

Manual-Usuario Primer Proyecto

Juan Pablo García Monzón

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Agosto 2020



TABLA DE CONTENIDO

Descripción	3
Proyecto	3
Requerimientos mínimos	3
Flujo del proyecto	3
componentes	5
IDE	5
Área de texto	5
Consola o Terminal	5
Menú	5
Archivo	6
Nuevo	6
Guardar o Guardar Como	6
Ayuda	6
Acerca De	6
Manual de Usuario	6
Manual Técnico	6
Ejecutar	7
Abrir un archivo	7
Ejecutar	7
Resultado de ejecución	8
Reportes	8
Errores	8
Reporte Errores Léxicos	9
Reporte de grafos de análisis de archivos JS	9
Reporte de estados de CSS	10
Reporte de líneas incorrectas de RMT	10

DESCRIPCIÓN

Proyecto

La idea principal del proyecto es que se genere un análisis léxico de cada uno de los distintos archivos de entrada los cuales pueden ser de tipo Marcado como en el caso de HTML, de tipo diseño como CSS o de tipo interpretado como JavaScript.

Se debe realizar un analizador léxico por lenguaje ya que en cada uno de ellos existen distintos tipos de caracteres reconocidos. Y como salida se espera la construcción del proyecto en directorios los cuales estarán identificados por medio de paths las cuales serán tomadas y almacenadas por cada archivo dentro de la ejecución del programa, reportando todos los errores léxicos encontrados.

Cabe mencionar que al momento de reconocer un error léxico el análisis no debe detenerse por ningún motivo, sino que debe tener la capacidad de recuperarse y seguir analizando.

Requerimientos mínimos

- ❖ Windows 7 / Linux/UNIX (Cualquier Versión)
- ❖ 30MB de espacio en el disco duro
- ❖ 1GB de RAM
- ❖ Python 3
- ❖ Graphviz
- ❖ Tkinter (Librería Python)

Flujo del proyecto

1. Se abre el archivo ejecutable (OLC1_Proyecto1_201222615.exe)
2. En el menú “Archivo” se elige la opción “Abrir”
3. Se busca y se abre un archivo con extensión “.js”, “.css”, “.html” o “.rmt”
4. En el menú “Ejecutar” se elige la opción “Ejecutar”
5. Se hace un reporte de los tokens y errores en la consola
6. Si dentro del archivo de entrada hay un comentario especial con una ruta “PATHW:” o “PATHL” se creara un archivo en esa ruta ya sin los errores léxicos.
(INICIAR SIEMPRE COMO ADMINISTRADOR PARA CREAR CARPETAS)
7. En el menú “Reportes” se puede ver el “Reporte de Errores Léxicos”, “Reporte de Errores Sintácticos”, “Reporte de Árbol” y “Reporte de Estados”.
8. En el menú “Ayuda” se puede visualizar el “Manual Técnico” o el “Manual de Usuario” eligiendo las opciones “Manual Técnico” o “Manual de Usuario”

9. Si ya no se desea analizar otro archivo de entrada se puede cerrar la aplicación dándole clic a el botón “X” o en el menú “Archivo” la opción “Salir”

COMPONENTES

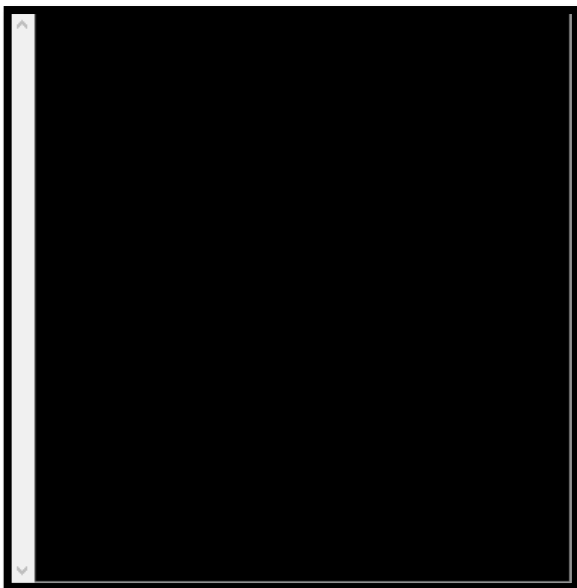
IDE



Área de texto



Consola o Terminal



Menú



Archivo



Las opciones de archivo funcionan como cualquier otro editor,

Nuevo

Nuevo es para poner una página nueva que la que esta trabajando (ojo: no se creara una pestaña en el IDE se pondrá una página en blanco en el área de texto”.

