

# Bitácora de Actividades

Proyecto: Cliente de Correo Electrónico

**Semana de Desarrollo: Febrero 2026**

Fecha	Descripción de Actividades y Cambios
<b>Domingo</b> 8 de Febrero, 2026	<b>Inicio del Diseño UI:</b> Se comenzó con el maquetado de la interfaz de inicio de sesión ( <i>Login</i> ). Inicialmente, se propuso una paleta de colores basada en tonos blancos y rojo brillante para los botones y fondos.
<b>Lunes</b> 9 de Febrero, 2026	<b>Rediseño y Backend del Login:</b> A petición del profesor, se modificó la identidad visual del proyecto. Se reemplazó la paleta rojo/blanco por un esquema de colores fríos (morados, lilas y azules claros) para mejorar la estética. Además, se inició el diseño de la interfaz principal del correo (Bandeja/Redacción) y se implementó la lógica funcional del Login para permitir el acceso.
<b>Martes</b> 10 de Febrero, 2026	<b>Lógica SMTP y Ajustes de UX:</b> Se programó la lógica de envío de correos electrónicos utilizando JavaMail. Durante las pruebas, se detectaron inconsistencias visuales en algunos campos de texto, los cuales fueron corregidos. Se identificó un problema con la funcionalidad de “Arrastrar y Soltar” (Drag & Drop) para adjuntar archivos, la cual quedó pendiente de corrección.
<b>Miércoles</b> 11 de Febrero, 2026	<b>Finalización y Pulido:</b> Se completó el desarrollo de la aplicación. Se solucionó el error del sistema “Arrastrar y Soltar”, permitiendo adjuntar archivos correctamente. Finalmente, se realizaron pruebas generales y se pulieron detalles menores de funcionamiento y experiencia de usuario.

**Notas Finales:** El proyecto se completó en un ciclo de 4 días intensivos, cumpliendo con los requerimientos de diseño solicitados y la funcionalidad de red (SMTP/IMAP).