Nombre completo del estudiante

Juan Pablo Jiménez Muñoz

Matrícula

PREPROF2201PC-TDS0252

Fecha de elaboración

26/05/2022

Nombre del módulo

Unidad 1. HTML

Nombre de la evidencia de aprendizaje

Evidencia de Aprendizaje 1. Mi primera página web

Nombre del docente

Yaneth Mejía Rendon

**Introducción**

En este documento se explicará el uso de las etiquetas HTML usadas en el proyecto The Store, también la explicación de la nueva página new Product, se explicará sus atributos y propiedades para que el usuario tenga una navegación más intuitiva.

**Desarrollo**

**Explicación de las etiquetas utilizadas y sus atributos del ítem index**

Dejo que el Visual Studio Code inicialice los pasos para crear un nuevo documento html5, dejo todas las etiquetas como vienen predefinidas hasta el apartado de la etiqueta <body>, dentro del contenido esta etiqueta inserto una etiqueta llamada <img> con los atributos de src para insertar el logo .svg, el atributo alt para ponerlo un nombre a la imagen si esta no se carga o visualiza de forma correcta, especifico la altura que tendrá la imagen y el ancho con los parámetros de width y heigth. Cierro la etiqueta </img>.

Uso la etiqueta nav para representar la sección de navegación en la parte superior de la página, abro una nueva etiqueta dentro de <body> llamada <nav> que permite tener una sección de la página HTML destinada a links de otras páginas o a partes concretas dentro de la misma página, dentro de la etiqueta <nav> abro una etiqueta llamada <ul> para representar la lista de ítems que se van a agregar, dentro de la etiqueta <ul> abro y cierro varias etiquetas <li></li> para darle forma a los ítems, dentro de las etiquetas <li> abro etiquetas <a></a> para definir los atributos de los ítems y sus nombres, en esta ocasión la única etiqueta que se definió fue la de newProduct.html para abrir una nueva página, el resto de estas etiquetas están por definir sus atributos. Cierro las etiquetas </ul> y </nav> respectivamente.

Para crear varias tarjetas, en este para simular la visualización de productos en una página web, abro un <div> que contendrá todas las tarjetas de los productos, dentro del <div> abro un nuevo <div> que contendrá la etiqueta <img> con los atributos src y alt, para especificar la dirección de la imagen y colocarle un nombre en caso de que no se visualice correctamente, abro una etiqueta nueva etiqueta <div> que contendrá los títulos de los productos, el precio y los botones: abro una etiqueta <h4> para ponerle un nombre o título al producto, cierro la etiqueta </h4>, abro una etiqueta <p> para mostrarle al usuario el precio del producto, cierro la etiqueta </p>, por ultimo abro una etiqueta <button> para visualizar un botón el cual el usuario puede hacer click en el para simular la compra de un producto en una página en línea con el nombre de add car, cierro las etiquetas </button> </div>, repito este mismo proceso para cada uno de los productos a visualizar en la página, finalizando cierro las etiquetas </div> </body> y </html>.

**Explicación de las etiquetas utilizadas y sus atributos del ítem new Product**

Inserto una etiqueta <img> para colocar una imagen con los atributos de alto, ancho con width, heigth por último un atributo alt para darle un nombre al logo en caso de que no se pueda visualizar.

Repito el mismo procedimiento que se realizó en la página index hasta en el apartado del menú de navegación a partir de ahí, hago uso de etiquetas <label> para el texto que se muestre este al mismo nivel del campo de formulario a llenar por el usuario.

Abro una etiqueta llamada <form> la que me permite crear un formulario en HTML, abro la etiqueta la <label> para especificar qué tipo de dato puede ingresar la persona, en este caso se nombra Name, cierro la etiqueta </label>, abro una etiqueta <input /> para que el usuario ingrese datos en el, sus atributos son type= “text” que permite ingresar texto en la etiqueta <input />, id= “Name” para tener una forma de utilizar el valor en el input en caso de ser necesario, el atributo de placeholder para darle un ejemplo al usuario de los tipos de valores que se pueden agregar, tanto letras como números en el <input />, y por último el atributo de required para indicarle al usuario que primero debe llenar el valor a ingresar en el <input /> cuando quiera guardarlo y no lo deje vacío por equivocación.

Abro una nueva etiqueta <label> para especificarle al usuario el valor del próximo campo de ingreso de datos, llamado Price, cierro la etiqueta </label>, abro un <input /> con los atributos de type = “Number” para ingresar solo números, id = “price” para identificarlo y necesito usarlo, un placeholder para darle al usuario un ejemplo grafico de que solo se admiten números dentro del valor a ingresar en el campo, un atributo min = “0”, para que el usuario no ingrese valores negativos, por ultimo un atributo required para que el usuario no se olvide de llenar el campo por equivocación al apretar el botón.

Abro una etiqueta <label> para especificar al usuario el tipo de valor dentro del próximo campo a llenar, llamado Inventory, cierro la etiqueta </label abro un <input /> con los atributos de type = “Number” para ingresar solo números, id = “price” para identificarlo y necesito usarlo, un placeholder para darle al usuario un ejemplo grafico de que solo se admiten números dentro del valor a ingresar en el campo, un atributo min = “0”, para que el usuario no ingrese valores negativos,por ultimo un atributo required para que el usuario no se olvide de llenar el campo por equivocación al apretar el botón.

Para terminar, creo un botón de la etiqueta <button> llamado Create Product, para que el usuario vea un botón grafico el que apretar cuando lleno los campos requeridos. Cierro el botón </button> y cierro el formulario </form>, cierro el body </body>.

**Conclusiones**

Desarrollando la actividad se puede concluir que al crear una página web, existen muchas maneras de crear una misma página HTML con distintas etiquetas, esto dependerá del gusto de quien creen la página web hacer uso de unas u otras, en mi caso escogí estas etiquetas ya que me parecen una forma de crear la página de manera que el usuario se sienta cómodo navegando por ella y a la vez intuitivamente de utilizar, también para dar ejemplos al usuario de que es lo que se puede de colocar en los campos del formulario para hacer la experiencia del usuario más agradable cuando se esté navegando por la página web.