



Curso de Manipulación de Arrays en JavaScript

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar.

Vuelve a intentarlo en 05 horas, 51 minutos, 59 segundos

8.33

Calificación

10 / 12

Aciertos

1. ¿El método `forEach` es el recomendado para filtrar elementos de un array?

Falso



2. ¿Por qué el siguiente código cambia el estado original del array?

```
const array = [{age: 1}, {age:2}];
const rta = array.map(item => {
  item.name = 'My name';
  return item;
})
```

Porque al trabajar con objetos se está modificando la referencia en memoria.



3. ¿Filter es un método que cambia el estado original de un array?

Falso



4. ¿Cuál es el resultado del siguiente código?

```
const array = ['a', 'bb', 'ccc'];  
const rta = array.map(item => item.length);
```

[1, 2, 3]



5. Si quiero obtener la suma de todos los valores de este array [1,1,1,1,1], ¿cuál es el código que lo va a resolver?



```
const array = [1,1,1,1,1];  
const rta = array.reduce((total, item) => total + item, 0)
```

6. ¿Reduce es un método que NO cambia el estado original de un array?

Verdadero



7. ¿Cuál de estos métodos me retorna un true si alguno de los elementos del array tiene este emoji 🐸?



```
const array = ['🐸', '🐱', '🐶'];  
const rta = array.some(item => item === '🐸')
```

8. ¿Cuál de estos métodos me retorna la posición del array en donde está el emoji 🐸?



```
const array = ['🐸', '🐱', '🐶'];  
const rta = array.findIndex(item => item === '🐸');
```

9. ¿Cuál es el resultado del siguiente código?

```
const array = [['🐸', '🐱'], '🐶', ['🐱']];  
const rta = array.flat();
```

['🐸', '🐱', '🐶']

REPASAR CLASE

10. ¿Sort es un método que cambia el estado original de un array?

Falso

REPASAR CLASE

11. ¿Cuál es una forma de copiar los elementos de un array sin tener problemas de mutabilidad?



```
const listA = [1,2,2,4];  
const newList = [...listA];
```

12. ¿Cuál de los siguientes códigos ordena este array [11,1,13,99,8] de menor a mayor?



```
const array = [11,1,13,99,8];  
array.sort((a,b) => a - b);
```

REGRESAR