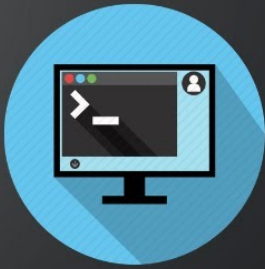


#1

COMANDOS BÁSICOS



ADMINISTRACIÓN DE WINDOWS DESDE LA CONSOLA

FULLDEVOPS

La forma de empezar en un curso como este, es, por supuesto, dándole una probada a varios comandos básicos y de uso constante al momento de usar la consola del sistema.

Estos comandos son:

Comando	Descripción
✓ TITLE	Fija el título de la ventana en la ventana del símbolo del sistema.
✓ HELP	Proporciona información de ayuda para los comandos de Windows.
✓ CLS	Borra la pantalla.
✓ DIR	Muestra la lista de subdirectorios y archivos de un directorio.
✓ ECHO	Muestra mensajes o activa y desactiva el eco del comando.
✓ PAUSE	Suspende el proceso de un programa por lotes y muestra el mensaje: Presione una tecla para continuar...
✓ START	Inicia una ventana separada para ejecutar un programa o comando especificado.
✓ REM	Registra los comentarios en un archivo por lotes o en CONFIG.SYS.
✓ DATE	Muestra o establece la fecha.
✓ TIME	Muestra o establece la hora del sistema.
✓ COLOR	Configura los colores predeterminados de primer y segundo plano de la consola.
✓ MODE	Configura los dispositivos de sistema.
✓ EXIT	Abandona el programa CMD.EXE (intérprete de comandos) o el script por lotes actual.

TITLE

Fija el título de la ventana en la ventana del símbolo del sistema.

TITLE [cadena]

cadena: Especifica el título de la ventana del símbolo del sistema.

HELP

Proporciona información de ayuda para los comandos de Windows.

HELP [comando]

comando: Muestra información de ayuda del comando especificado.

CLS

Borra la pantalla.

CLS

DIR

Muestra la lista de subdirectorios y archivos de un directorio.

```
DIR [drive:][path][filename] [/A[:][attributes]] [/B] [/C] [/D] [/L] [/N]
[/O[:][sortorder]] [/P] [/Q] [/R] [/S] [/T[:][timefield]] [/W] [/X] [/4]

[drive:][path][filename]
    Especifica la unidad, el directorio o los archivos que se mostrar n.

/A      Muestra los archivos con los atributos especificados.
Atributos  D Directorios          R Archivos de solo lectura
           H Archivos ocultos     A Archivos listos para el archivado
           S Archivos de sistema  I Archivos indizados que no son de contenido
           L Puntos de rean lisis      O Archivos sin conexi3n
           - Prefijo de exclusi3n

/B      Usa el formato simple (sin encabezados ni res3menes).
/C      Muestra el separador de miles en los tama3nos de los archivos. Es la opci3n
predeterminada. Usa /-C para deshabilitar la aparici3n del separador.
/D      Similar al listado ancho, pero los archivos aparecen en una lista ordenada por columnas.
/L      Usa letras min3sculas.
/N      Nuevo formato de lista larga donde los nombre de archivo aparecen en el lado derecho.
/O      Muestra los archivos seg3n el orden indicado.
sortorder  N Por nombre (orden alfab3tico)      S Por tama3no (orden creciente)
           E Por extensi3n (orden alfab3tico)  D Por fecha y hora (el m s antiguo primero)
           G Agrupa primero los directorios - Prefijo para invertir el orden

/P      Hace una pausa despu3s de cada pantalla completa de informaci3n.
/Q      Muestra el propietario del archivo.
/R      Muestra las secuencias alternativas de datos del archivo.
/S      Muestra los archivos del directorio especificado y todos sus subdirectorios.
/T      Controla el campo de hora que se mostrar o usar para realizar la ordenaci3n.
timefield  C Creaci3n
           A 3ltimo acceso
           W 3ltima modificaci3n

/W      Usa el formato de listado ancho.
/X      Muestra los nombres cortos generados para los nombres
de archivo sin formato 8dot3. El formato es el mismo que para /N, con el nombre corto especificado
antes del nombre largo. Si no existe ning3n nombre corto, se muestran
espacios en blanco en su lugar.

/4      Muestra los a3os con 4 d3gitos.
```

Los modificadores se pueden preestablecer en la variable de entorno DIRCMD.
Para invalidar los modificadores prestablecidos, se debe agregar un prefijo a cada modificador con - (guion), por ejemplo: /-W.

ECHO

Muestra mensajes o activa y desactiva el eco del comando.

```
ECHO [ON | OFF]
ECHO [message]
```

Escribe ECHO sin par metros para mostrar la configuraci3n actual del eco.

PAUSE

Suspende el proceso de un programa por lotes y muestra el mensaje
Presione una tecla para continuar. . .

