

Tercer Examen Parcial

Nombre: Mynor Ottoniel Xico Tzian

Carné: 1051916

No	Producciones	Reglas semánticas
1	Program → ListDecl	
2	ListDecl → Stmt	
3	ListDecl → ListDecl ₁ Stmt	
4	Stmt → VarDecl	
5	Stmt → Asign	
6	Stmt → IfStmt	
7	VarDecl → Type ListID Units ;	<pre>{ListID.dType = Type.dType; ListID.uType = Units.uType; ListID.Factor= Units.Factor; if(CheckIdList(ListID)){ // Ya se definió un valor Error('Ya se encuentra definido un identificador con ese nombre'); }else{ for(int i = 0; i < ListID.length; i++){ Identificador ident = new Identificador(); ident.dType = Type; ident.uType = Units.uType; ident.Factor = Units.Factor; AddId(ident); } }</pre>
8	Type → entero	{Type.dType = int; }
9	Type → real	{Type.dType = real; }
10	ListID → ID	{ID.dType = ListID.dType; ID.uType = ListID.uType; ID.Factor = ListID.Factor }
11	ListID → ID , ListID ₁	<pre>{ID.dType = ListID.dType; ID.uType = ListID.uType ; ID.Factor = ListID.Factor ListID₁.dType = ListID.dType; ListID₁.uType = ListID.uType ; ListID₁.Factor = ListID.Factor; }</pre>
12	Units → unidades UnitType	{Units.Factor = UnitType.Factor; Units.uType = UnitType.uType}
13	Units → ε	{Units.Factor = NULL; Units.uType = NULL}
14	UnitType → mt	{UnitType.Factor = 1; UnitType.uType = size}
15	UnitType → dm	{UnitType.Factor = 0.1; UnitType.uType = size}
16	UnitType → cm	{UnitType.Factor = 0.01; UnitType.uType = size}
17	UnitType → mm	{UnitType.Factor = 0.001; UnitType.uType = size}

18	UnitType → rad	{UnitType.Factor = 1; UnitType.uType = angle}
19	UnitType → grad	{UnitType.Factor = $\pi/180$; UnitType.uType = angle}
20	Asign → ID = Exp ;	<pre> { if (!CurrentScopesContainsId(ID)){ Error('El identificador ' + ID.name + 'no se encuentra en el contexto actual'); return; } if (ID.uType == Exp.uType) { if (ID.Factor == Exp.Factor) { if (ID.dType == Exp.dType) { ID.value = Exp.value; Asign.Factor = Exp.Factor; Asign.uType = Exp.uType; Asign.dType = Exp.dType; Asign.value = Exp.value; } else { Error("No se puede hacer asignación entre diferentes tipos de dato") } } else { Error("No se puede hacer asignación entre diferentes medidas, ¿tal vez necesite realizar una conversión antes?") } } else { Error("No se puede hacer asignación entre diferentes unidades de medida") } } </pre>
21.	Exp → Exp₁ + Exp₂	<pre> { if (Exp₁.uType == Exp₂.uType) { if (Exp₁.Factor == Exp₂.Factor) { if (Exp₁.dType == Exp₂.dType) { Exp.Value = Exp₁.Value + Exp₂.Value; Exp.Factor = Exp₁.Factor; Exp.uType = Exp₁.uType; Exp.dType = Exp₁.dType; } else { Error("No se puede hacer sumatoria entre diferentes tipos de dato") } } else { Error("No se puede hacer sumatoria entre diferentes medidas, ¿tal vez necesite realizar una conversión antes?") } } else { Error("No se puede hacer sumatoria entre diferentes unidades de medida") } } </pre>
22	Exp → Exp₁ - Exp₂	<pre> { if (Exp₁.uType == Exp₂.uType) { if (Exp₁.Factor == Exp₂.Factor) { if (Exp₁.dType == Exp₂.dType) { Exp.Value = Exp₁.Value - Exp₂.Value; Exp.Factor = Exp₁.Factor; Exp.uType = Exp₁.uType; Exp.dType = Exp₁.dType; } else { Error("No se puede hacer sustracción entre diferentes tipos de dato") } } else { Error("No se puede hacer sustracción entre diferentes medidas, ¿tal vez necesite realizar una conversión antes?") } } else { Error("No se puede hacer sustracción entre diferentes unidades de medida") } } </pre>

