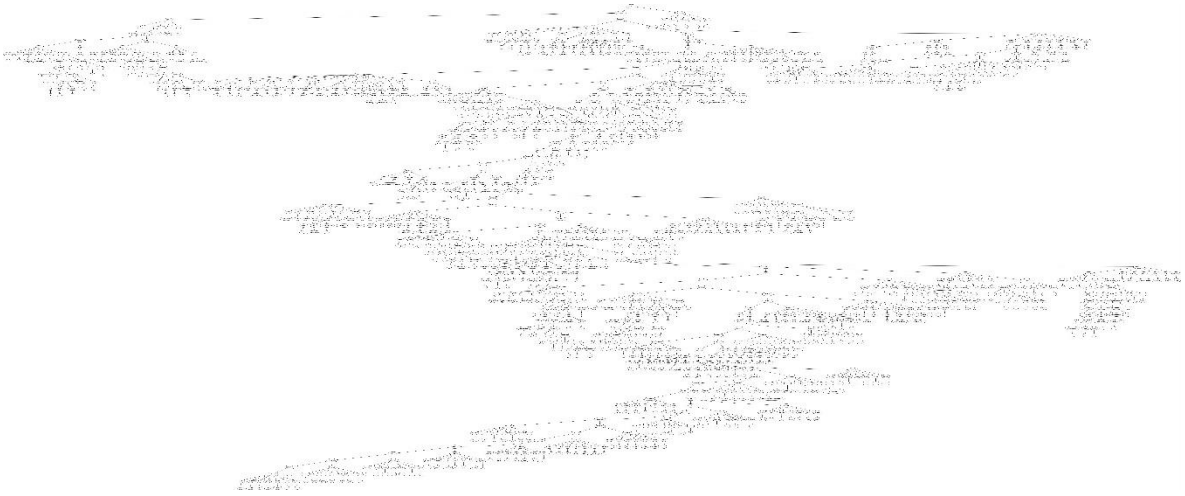
Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Proyecto 1

TABLA DE ERRORES

No.	TIPO DE ERROR	LEXEMA	DESCRIPCION

Reportes Diagrama: Muestra el árbol sintáctico creado con el análisis sintáctico



.