



### Práctica 3 Fragments y Material Design

#### App Final V2.0

Desarrollar la versión 2.0 de su aplicación, para esto tener en cuenta las siguientes instrucciones:

- (1.5) La versión 1.0 de su app debe funcionar en su totalidad, (adicional: una vez el usuario esté logueado (MainActivity) si se presiona el boton BackPressed se debe cerrar la aplicacion)
- (3.5) Implementar una versión inicial de la aplicación de su proyecto final utilizando los componente de Material Design para navegación, definir cuál estructura utilizará (Bottom Navigation, Navigation Drawer ó Swipe Tabs) Crear los fragments necesarios según su aplicación y colocar imagen o un textview informando la función de ese fragment.

#### Observaciones

- Se calificará 80% funcionalidad y 20% Diseño
- Enviar el .apk de la aplicación