**Informe Parcial 2**

**Juan Pablo Henao Echeverri.**

**Contextualización:**

El trabajo consistía en desarrollar un juego por medio de la consola que usa c++. En este caso el juego se llama ohello, el cual consta de encerrar las fichas del rival en forma de sándwich.

Para la implementación se muestra el siguiente diagrama

https://github.com/JuanPabloHenaoEcheverri/parcial2.git