Guardar o Guardar Como

Si desea guardar su análisis puede usar las opciones “Guardar” si el archivo ya existe o “Guardar Como” o “Guardar” si el archivo no existe esta opción le desplegara un menú para guardar su archivo.

Ayuda



Acerca De

Si quiere saber más información del desarrollador que realizo este programa puede dar clic en “Ayuda” -> “Acerca De”.

Manual de Usuario

Si desea ver el Manual de Usuario puede dar clic en “Ayuda”->” Manual de Usuario”.

Manual Técnico

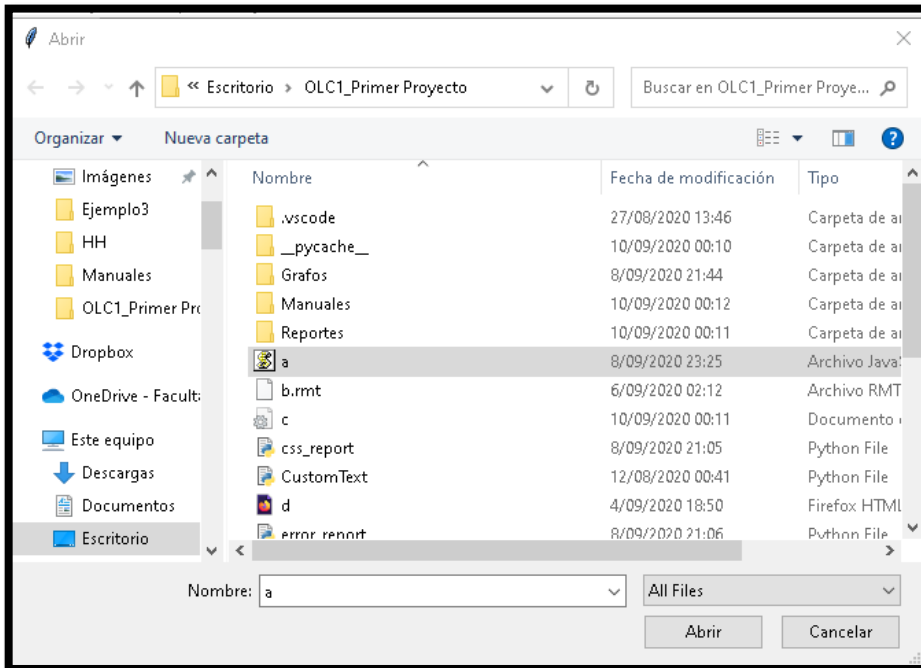
Si desea ver el Manual Técnico puede dar clic en “Ayuda” -> “Manual Técnico”.

