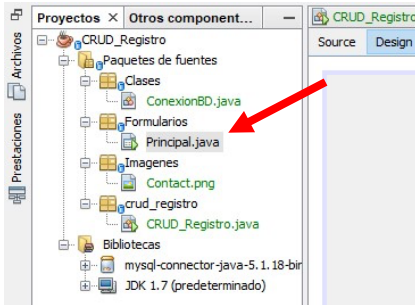


3. PARTE PROYECTO - MATRIZ CRUD

Creando la Interfaz del Software

Realiza las siguientes instrucciones paso a paso para construir la interfaz del Software:

1. Crear un formulario de tipo (JFrame) en el paquete “Formularios”, asigna el nombre “Principal”.



Este formulario será mostrado al ejecutar el Software, verifique que efectivamente el JFrame “Principal” fue creado en el paquete “Formularios” y que su explorador de proyectos está igual que el de la imagen.

2. Diseñe el JFrame “Principal” con

A screenshot of a Java Swing window titled 'Gestión de Ingreso - Establecimiento comercial'. The window contains several input fields and buttons. On the left, there are labels for various components: 'cbTD' points to a dropdown menu, 'txtDocumento' points to a text field, 'txtNombres' points to a text field, 'txtApellido' points to a text field, 'txtTelefono' points to a text field, 'txtDireccion' points to a text field, 'txtFecha' points to a date picker, 'txtHoral' points to a text field, and 'txtMotivo' points to a text area. On the right, there are three buttons: 'Consultar', 'Actualizar', and 'Eliminar'. Below these buttons is a table with four columns labeled 'Title 1', 'Title 2', 'Title 3', and 'Title 4'. At the bottom, there are two buttons: 'Guardar' and 'Limpiar'. Red arrows point from the labels to the corresponding components in the window. The table is labeled 'Tabla_Registros'.

Especificación de los controles del formulario:

Nombre del control	Tipo	Observación
cbTD	jComboBox	Opciones posibles: TI, CC, CE.
txtDocumento	TextField	
txtNombres	TextField	
txtApellidos	TextField	
txtTelefono	TextField	
txtDireccion	TextField	
txtFecha	TextField	
txtHoral	TextField	
txtMotivo	TextArea	
Tabla_Registros	JTable	Aquí se mostrarán los registros guardados en la base de datos.
btnGuardar	Button	Al pulsarlo deberá guardar los datos del formulario en la tabla de la base de datos.
btnLimpiar	Button	Al pulsarlo deberá vaciar o limpiar los controles del formulario.
btnConsultar	Button	Al pulsarlo deberá mostrar todos los registros de la tabla de MySQL.
btnActualizar	Button	Al pulsarlo deberá abrir otra ventana en la cual actualizar el registro seleccionado.
btnEliminar	Button	Al pulsarlo deberá eliminar de la tabla de MySQL el registro seleccionado.

Código de “CRUD_Registro.java”

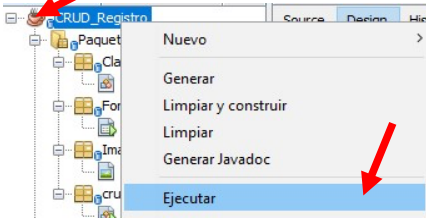
Esta es nuestra clase principal, por ende aquí debemos indicar las instrucciones del inicio del Software; estas instrucciones deben ser escritas dentro del método “main”.

¿Qué instrucciones debemos colocar?, pues bien. Al inicial el Software debemos mostrar el formulario “Principal”, por

```
public class CRUD_Registro {  
  
    /**  
     * @param args the command line arguments  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        Principal prin = new Principal();  
        prin.setVisible(true);  
    }  
}
```

De esta forma al ejecutar el proyecto se mostrará el formulario “Principal”, recuerda ejecutar el proyecto haciendo clic derecho sobre la taza de café (Donde sale el nombre del proyecto), y seleccionando: “Ejecutar o Run”.

Prueba de ejecución del proyecto



A screenshot of a Java Swing application window titled 'Gestión de Ingreso - Establecimiento comercial'. The window contains a form with the following fields: 'TD:' with a dropdown menu showing 'TI'; 'Documento:'; 'Nombres:'; 'Apellidos:'; 'Teléfono:'; 'Dirección:'; 'Fecha Ingre...'; 'Hora Ingreso:'; and 'Motivo:'. To the right of the form is a table with 4 columns labeled 'Title 1', 'Title 2', 'Title 3', and 'Title 4'. Above the table are buttons for 'Consultar', 'Actualizar', and 'Eliminar'. Below the form are buttons for 'Guardar' and 'Limpiar'.

tanto codificamos:

Si al ejecutar el proyecto se muestra el formulario “Principal”, sigue con la siguiente parte de este taller.