START

Inicia una ventana separada para ejecutar un programa o comando especificado.

```
START ["t3tulo"] [/D ruta] [/I] [/MIN] [/MAX] [/SEPARATE | /SHARED]
[/LOW | /NORMAL | /HIGH | /REALTIME | /ABOVENORMAL | /BELOWNORMAL]
[/NODE <nodo NUMA>] [/AFFINITY <m3scara de afinidad hex>] [/WAIT] [/B]
[comando o programa] [par metros]
```

"t3tulo"	T3tulo que se mostrar en la barra de t3tulo de la ventana.
ruta	Directorio de inici3n.
B	Iniciar la aplicaci3n sin crear una nueva ventana. La aplicaci3n omite el manejo de ^C. A menos que la aplicaci3n habilite el procesamiento de ^C, solo se podr interrumpir la aplicaci3n con ^Inter.
I	El nuevo entorno ser el entorno original pasado a cmd.exe, y no el entorno actual.
MIN	Iniciar la ventana minimizada.
MAX	Iniciar la ventana maximizada.
SEPARATE	Iniciar un programa de Windows de 16 bits en un espacio de memoria separado.
SHARED	Iniciar un programa de Windows de 16 bits en un espacio de memoria compartido.
LOW	Iniciar la aplicaci3n en la clase de prioridad Inactiva.
NORMAL	Iniciar la aplicaci3n en la clase de prioridad Normal.
HIGH	Iniciar la aplicaci3n en la clase de prioridad Alta.
REALTIME	Iniciar la aplicaci3n en la clase de prioridad Tiempo real.
ABOVENORMAL	Iniciar la aplicaci3n en la clase de prioridad Por encima de lo normal.
BELOWNORMAL	Iniciar la aplicaci3n en la clase de prioridad Por debajo de lo normal.
NODE	Especifica el nodo de arquitectura de memoria no uniforme (NUMA) preferido como un entero decimal.
AFFINITY	Especifica la m3scara de afinidad de procesador como un n3mero hexadecimal. La ejecuci3n del proceso se restringe a estos procesadores.

La máscara de afinidad se interpreta de distinta forma si /AFFINITY y /NODE se combinan. Especifique la máscara de afinidad como si la máscara del procesador del nodo NUMA estuviera desplazada a la derecha para comenzar por el bit cero. La ejecución del proceso se restringe a los procesadores en común entre la máscara de afinidad especificada y el nodo NUMA. Si no hay ningún procesador en común, la ejecución del proceso se restringe al nodo NUMA especificado.

WAIT Iniciar aplicación y esperar a que finalice comando o programa

Si se trata de un comando cmd interno o un archivo por lotes, el procesador de comandos se ejecuta con el modificador /K en cmd.exe. Esto significa que la ventana permanecer después de que el comando se ejecute.

Si no es un comando cmd interno ni archivo por lotes, entonces se considera un programa y se ejecutar como una aplicación de ventana o aplicación de consola.

par metros Par metros transmitidos al comando o programa

NOTA: las opciones SEPARATE y SHARED no se admiten en plataformas de 64 bits.

La especificación de /NODE permite crear los procesos de forma que se pueda aprovechar la ubicación de memoria en los sistemas NUMA. Por ejemplo, se pueden crear dos procesos con una comunicación estrecha entre sí mediante la memoria compartida para compartir el mismo nodo NUMA preferido y minimizar las latencias de memoria. Asignan memoria del mismo nodo NUMA si es posible y se pueden ejecutar en procesadores externos al nodo especificado.

```
start /NODE 1 application1.exe
start /NODE 1 application2.exe
```

Estos dos procesos se pueden restringir aún más para ejecutarse en procesadores específicos en el mismo nodo NUMA. En el siguiente ejemplo, application1 se ejecuta en los dos procesadores de valor inferior del nodo y application2 se ejecuta en los siguientes dos procesadores del nodo. En este ejemplo, se da por supuesto que el nodo especificado tiene como mínimo cuatro procesadores lógicos. Tenga en cuenta que el número de nodo se puede cambiar a cualquier número de nodo v lido para el equipo sin necesidad de cambiar la máscara de afinidad.

```
start /NODE 1 /AFFINITY 0x3 application1.exe
start /NODE 1 /AFFINITY 0xc application2.exe
```

Si las extensiones de comandos est n habilitadas, la invocación del comando externo a través de la línea de comandos o del comando START cambia así:

Se pueden invocar archivos no ejecutables a través de la asociación del archivo solo con escribir el nombre del archivo como un comando. (por ej., WORD.DOC abriría la aplicación asociada con la extensión de archivo .DOC). Consulte los comandos ASSOC y FTYPE para saber cómo crear estas asociaciones dentro de un script de comandos.