Ejecutar

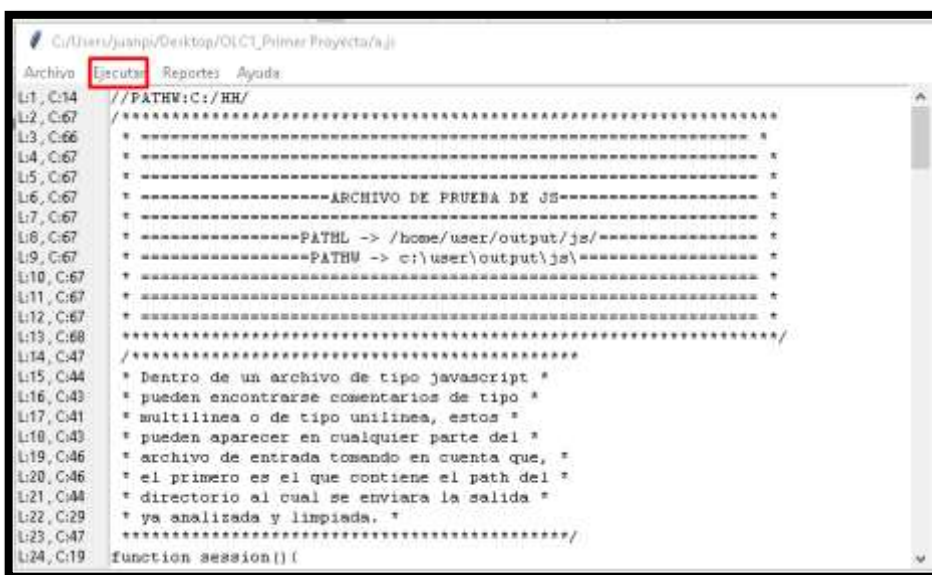
Ejecutar

Abrir un archivo

Para iniciar el análisis de uno de los 3 lenguajes “JS”, “CSS”, “HTML” o “RMT” por favor utilizar la opción “Abrir” del menú “Archivo” y buscar el archivo que necesita analizar si solo ejecuta el análisis sin haber abierto un archivo previo el programa le dará una notificación de error.



Ejecutar



Reporte Errores Léxicos

Si desea ver de una forma mas limpia los errores que se produjeron puede dar clic en “Reportes” -> “Reporte de Errores Léxicos” y este le desplegara una tabla HTML que se mostrara en su navegador por defecto.

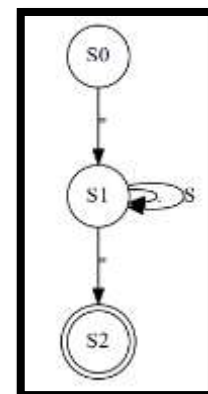
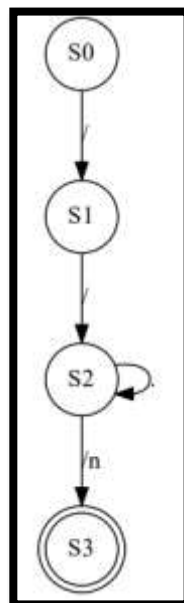
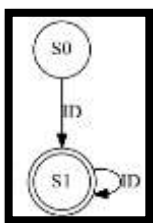
Errores Léxicos de JS

No.	Linea	Columna	Descripcion
1	52	13	*
2	53	3	*
3	54	25	*
4	54	26	*
5	72	29	~
6	96	48	54
7	94	29	4
8	107	20	@
9	114	52	\$
10	118	46	if
11	118	47	r
12	118	48	"
13	128	52	@

Reporte de grafos de análisis de archivos JS

Si desea ver los autómatas que se utilizaron para crear la lógica de estados programados en el analizador léxico de JS puede dar clic a “Reportes” -> “Reporte de Grafos de JS”.

Los diagramas en especifico que se le desplegaran son 3 “Identificador”, “String” y “Comentario Unilinea”.



Reporte de estados de CSS

Si desea ver la secuencia de estados que se produjeron en el análisis de un archivo CSS puede dar clic en “Reportes” -> “Reporte de Estados de CSS”.

Reporte de estados de CSS		
No.	Estado	Token
1	division_inicio	/
2	comentario_inicio	*
3	comentario	
4	comentario	P
5	comentario	A
6	comentario	T
7	comentario	H
8	comentario	W
9	comentario	
10	comentario	
11	comentario	c
12	comentario	
13	comentario	/
14	comentario	j
15	comentario	j
16	comentario	/
17	comentario	
18	comentario	*
19	comentario	*
20	comentario	/
21	comentario_aceptacion	/* PATHW: c:/gl */
22	salir	

Reporte de líneas incorrectas de RMT

Si desea ver las líneas que están correctas o incorrectas del análisis del archivo RMT puede dar clic en “Reportes” -> “Reporte de Errores Sintácticos de RMT”.

Reporte de errores sintacticos de RMT

No.	Linea	Resultado
1	(1+	incorrecto
2	(1+1)	correcto
3	(2+2)	correcto
4	(1)	correcto
5	((7/6*2)-(var1*exp 1/r)/(6-8))	incorrecto
6	(11+1)	correcto
7	((7(7/6*2)-(var1*exp 1/r)/(6-8))	incorrecto
8	((7/6*2)-(var1*exp 1/r)/(6-8))	correcto
9		incorrecto