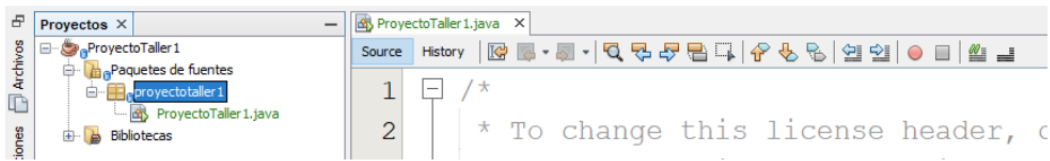
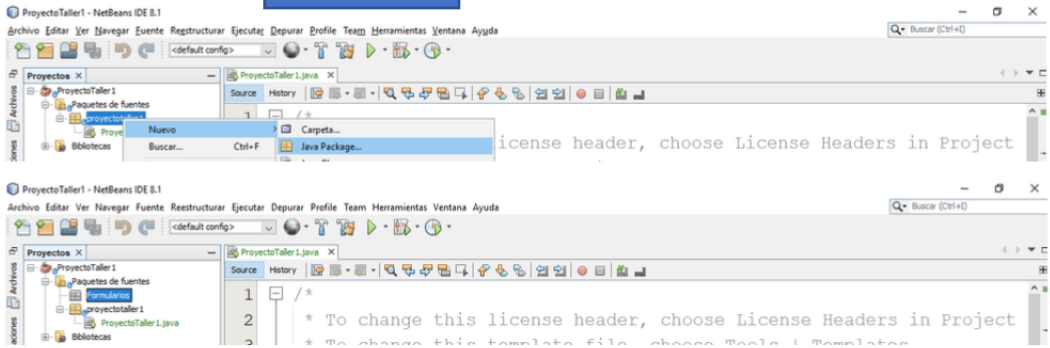


1. Crea un proyecto en **NetBeans** con nombre: **ProyectoTaller1**.



2. Crea un paquete llamado

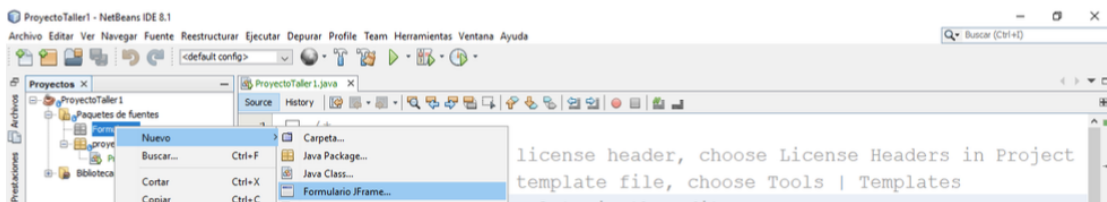
VISTA



3. Creamos dentro del paquete **Formularios**:

- **1 JFrame** con nombre: **Pantalla1**.
- **1 JDialog** con nombre: **Pantalla2**.

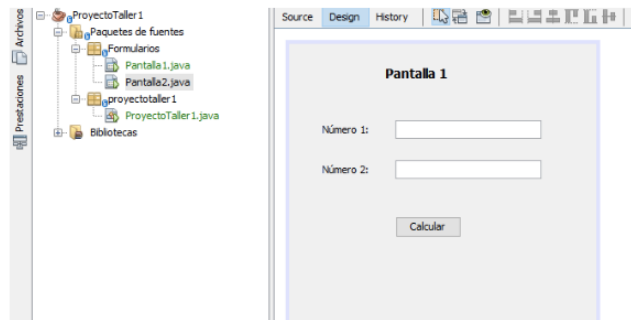
Recuerda: Para crear un JFrame como un JDialog, presiona clic derecho sobre el paquete **formularios** y selecciona **Formulario JFrame**.



Recuerda: Para crear un JDialog debes seguir los mismos pasos, sin embargo si no aparece en la lista que aparece en "Nuevo", selecciona "Otro".



Diseño de Pantalla1 (JFrame)

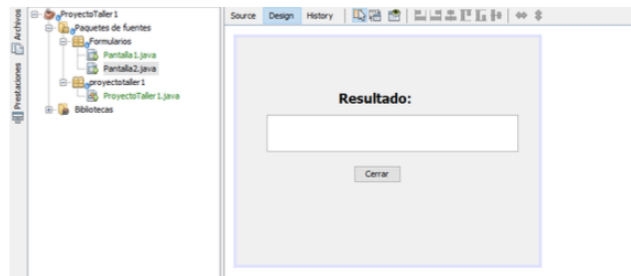


Componentes:

JTextFields: txt1, txt2.

