

Java Mérida Academy
Semana 2
Singleton
Juan Pablo Hernández Hernández

¿Qué es Singleton?

Es una forma de programar una clase para que solo se pueda crear una vez, y que todos los que necesiten usen la misma instancia.

Se usa cuando tienes algo que obligatoriamente solo debería existir una sola vez, como puede ser la conexión a una base de datos, un archivo de configuración o un registro de errores, de forma que no se va a permitir crear uno nuevo si no que se va a usar siempre el mismo.

¿Qué se necesita?

- 1.- Un constructor private para que nadie pueda hacer new
- 2.- Una variable estática para guardar la instancia
- 3.- Un método publico getIntance() el cual va a devolver la única instancia y si no existe este la creara