

MinTIC





# Sesión: ARREGLOS BIDIMENSIONALES MATRICES

ARREGLOS BIDIMENSIONALES
MATRICES



MinTIC





Inducción











# Objetivos de la sesión

#### Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

- 1. Declarar e inicializar arreglos bidimensionales (matrices).
- 2. Utilizar los arreglos bidimensionales para almacenar datos y recuperarlos.
- 3. Iterar a través de los arreglos bidimensionales y manipular sus datos utilizando las estructuras de programación estudiadas.





Vigilada Mineducación

MinTIC



# ARREGLOS BIDIMENSIONALES MATRICES





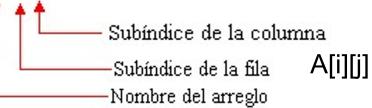




## Definición - Repaso

- Es un arreglo de M \* N elementos organizados en dos dimensiones donde M es el número de filas o renglones y N el número de columnas.
- Para representar una matriz se necesita un nombre de matriz acompañado de dos índices: Mat [i][j]
- Donde i indica la fila o el renglón y j indica la columna, donde se encuentra almacenado el dato.

			,			
A	Columna 1	Columna 2	Columna 3	Columna 4		
Fila 1	A[1][1]	A [1] [2]	A [1] [3]	A [1] [4]		
Fila 2	A[2][1]	A [2] [2]	A [2] [3]	A [2] [4]		
Fila 3 A [3] [1]		A [3] [2]	A [3] [3]	A [3] [4]		
		A				











Definición - Repaso

10 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	8,000,000 (FB.0) (cor	5 CO - C - C - C - C - C - C - C - C -								
14.315.1981	F 76 - 67,0 (6.7)	F (F C No. 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10								

A

Columna 1

Columna 3 Columna 2 Columna 4 A[1][3] A[1][4] A[1][2] A [2] [3] A [2] [4] A [2] [2] A [3] [2] A[3][3]A [3] [4] Subíndice de la columna **A**[i][j] Subindice de la fila Nombre del arreglo

i = fila

j = Columna









### Lectura

#### Inicio

Entero n, m, i, j, A[][]

Leer n, m

para i: 1, n, 1 hacer

para j: 1, m, 1 hacer

Leer A[i][j]

Fin-para

### Escritura

#### Inicio

Entero n, m, i, j, A[][]

Leer n, m

para i: 1, n, 1 hacer

para j: 1, m, 1 hacer

Escribir A[i][j]

Fin-para

Fin-para

Fin









```
Fila = 3
Columnas = 3
Contador = 1
Int numeros [][] = new int[filas][columnas]
for (int i=0; i < filas ; i++){
        for(int j = 0; j < columnas; j++){
                  números[i][j]=contador;
                  contador++;
                  System.out.print("["+ números[i][j] + "]");
        System.out.println("");
```



	0	1	2
<b>⇒</b> 0	1	2	3
1	4	5	6
2	7	8	9





# Lectura y Escritura en Java

```
public static void main(String[] args) {
    int n, m, i, j, M[][] = new int[100][100];
    Scanner leer = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Cantidad filas: ");
    n = leer.nextInt();
    System.out.print("Cantidad columnas: ");
    m = leer.nextInt();
    for (i = 0; i < n; i++) {
       for (j = 0; j < m; j++) {
         System.out.print("Elemento [" + (i + 1) + "," + (j + 1) + "]: ");
         M[i][j] = leer.nextInt();
    for (i = 0; i < n; i++) {
       for (j = 0; j < m; j++) {
         System.out.print("\t" + M[i][j]);
       System.out.println("");
```

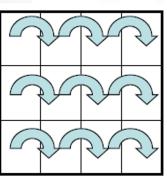


#### Recorrido Secuencial

Se puede acceder a los elementos de una matriz para introducir datos (leer) o bien para visualizar su contenido (escribir), realizar comparaciones, búsquedas de elementos o cualquier otro tipo de operación. El recorrido secuencial se puede hacer por filas o columnas.

#### Recorrido por filas

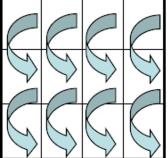
para i: 1, n, 1 hacer para j: 1, m, 1 hacer Escribir A[i][j] Fin-para Fin-para



#### Recorrido por columnas

para j: 1, m, 1 hacer para i: 1, n, 1 hacer Escribir A[i][j] Fin-para









#### Recorrido por filas

#### Recorrido por columnas

```
public class RecorrerMatrizPorColumnas {
    public static void main(String[] args) {
        int[][] matriz = new int[50][100];

        for (int i = 0; i < 100; i++){
            for (int j = 0; j < 50; j++){

            System.out.println(matriz[j][i]);
            }
        }
    }
}</pre>
```











#### Matriz Identidad – Codificar en Java

Una matriz identidad o unidad de orden n es una matriz cuadrada donde todos sus elementos son ceros (0) menos los elementos de la diagonal principal que son unos (1).

A

1	0	0	0
0	1	0	0
0	0	1	0
0	0	0	1

```
Inicio
Entero i, j, n
Leer n
para i: 1, n, 1 hacer
para j: 1, n, 1 hacer
Si (i = j) ent
A[i][j] □1
sino
A[i][j] □0
Finsi
Fin-para
Fin-para
Fin
```









#### Suma de matrices – Codificar en Java

La suma de dos matrices se define únicamente cuando las matrices son del mismo tamaño. Lo que significa que no es posible sumar matrices que no sean del mismo tamaño porque serían incompatibles.

Matriz A			Matriz B				<u>Proceco</u>				Matriz C			
1	2	2		2	2	2		1+2	2+2	2+2		3	4	4
1	2	3	+	1	1	1	=	1+1	2+3	3+1	=	2	3	4
2	1	2		4	4	3		2+4	1+4	2+3		6	5	5

```
Inicio

Entero n, m, i, j, A[][], B[][], C[][]

Leer n, m

para i: 1, n, 1 hacer

para j: 1, m, 1 hacer

C[i][j]□A[i][j] + B[i][j]

Fin-para

Fin-para

Fin
```





Multiplicación de matrices – Codificar en Java

Para multiplicar 2 matrices, Amxn y Bwxp, hay que tener en cuenta que n debe ser igual a w. En caso contrario Amxn y Bnxp no se pueden multiplicar. El proceso a seguir es:

```
Inicio
 Entero n, m, i, j, k, A[][], B[][], C[][]
 Leer n, m, w, p
 para i: 1, m, 1 hacer
   para j: 1, p, 1 hacer
         para k: 1, n, 1 hacer
        C[i][j] A[i][k]*B[k][j]+C[i][j]
      Fin-para
   Fin-para
 Fin-para
Fin
```









# **Ejercicios para practicar**



MinTIC





# IGRACIAS POR SER PARTE DE ESTA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE!