



ACTIVIDAD

Sprint 1. Interacciones con Git/GitHub

1. **Título:** Sprint 1. Creación de repositorio/asignación de roles.
2. **Modalidad:** célula de desarrollo (trabajo en equipo de cinco estudiantes)
3. **Resultado de aprendizaje:** se espera que, al finalizar la actividad, los estudiantes sepan el manejo de los comandos básicos de Git, así como la creación de repositorios y/o ramas (Branch). También aprenderán a conocer y practicar el modelo del Pull Request realizando el merge en cada una de las ramas de acuerdo al Git Flow establecido.
4. **Recursos:** para lograr acceder a los repositorios es necesario ir a la URL de GitHub y registrar para tener una cuenta. Además, bajar el instalador de Git y aplicarlo en la máquina local.
 - URL GitHub: <https://github.com/>
 - Instalador de Git: <https://git-scm.com/download/win>
 - Video: Introducción a la gestión de la configuración y a los comandos de Git
 - Presentación: Gestión de la configuración GIT y GitHub
 - Lectura: hoja_de_Trucos_con_Git

5. Indicaciones

- Creen un equipo de trabajo de cinco estudiantes para el desarrollo de las historias de usuario del proyecto.
- Asignen los diferentes roles para la ejecución del sprint. Estos roles están definidos en la siguiente tabla: (durante los 5 sprint es importante que todos sean desarrolladores y deben rotarse los demás roles)



Rol	Función del rol
1. Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y el backend
2. Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema
3. Product Owner	Conocer el producto <i>software</i> que se va a elaborar en el proyecto
4. Administrador de BD	Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de <i>software</i>
5. Scrum master	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum, y asignar los recursos a cada rol

- Cada integrante debe desarrollar las actividades correspondientes para cumplir con las historias de usuario, como se muestra más adelante.
- Apliquen todas las historias de usuarios que se presentan en este documento, siguiendo las instrucciones del apartado de **recursos**.

Feature: como analista/desarrollador requiero crear todo el entorno necesario para el manejo de la **Gestión de la configuración**, tanto en el equipo local como en el repositorio GitHub, para administrar todos los artefactos que se generan durante el proceso de desarrollo de *software*.

Historia de usuario: HU_001

Dada una herramienta para administrar las fuentes/artefactos en la nube

Cuando necesite crear un repositorio con mi propia cuenta

Entonces dispondré de un lugar en GitHub para almacenar la información/artefactos/fuentes de los proyectos de desarrollo

Historia de usuario: HU_002

Dado que tengo un repositorio de GitHub en la nube



Cuando necesite subir artefactos

Entonces podré tener artefactos ordenados en GitHub con la información del proyecto

Historia de usuario: HU_003

Dado que tengo instalado la aplicación Git en la máquina local

Cuando requiera enlazar un directorio con un repositorio en GitHub

Entonces podré subir nuevos artefactos al repositorio en GitHub

Historia de usuario: HU_004

Dado que tengo instalado la aplicación Git en la máquina local

Cuando requiera enlazar un directorio con un repositorio en GitHub

Entonces podré subir artefactos actualizados al repositorio en GitHub

- Con la metodología Scrum hagan entregas parciales y regulares del producto final. Las actividades se priorizan de acuerdo a las necesidades para lograr la entrega de un producto completo.
- Para llevar a cabo dichas entregas, deben primero registrar cada semana los objetivos trazados por cada integrante del grupo según las historias de usuario, para lo cual se empleará el programa *Trello*. De igual forma, todos los días se deben reunir los integrantes de manera virtual para diligenciar el formulario en el cual deben cumplir con el objetivo del Dailys, que es una reunión de 15 minutos en la que cada uno de ellos deberá responder las siguientes preguntas:
 - ¿Qué hiciste ayer?
 - ¿Qué harás hoy?
 - ¿Hay impedimentos en tu camino? (blockers)
- En cada uno de los cinco sprints deben desarrollar la temática planteada. De igual manera, el equipo debe entregar el sprint en la semana asignada. Esta entrega recibirá una nota que será el soporte para la certificación, pero, aunque el trabajo sea grupal, la nota será de manera individual.



6. Criterios de valoración de la evidencia: deben entregar la URL del repositorio que se crea en GitHub y mostrar evidencia de los aportes de los diferentes integrantes del equipo sobre los objetos depositados en GitHub, dicho objeto debe de ser un archivo de texto que se describa el proyecto y una presentación de cada miembro del equipo. Esta actividad tiene un valor del 20 % y deben entregarla en la semana 2.

7. Protocolo de entrega

1) Formato: el documento a entregar debe contener lo siguiente:

- Portada con los nombres de los integrantes del grupo
- Descripción del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint
- Evidencia de la funcionalidad de aplicación (pantallazos del proceso de creación de repositorio)
- La ruta (url) en la que se encuentra el repositorio en GitHub

Se requiere compartir el enlace de Trello, en el que se deberán evidenciar los diferentes aportes de cada uno de los integrantes del proyecto.

Deben nombrar el archivo entregado indicando Sprint1_Equipo_XX (XX depende del nombre que le asignaron al equipo grupo).

2) Medio

- Recurso **tarea**, disponible en el aula virtual, semana 2, en la plataforma Moodle.

3) Plazo máximo de entrega

- De acuerdo con el cronograma de actividades (entrega de la semana 2).