

Java Mérida Academy  
Semana 1  
Exceptions  
Juan Pablo Hernández Hernández

#### Excepciones Unchecked:

Son excepciones que no es obligatorio capturar ni declarar en el método que las pueda lanzar. Suelen ser errores de programación, como intentar acceder a un índice fuera de rango o usar un objeto que es null. Si ocurren y no se capturan, el programa termina abruptamente. Algunos ejemplos son `NullPointerException` y `ArrayIndexOutOfBoundsException`.

#### Excepciones Checked:

Son aquellas que deben ser declaradas con `throws` en la firma del método o capturadas con un bloque `try-catch`, obligando al programador a manejar estas situaciones. Generalmente representan errores de entrada o salida. Si no se manejan, el compilador da error.

#### Multicatch:

Permite capturar varios tipos de excepciones en un solo bloque `catch`, evitando repetir código. Además, permite manejar tanto excepciones checked como unchecked en conjunto.

#### Try with Resources:

Gestiona recursos que deben cerrarse después de usarlos, como archivos o conexiones. Si no se cierran explícitamente en el código, se cierran automáticamente al salir del bloque `try`, evitando fugas de recursos.