		}
23	Exp → Exp ₁ / Exp ₂	<pre> { if (Exp₁.uType == Exp₂.uType) { if (Exp₁.Factor == Exp₂.Factor) { if (Exp₁.dType == Exp₂.dType) { Exp.Value = Exp₁.Value / Exp₂.Value; Exp.Factor = NULL; Exp.uType = NULL; Exp.dType = Exp₁.dType; } else { Error("No se puede hacer división entre diferentes tipos de dato") } } else { Error("No se puede hacer división entre diferentes medidas, ¿tal vez necesite realizar una conversión antes?") } } else { Error("No se puede hacer división entre diferentes unidades de medida") } } </pre>
24	Exp → Cast	<pre> { Exp.value = Cast.value; Exp.dType = Cast.dType Exp.uType = Cast.uType; Exp.Factor = Cast.Factor } </pre>
25	Exp → (Exp ₁)	<pre> { Exp.value = Exp₁.value; Exp.dType = Exp₁.dType Exp.uType = Exp₁.uType; Exp.Factor = Exp₁.Factor } </pre>
26	Exp → ID	<pre> { if (!CurrentScopesContainsId(ID)){ Error('El identificador ' + ID.name + 'no se encuentra en el contexto actual'); return; } Exp.value = ID.value; Exp.dType = ID.dType Exp.uType = ID.uType; Exp.Factor = ID.Factor } </pre>
27	Exp → num_int	<pre> { Exp.value = lexema(num_int); Exp.dType = int; Exp.uType = NULL; Exp.Factor = NULL; } </pre>
28	Exp → num_real	<pre> { Exp.value = lexema(num_real); Exp.dType = real Exp.uType = NULL; Exp.Factor = NULL; } </pre>
29	Cast → UnitType (Exp)	<pre> { if (UnitType.uType == Exp.uType OR Exp.uType == NULL) { if (Exp.uType != NULL) { Exp.value = (Exp.value * Exp.Factor) / UnitType.Factor; } Exp.Factor = UnitType.Factor; Cast.uType = UnitType.uType; Cast.dType = UnitType.dType; Cast.value = Exp.value Cast.Factor = UnitType.Factor; } else { Error("No se puede hacer conversión de tipos entre diferentes unidades de medida") } } </pre>
30	Comp → Exp ₁ > Exp ₂	{



		<pre>if (Exp₁.uType == Exp₂.uType) { if (Exp₁.Factor == Exp₂.Factor) { if (Exp₁.dType == Exp₂.dType) { If(Exp₁.Value > Exp₂.Value) { Comp.Value = 1 } else{ Comp.Value = 0 } } Comp.Factor = Exp₁.Factor; Comp.uType = Exp₁.uType; Comp.dType = Exp₁.dType; } else { Error("No se puede comparar entre diferentes tipos de dato") } } else { Error("No se puede comparar entre diferentes medidas, ¿tal vez necesite realizar una conversión antes?") } } else { Error("No se puede comparar entre diferentes unidades de medida") } }</pre>
31	Comp → Exp ₁ == Exp ₂	<pre>{ if (Exp₁.uType == Exp₂.uType) { if (Exp₁.Factor == Exp₂.Factor) { if (Exp₁.dType == Exp₂.dType) { If(Exp₁.Value == Exp₂.Value) { Comp.Value = 1 } else{ Comp.Value = 0 } } Comp.Factor = Exp₁.Factor; Comp.uType = Exp₁.uType; Comp.dType = Exp₁.dType; } else { Error("No se puede comparar entre diferentes tipos de dato") } } else { Error("No se puede comparar entre diferentes medidas, ¿tal vez necesite realizar una conversión antes?") } } else { Error("No se puede comparar entre diferentes unidades de medida") } }</pre>
32	IfStmt → si Comp entonces ListDecl Else fin_si	<pre>{ if (Comp.Value == 1) { GOTO: ListDecl} else {GOTO Else} }</pre>
33	Else → si_no ListDecl	<pre>endCurrentScope(); </pre>
34	Else → ε	



```
struct Scope{
    ArrayList<String> IdList = new ArrayList<String>();
}

ArrayList<Scope> ScopeStack = new ArrayList<Scope>();

public void SetCurrentScope(int i){
    ScopeStack.Add(i); // Se mantienen los scopes anteriores
}
public void endCurrentScop(){
    ScopeStack.RemoveAt(ScopeStack.size()-1); // Se elimina el último scope al que entró
}

public bool ScopeContainsID(String Id, Scope s){
    for(int i = 0; i < s.IdList.size(); i++){
        if(s.IdList[i] == IdList){
            return true;
        }
    }
    return false;
}

public bool CurrentScopesContainsId(String id){
    foreach(Scope s in ScopeStack){
        if(ScopeContainsID(id, s)){
            return true;
        }
    }
    return false;
}

public bool CheckIdList(String[] IdList){
    foreach(int i = 0; i < IdList.length; i++){
        if(!(ScopeContainsID(s)))
            return false;
    }
    return true;
}

public bool AddId(String id){
    ScopeStack[ScopeStack.size()-1].IdList.Add(id); // Se añade un nuevo símbolo
}
```