



## Actividad

### Sprint 3. Integración Backend y FrontEnd

- 1. Título:** Sprint 3. Integración Backend y FrontEnd (Parte 1)
- 2. Modalidad:** célula de desarrollo (trabajo en equipo de cinco estudiantes)
- 3. Resultado de aprendizaje:** se espera que, al finalizar la actividad, los estudiantes conozcan y desarrollen entornos de ejecución del lado del servidor mediante el entorno de la plataforma Node.js.
- 4. Recursos:** para lograr acceder a la información, deben ir a los documentos correspondiente a la semana 5, como son el material de estudio y el material de apoyo, para que accedan a los tutoriales y a las guías que allí se presentan.
  - Presentación: Introducción a Node.js Express, partes 1 y 2, y FullStack MERN.

### 5. Indicaciones

- Se debe continuar con el mismo equipo de trabajo, es decir, el equipo creado en el sprint anterior (cinco estudiantes).
- Deberían de cambiar de roles respecto a los designados en el sprint 2. Estos roles están definidos en la siguiente tabla (Recuerden que todos los integrantes del equipo deben desempeñarse como desarrolladores, los otros roles tales como Analista, Product owner, Scrum master y administrador de base de datos son rotativos):

Rol	Función del rol
1. Desarrollador	Generar las fuentes para el Frontend y el Backend
2. Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema
3. Product Owner	Conocer el producto <i>software</i> que se va a elaborar en el proyecto



4. Administrador de BD	Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de <i>software</i>
5. Scrum Master	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum y asignar los recursos a cada rol

- Cada integrante debe desarrollar las actividades correspondientes para cumplir con las historias de usuario.
- Apliquen todas las historias de usuarios que se presentan en este documento siguiendo las instrucciones del apartado de **recursos**.

### Historias de usuario

**Feature:** como vendedor o administrador necesito administrar la información de las ventas para gestionar la información del día a día.

#### Historia de usuario: HU\_012

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** necesite registrar un producto

**Entonces** podré ingresar los datos relacionados con un producto

#### Historia de usuario: HU\_013

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** registre un producto

**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente

#### Historia de usuario: HU\_014



**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera listar la información de los productos

**Entonces** podré ver la información de los productos

### **Historia de usuario: HU\_015**

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera verificar o actualizar la información de los productos registrados en el sistema

**Entonces** podré realizar una búsqueda mediante el identificador del producto o la descripción del producto en la información de los productos registrados en el sistema

### **Historia de usuario: HU\_016**

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera actualizar la información de los productos

**Entonces** podré editar la información del producto que deseo actualizar (menos el identificador del producto)

### **Historia de usuario: HU\_017**

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** actualice un producto

**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente



### Historia de usuario: HU\_018

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de información de ventas

**Cuando** requiera listar la información de los usuarios del sistema

**Entonces** podré ver la información de los usuarios

### Historia de usuario: HU\_019

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de información de ventas

**Cuando** requiera actualizar la información de los usuarios del sistema

**Entonces** podré editar la información de los usuarios del sistema que deseo actualizar (estado y rol)

### Historia de usuario: HU\_020

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** actualice el estado o el rol de un usuario

**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente

Noten que la historia de usuario HU\_005 no está porque es el requerimiento que se solicitará para el Sprint 4.

- Con la metodología Scrum deben realizar entregas parciales y regulares del producto final. Las actividades se priorizan de



acuerdo con las necesidades para lograr la entrega de un producto completo.

- Para llevar a cabo dichas entregas, deben primero registrar cada semana los objetivos trazados por cada integrante del equipo según las historias de usuario, para lo cual se empleará el programa *Trello*. De igual forma, todos los días se deben reunir los integrantes de manera virtual para diligenciar el formulario en el cual deben cumplir con el objetivo del Daily, que es una reunión de 15 minutos en la que cada uno de los integrantes deberá responder las siguientes preguntas:
  - ¿Qué hiciste ayer?
  - ¿Qué harás hoy?
  - ¿Hay impedimentos en tu camino? (*blockers*)
- En cada uno de los cinco sprints deben desarrollar la temática planteada. De igual manera, el equipo debe entregar el sprint en la semana asignada. Esta entrega recibirá una nota que será el soporte para la certificación, pero, aunque el trabajo sea grupal, la nota será de manera individual.

**6. Criterios de valoración de la evidencia:** deben entregar las interfaces gráficas (frontend) integradas con el backend (lado del servidor) en Nodejs, que a su vez debe estar integrado con la base de datos (acordada con el tutor y el formador) para completar las historias de usuario presentadas en este documento. Esta actividad tiene un valor del 20 % y deben entregarla durante la semana 5.

## 7. Protocolo de entrega

**1) Formato:** el documento a entregar debe contener lo siguiente:

- Portada con los nombres de los integrantes del equipo
- Descripción del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint
- Evidencia de la funcionalidad de aplicación (pantallazos)

Se requiere compartir el enlace de Trello, en el que se deberán evidenciar los diferentes aportes de cada uno de los integrantes del proyecto.



Deben nombrar el archivo entregado indicando Sprint3\_Equipo\_XX (XX depende del nombre que le asignaron al equipo equipo).

## 2) Medio

- Recurso **tarea**, disponible en el aula virtual, semana 5, en la plataforma Moodle.

## 3) Plazo máximo de entrega

- De acuerdo con el cronograma de actividades (entrega de la semana 5).