Nombre completo del estudiante

Juan Pablo Jiménez Muñoz

Matrícula

PREPROF2201PC-TDS0252

Fecha de elaboración

16/06/2022

Nombre del módulo

Unidad 3. JavaScript

Nombre de la evidencia de aprendizaje

F30 - Unidad 3. JavaScript - Evidencia de Aprendizaje (EA4): Actividad de cierre

Nombre del docente

Yaneth Mejía Rendon

Introducción

En este documente se explicará los diferentes archivos que se crearon y sus funciones para el desarrollo de la nueva página car.html para la actividad de cierre Ingeniería Web I, también se dará respuesta a la pregunta orientadora de esta asignatura.

Desarrollo

**Archivo HTML:** Creo un nuevo archivo HTML, dejo que el visual Studio Code inicialice la creación básica de la página, dentro de la etiqueta <head> inserto una etiqueta <link> en la que se insertan los parámetros para la utilización de una barra de navegación dentro de la página tomados de Font Awesome, inserto una nueva etiqueta <link> en la que se inserta los parámetros para tomar los estilos de la página del archivo CSS.

Dentro de la etiqueta <body> inserto una etiqueta <nav> en la que se insertara los parámetros para hacer la barra de navegación de la página, esta quedara idéntica a las anteriores paginas creadas en el proyecto the-store(index, newProduct), inserto una etiqueta <div> con el id=”nav-main”, inserto nuevamente una etiqueta <div> con el id=”nav-header”, esta contendrá el logo de la página y la barra de navegación que tomamos de internet, inserto una etiqueta <ul> con class=”menu” dentro se insertara etiquetas <li> y <a> por cada una de las páginas creadas anteriormente en el proyecto nos referenciaran cuando demos clic en una ellas, cierro las etiquetas </ul> </div> </nav> respectivamente.

Inserto una etiqueta <div> con class=”contenedor” el cual contendrá la lista de productos que vera el usuario cuando vaya a la página Car, inserto una etiqueta <table> con class=”table” para ordenar los productos del arreglo de objectos dentro de ella, unas etiquetas <tr> <th align=”left”> <h2>My car </h2> para darle un título a la tabla del arreglo de productos, inserto una nueva etiqueta <tr> y varias etiquetas <th> que contendrán los títulos del tipo de valor del producto que se está ingresando en la tabla (Image, Name, Price, Quantity, Total). Abro una etiqueta <tbody> con id =”myTable” en la cual se ingresará el arreglo de productos en el archivo de JavaScript car.js, cierro las etiquetas </tbody> </table> </div>.

Por último, inserto una etiqueta <script> con src=”./js/car.js” para realizar los procedimientos hechos en el archivo de JavaScript, cierro las etiquetas </script> y </body>.

**Archivo CSS:** Haciendo uso del archivo style.css que hemos venido trabajando en el proyecto the-store, reutilizaremos el código y ahorraremos tiempo a la hora de crear los estilos de la página, en el .css el selector por clase contenedor se insertara justify-content: center; para centrar los elementos en la página y un display: flex; para poder manipular los elementos más fáciles.

El selector .contenedor h2 tendrá se aplicarán los estilos de: font-style: inherit; para cambiar el tipo de letra utilizada y color: #e94949; para cambiar el color del título a rojo.

El selector .table se aplicarán los siguientes estilos: width: 550 px;  max-width: 100%; margin-top: 100px; padding: 20px; box-shadow: 0 4px 8px 0 rgba(0, 0, 0, 0.5); background-color: white;margin: 20px; para darle un ancho máximo y fijo de 550 pixeles a la tabla contenida en el div, darle un margen hacia arriba de 100 pixeles, crear un relleno de 20 pixeles, crear una sombra debajo de la tabla que contendrá los productos del arreglo y un margen de 20 pixeles respectivamente.

Por último, con el selector .table:hover se aplicarán los estilos cuando se pase el ratón o mouse sobre la tabla dando un sombrado debajo de ella más grueso con un box-shadow.

**Archivo JavaScript:** Haciendo uso del archivo car.js se aplicará las siguientes interacciones con la página car.html: se crean las variables const bar = document.querySelector(".fa-bars"); se especifica donde se implementará en el documento en este caso con el .querySelector le decimos al programa que busque la clase llamada fa-bars, el cual nos permite agregar una barra de navegación cuando la pantalla llega a un mínimo de pixeles, lo anterior realizado con CSS en el archivo style.css.

Se creará una nueva variable de tipo inmutable: const menu = document.querySelector(".menu"); en donde se especifica que se implentara en la clase llamada .menu, el cual permite mostrar un menú desplegable en las barras de navegación antes creadas.

Se implementa una función para que el menú se muestre cuando se da clic en la barra de navegación y se oculte cuando se oprime nuevamente: bar.addEventListener("click", () => {menu.classList.toggle("show-menu").

Inserto el arreglo de products el cual descargo en el módulo de la actividad de aprendizaje de cierre, el cual contiene los nombres, dirección de la ubicación de las imágenes, el precio y la cantidad de cada uno de los productos a ingresar en la página car.html.

Creo una función llamada buildTable(data) el cual me permitirá ingresar el arreglo de productos previamente agregado al documento car.js en la tabla creada del HTML, en esta función se crea una variable llamada table la cual obtendrá su elemento por el id=”myTable” que se definió anteriormente en el HTML, creo un condicional que cuenta desde 0, hasta la longitud del arreglo de productos y se va sumando en uno por cada iteración, dentro del condicional creo una variable llamada row la cual con template literals creara una etiqueta <tr> y varias etiquetas <td> en la cual insertara las imágenes, nombres, precio, cantidad y total, por cada uno de los elementos dentro del arreglo, se cierra la etiqueta </tr>, inserto mediante table.innerHTML += row los productos en la tabla del html, se repetirá esta iteración hasta que no hallan más productos en el arreglo.

Por último, llamo a la función buildTable(products) para que se ejecute en el HTML el código implementado en JavaScript.

**¿Consideras que una aplicación web debe enfocarse más en las funciones que ella demanda y no tanto en la experiencia de usuario?**

**Respuesta:** No, no considero que una aplicación web se deba enfocar más en las funciones que en la experiencia de usuario, porque el usuario debería de ser una de las prioridades a la hora de crear una aplicación web, ya que este es quien va a estar usándola constantemente y no darle una buena experiencia podría significar que fracase la aplicación a la hora de tener más usuarios dentro de ella lo cual sería perjudicial para el cliente.

**Conclusiones**

A la hora de crear una aplicación web se deben tener diferentes factores en cuanta como: el tipo de página que se va a crear, a quien va dirigida, que especificaciones pide el cliente y la experiencia de usuario. Es importante darle un buen estilo a la página para que sea agradable al usuario para navegar dentro de ella, también hay que hacer funciones dinámicas para mejorar la experiencia dentro de ella, ya que es el usuario el público a quien va dirigido la aplicación ya que de este dependerá su éxito o fracaso.