JButton: btn1.

Diseño de Pantalla2 (JDialog)



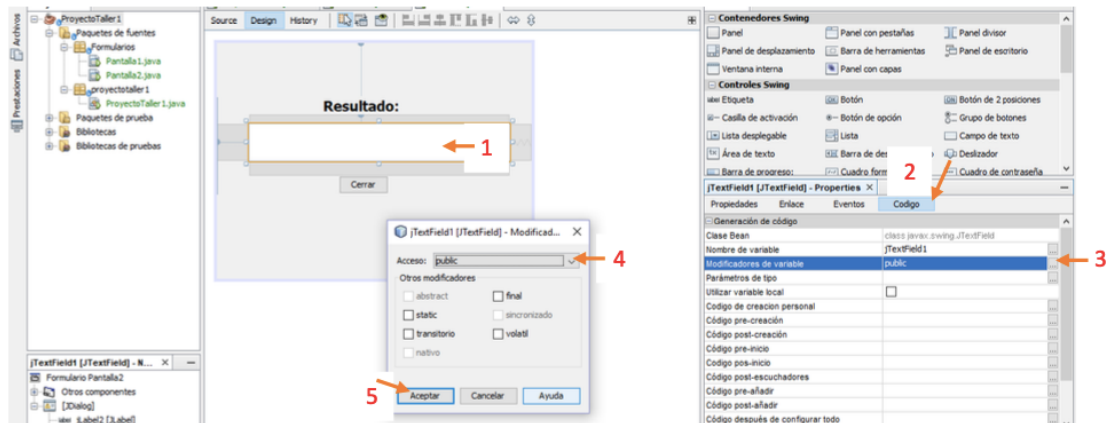
Componentes:

JTextFields: txtr1.

JButton: btnr1.

La finalidad de este JDialog es mostrar el resultado en el JTextField (txtr1), para ello debemos establecerlo como público.

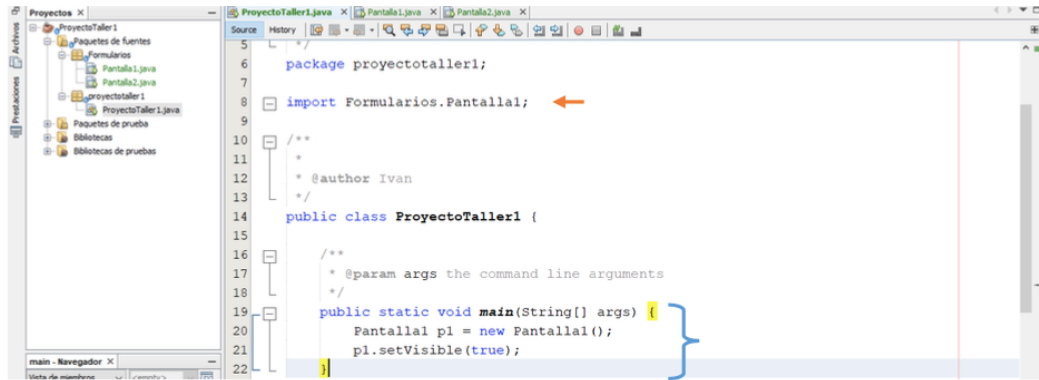
Selecciona el JTextField (txtr1) y en las propiedades que aparecen en la parte derecha sigue las indicaciones de la siguiente imagen.



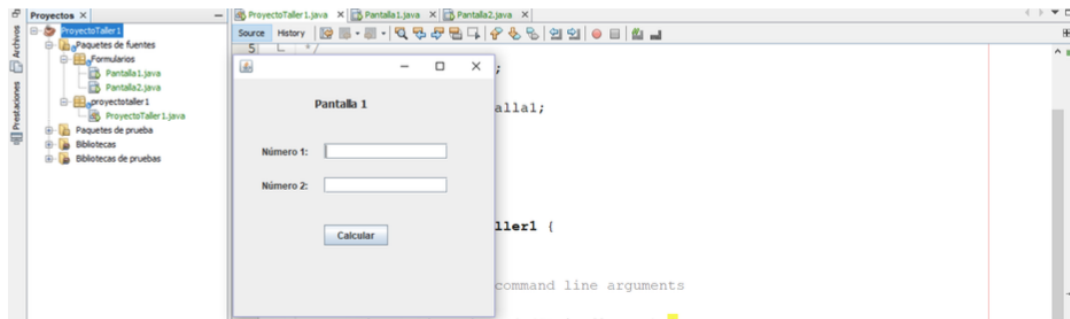
Con esto establecemos como público el **JTextField** para poder asignarle valores desde el formulario: Pantalla1.