Cuando se ejecuta una aplicación de 32 bits con interfaz gráfica, CMD.EXE no espera a que la aplicación termine antes de volver al símbolo del sistema. Este nuevo comportamiento NO ocurre si se ejecuta dentro de un script. Cuando se ejecuta una línea de comandos cuyo primer token es la cadena "CMD " sin extensión o ruta, entonces se reemplaza "CMD" con el valor de la variable COMSPEC. Esto evita tomar CMD.EXE del directorio actual.

Cuando se ejecuta una línea de comandos cuyo primer token NO contiene una extensión, entonces CMD.EXE usa el valor de la variable de entorno PATHEXT para determinar las extensiones que hay que buscar y en que orden. El valor predeterminado para la variable PATHEXT es:

.COM;.EXE;.BAT;.CMD

Tenga en cuenta que la sintaxis es la misma que la variable PATH, con los puntos y comas separando los elementos diferentes.

Cuando se busca un archivo ejecutable, si no hay ninguna coincidencia en ninguna extensión, entonces se comprueba si el nombre coincide con el nombre de un directorio. Si es así, el comando START inicia el explorador en esa ruta. Si se hace desde la línea de comandos, es equivalente a hacer CD /D en esa ruta.

REM

Registra los comentarios en un archivo por lotes o en CONFIG.SYS.

REM [comentario]

DATE

```
Muestra o establece la fecha.

DATE [/T | fecha]

Escriba DATE sin par metros para mostrar la fecha actual y poder
especificar una nueva. Presione Entrar para mantener la misma fecha.

Si est n habilitadas las extensiones de comandos, el comando DATE admite
el par metro /T, que indica al comando mostrar tan solo la fecha actual
sin pedir una nueva fecha.
```

TIME

```
Muestra o establece la hora del sistema.

TIME [/T | hora]

Escriba TIME sin parámetros para mostrar la hora actual y poder
especificar una nueva hora. Presione Entrar si no desea cambiar la hora.

Si están habilitadas las extensiones de comandos el comando TIME admite
el parámetro /T que indica al comando mostrar tan solo la
hora actual, sin pedir una nueva hora.
```

COLOR

```
Configura los colores predeterminados de primer y segundo plano de la consola.

COLOR [attr]

attr Especifica el atributo de color de la salida de consola.

Los atributos de color están especificados con DOS dígitos hexadecimales (el primero
corresponde al segundo plano; el segundo al primer plano). Los dígitos
pueden coincidir con cualquiera de los siguientes valores:

0 = Negro      8 = Gris
1 = Azul       9 = Azul claro
2 = Verde      A = Verde claro
3 = Aguamarina B = Aguamarina claro
4 = Rojo       C = Rojo claro
5 = Púrpura    D = Púrpura claro
6 = Amarillo   E = Amarillo claro
7 = Blanco     F = Blanco brillante

Si no se indican argumentos, este comando restaura el color que tenía
cuando se inició CMD.EXE. Este valor proviene de la ventana de la consola,
el modificador de línea de comandos /T o el valor del registro
DefaultColor.

El comando COLOR configura ERRORLEVEL a 1 si se realiza un intento de ejecutar
el comando COLOR con el mismo color de primer y segundo
plano.

Ejemplo: "COLOR fc" crea rojo claro sobre blanco brillante
```

MODE

```
Configura los dispositivos de sistema.

Puerto serie:      MODE COMm[:] [BAUD=b] [PARITY=p] [DATA=d] [STOP=s]
                   [to=on|off] [xon=on|off] [odsr=on|off]
                   [octs=on|off] [dtr=on|off|hs]
                   [rts=on|off|hs|tg] [idsr=on|off]

Estado de dispositivo:  MODE [dispositivo] [/STATUS]

Desviar impresión:     MODE LPTn[:]=COMm[:]

Seleccionar página de códigos: MODE CON[:] CP SELECT=yyy

Estado de página de códigos:  MODE CON[:] CP [/STATUS]

Modo de pantalla:      MODE CON[:] [COLS=c] [LINES=n]

Velocidad del teclado:   MODE CON[:] [RATE=r DELAY=d]
```

EXIT

```
Abandona el programa CMD.EXE (intérprete de comandos) o el script
por lotes actual.

EXIT [/B] [código]

/B especifica que se debe abandonar el archivo por
loten actual y no CMD.EXE. Si se ejecuta desde fuera de un
archivo por lotes, abandonar CMD.EXE

código especifica un número. Si se ha especificado /B, establece
ERRORLEVEL con este número. Si abandona CMD.EXE, establece
el código de salida del proceso con este número.
```

Shell Script Batch | Grupo de Facebook

SOBRE EL AUTOR

✓ Ing. Jerson Martínez (jersonmartinezm@gmail.com)

@FULLDEVOPS

@CORE STACK

@SIDE MASTER

Ing. Jerson Martínez

Sígueme en @antoniomorenosm

27