



Actividad

Sprint 4. Autenticación y autorización con OAuth2

- 1. Título:** Sprint 4. Autenticación OAuth2 e integración Backend y FrontEnd (Parte 2)
- 2. Modalidad:** célula de desarrollo (trabajo en equipo de cinco estudiantes)
- 3. Resultado de aprendizaje:** se espera que, al finalizar la actividad, los estudiantes desarrollen entornos de ejecución del lado del servidor mediante el entorno de la plataforma Node.js y conozcan el servicio de autorización utilizando el servicio OAuth2 en la aplicación que construyen para el ciclo.
- 4. Recursos:** para lograr acceder a la información, deben ir a los documentos correspondientes a las semanas 5 y 6, como son el material de estudio y el material de apoyo, para que accedan a los tutoriales y a las guías que allí se presentan.
 - Presentación: Introducción protocolo OAuth2 y JWT
 - Presentación: Introducción a Node.js Express, partes 1 y 2, y FullStack MERN.

5. Indicaciones

- Se debe continuar con el mismo equipo de trabajo, es decir, el equipo creado en el sprint anterior (cinco estudiantes).
- Deberían de cambiar de roles respecto a los designados en el sprint 2. Estos roles están definidos en la siguiente tabla (Recuerden que todos los integrantes del equipo deben desempeñarse como desarrolladores, los otros roles tales como Analista, Product owner, Scrum master y administrador de base de datos son rotativos):

Rol	Función del rol
1. Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y el backend
2. Analista	Levantar las necesidades del negocio para



	convertirlas en requerimientos del sistema
3. Product Owner	Conocer el producto <i>software</i> que se va a elaborar en el proyecto
4. Administrador de BD	Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de <i>software</i>
5. Scrum Master	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum, y asignar los recursos a cada rol

- Cada integrante debe desarrollar las actividades correspondientes para cumplir con las historias de usuario.
- Apliquen todas las historias de usuarios que se presentan en este documento siguiendo las instrucciones en el apartado de **recursos**.

Historia de usuario

Feature: como vendedor o administrador necesito administrar la información de las ventas para gestionar la información del día a día.

Historia de usuario: HU_005

Como usuario

Dado que voy a ingresar al sistema de gestión de ventas

Cuando necesite validar mis credenciales

Entonces podré ver las opciones para ingresar mediante Gmail

Historia de usuario: HU_006

Como vendedor o administrador

Dado que ingreso al sistema de ventas

Cuando necesite registrar una venta



Entonces podré ingresar los datos relacionados con una venta

Historia de usuario: HU_007

Como vendedor o administrador

Dado que ingreso al sistema de ventas

Cuando registre una venta

Entonces podré ver que se almacenó correctamente

Historia de usuario: HU_008

Como vendedor o administrador

Dado que ingreso al sistema de ventas

Cuando requiera listar la información de las ventas

Entonces podré ver la información de las ventas realizadas

Historia de usuario: HU_009

Como vendedor o administrador

Dado que ingreso al sistema de ventas

Cuando requiera verificar o actualizar la información de las ventas registradas en el sistema

Entonces podré realizar una búsqueda mediante el identificador de la venta, el documento de identidad del cliente o el nombre del cliente en la información de las ventas registradas en el sistema

Historia de usuario: HU_010

Como vendedor o administrador



Dado que ingreso al sistema de ventas

Cuando requiera actualizar la información de las ventas

Entonces podré editar la información de la venta que deseo actualizar (menos el identificador de la venta)

Historia de usuario: HU_011

Como vendedor o administrador

Dado que ingreso al sistema de ventas

Cuando actualice una venta

Entonces podré ver que se almacenó correctamente

- Con la metodología Scrum deben realizar entregas parciales y regulares del producto final. Las actividades se priorizan de acuerdo con las necesidades para lograr la entrega de un producto completo.
- Para llevar a cabo dichas entregas, deben primero registrar cada semana los objetivos trazados por cada integrante del equipo según las historias de usuario, para lo cual se empleará el programa *Trello*. De igual forma, todos los días se deben reunir los integrantes de manera virtual para diligenciar el formulario en el cual deben cumplir con el objetivo del Daily, que es una reunión de 15 minutos en la que cada uno de los integrantes deberá responder las siguientes preguntas:
 - ¿Qué hiciste ayer?
 - ¿Qué harás hoy?
 - ¿Hay impedimentos en tu camino? (blockers)
- En cada uno de los cinco sprints deben desarrollar la temática planteada. De igual manera, el equipo debe entregar el sprint en la semana asignada. Esta entrega recibirá una nota que será el soporte para la certificación, pero, aunque el trabajo sea grupal, la nota será de manera individual.



6. Criterios de valoración de la evidencia: Deben entregar el resto de interfaces gráficas (frontend) integradas con el backend (lado del servidor) en Nodejs, que a su vez debe estar integrado con la base de datos (acordada con el tutor y el formador) y la autenticación por *g-mail* completamente funcional usando OAuth2. Esta actividad tiene un valor del 20 % y deben entregarla en la semana 6.

7. Protocolo de entrega

1) Formato: el documento a entregar debe contener lo siguiente:

- Portada con los nombres de los integrantes del equipo
- Descripción del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint
- Evidencia de la funcionalidad de aplicación (pantallazos)

Se requiere compartir el enlace de Trello, en el que se deberán evidenciar los diferentes aportes de cada uno de los integrantes del proyecto.

Deben nombrar el archivo entregado indicando Sprint4_Equipo_XX (XX depende del nombre que le asignaron al equipo equipo).

2) Medio

- Recurso **tarea**, disponible en el aula virtual, semana 6, en la plataforma Moodle.

3) Plazo máximo de entrega

- De acuerdo con el cronograma de actividades (entrega de la semana 6).