

Java Mérida Academy
Semana 1
Inyección de Dependencias
Juan Pablo Hernández Hernández

¿Qué es una dependencia?

Es un objeto o una clase que otra clase necesita para funcionar correctamente. Una dependencia le permite a una clase realizar ciertas tareas que no puede hacer por sí sola, aprovechando los métodos o funcionalidades que esa otra clase ofrece. En otras palabras, si una clase utiliza o depende de otra para cumplir con su responsabilidad, esa clase externa es su dependencia.

¿Qué es la inyección de dependencias?

Es un patrón de diseño que busca que el código sea más simple, para facilitar su mantenimiento, sus pruebas y la reutilización del código. Esto se logra evitando que la clase que se está utilizando cree directamente las dependencias, por ejemplo, usando un "new", lo que se busca es "inyectar" la dependencia desde el exterior de la clase, ya sea por medio de un constructor, métodos, setter o campos.

Esto implica que no es necesario que la clase no necesita saber cómo se construyen sus dependencias, solo necesita que se la proporcionen pudiendo ser por medio de un parámetro.

¿Cómo se inyectan las dependencias?

Se pueden inyectar ya sea por medio del constructor o a través de métodos setter.

¿Por qué es útil?

Ayuda principalmente a que el código sea más limpio y modular, esto permite que una clase se pueda utilizar con distintas dependencias. Además de que facilita el mantenimiento, ya que de ser necesario modificar algo no se tendría que modificar la clase principal.