Código de ProyectoTaller.java

Esta es la clase principal del proyecto, por lo tanto desde aquí debemos abrir el formulario que iniciará cuando se ejecute el proyecto, este será: **Pantalla1**.



Ejecuta el proyecto haciendo clic derecho sobre la *“taza de café”* y selecciona Ejecutar; podrás ver como abre el formulario: Pantalla1.



Código del botón en el JFrame **Pantalla1**.

En este formulario debemos hacer una multiplicación, de los números ingresados, el resultado deberá mostrarse en el JTextField que se encuentra en Pantalla2, sin embargo antes de eso debemos validar que el usuario ingrese los dos valores solicitados.

Presiona doble clic en el Botón Calcular de Pantalla1 y codifica:



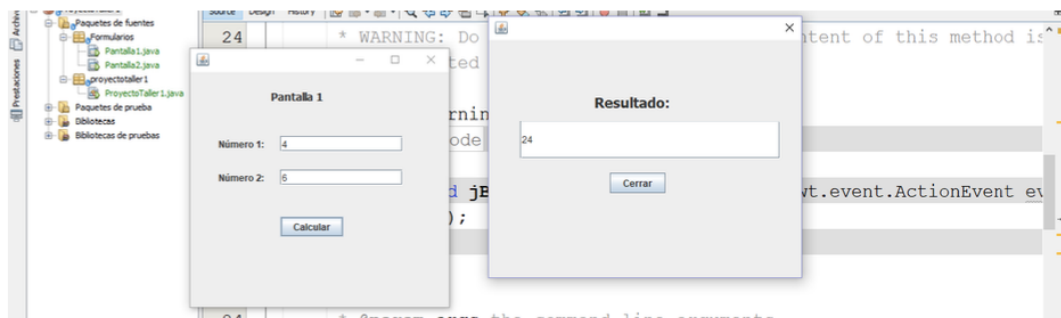
```
98 private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
99     String v1 = txt1.getText();  
100     String v2 = txt2.getText();  
101     if (!v1.isEmpty()) {  
102         if (!v2.isEmpty()) {  
103             int n1 = Integer.parseInt(v1);  
104             int n2 = Integer.parseInt(v2);  
105             int resultado = n1 * n2;  
106             Pantalla2 p2 = new Pantalla2(this, true);  
107             p2.txt1.setText(""+resultado);  
108             p2.setVisible(true);  
109         } else {  
110             JOptionPane.showMessageDialog(null, "El segundo campo está vacío");  
111         }  
112     } else {  
113         JOptionPane.showMessageDialog(null, "El primer campo está vacío");  
114     }  
115 }
```

Botón cerrar del formulario: Pantalla2.



```
79 private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)  
80 {  
81     dispose();  
82 }
```

Ahora ejecuta el proyecto y verás que al ingresar los dos números se realizará el cálculo y el valor será mostrado en la caja de texto de Pantalla 2.



De esta forma podrás enviar datos de un formulario a otro para seguir haciendo operaciones con estos datos.

Actividad: ProyectoNotas

Desarrolla la siguiente interfaz:

Al pulsar en cada botón realizamos el cálculo del promedio de cada asignatura, este promedio; junto con los valores de las notas, grado y nombre del estudiante serán mostrados en otro formulario tipo JDialog.

JFrame: AdminNotas

Administración de Notas:

Estudiante:

Grado:

	Español	Matemáticas	Sociales:	Inglés
Nota 1:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nota 2:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nota 3:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nota 4:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Promedio"/>	<input type="button" value="Promedio"/>	<input type="button" value="Promedio"/>	<input type="button" value="Promedio"/>

Requerimientos:

- No pueden quedar campos vacíos, si el usuario deja un espacio vacío informar cual debe llenar.
- Se deberá calcular el promedio de cada asignatura y mostrar el reporte en un JDialog al pulsar el botón correspondiente.
- Los datos estudiante y grado tampoco pueden quedar vacíos.

JDialog: InfoPromedio

Reporte de notas de la asignatura:

- Aquí va el nombre de la asignatura -

Grado:

- Aquí va el grado -

Estudiante: - Aquí va el nombre del estudiante

Nota 1: - Valor nota 1

Nota 2: - Valor nota 2

Nota 3: - Valor nota 3

Nota 4: - Valor nota 4

Promedio: - Aquí va el promedio

Este **JDialog** será utilizado solo para mostrar los datos, usted podrá elegir los nombres para los controles, así mismo reemplazar los datos de ejemplo por los valores correspondientes.