

Java Mérida Academy
Semana 2
Clases Inmutables
Juan Pablo Hernández Hernández

¿Qué es una clase inmutable?

Es aquella cuyo estado no pueda cambiar una vez este ya se creó. Es decir que una vez creas un objeto de esta clase no se pueden modificar ninguno de sus atributos.

Entre las ventajas que esto tiene es que son seguras cuando se usan multihilos, son buenas para trabajar con claves en HashMap o HashSet, también sirven para evitar errores por cambios inesperados de estado.

¿Qué se necesita para crear una clase inmutable?

- 1.- Hacer la clase final, se logra agregándole la palabra “final” al definir la clase
- 2.- De igual manera es necesario definir todos los atributos como private y final
- 3.- Todos los campos se deben inicializar en el constructor
- 4.- No se deben crear los métodos setter, ya que se busca que no se pueda modificar
- 5.- Se definen los métodos getter
- 6.- En el caso de que algún atributo sea mutable, se necesitan proteger de alguna manera, ya sea haciendo una “copia defensiva” en el constructor o en el getter devolver una “copia defensiva”, de forma que nunca se envía el elemento para ser modificado.