PROYECTO FINAL FLP

INTEGRANTES:

JUAN MIGUEL PALACIOS DONCEL - 2359321

NICOLAS RODRIGUEZ ROMERO -2266071

JHON AELXIS RUIZ QUICENO -2266014

PRESENTADO A:

CARLOS DELGADO

UNIVERSIDAD DEL VALLE

```
(define-datatype ambiente ambiente?
  (ambiente-vacio)
  (ambiente-extendido
    (lids (list-of symbol?))
    (lvalue (list-of values?))
    (old-env ambiente?)
)
  (ambiente-extendido-rec
    (procnames (list-of symbol?))
    (lidss (list-of (list-of symbol?)))
    (cuerpos (list-of expresion?))
    (old-env ambiente?)
)
  (ambiente-extendido-ref
    (lids (list-of symbol?))
    (lvalue vector?)
    (old-env ambiente?)
)
```

Se define el tipo de dato ambiente el cual es una estructura fundamental para gestionar el entorno de ejecución del lenguaje desarrollado, este nos permite manejar variables, valores y referencias durante la evaluación de expresiones.

El diseño modular del tipo de dato ambiente nos permite tener una representación eficiente y flexible. Cada variante cumple un rol en especifico en el manejo de variables y referencias, garantizando un modelo consistente para evaluar expresiones.

La función **check-env** es la encargada de obtener el valor que se encuentra asociado a una variables en un ambiente dado, se verifica si el ambiente es una referencia, en dicho caso utiliza la función **deref** para extraer el valor real.

```
(define apply-env
  (lambda (env var)
(cases ambiente env
      (ambiente-vacio () (eopl:error "No se encuentra la variable " var))
      (ambiente-extendido (lid lval old-env)
        (letrec
            (buscar-variable
             (lambda (lid lval)
                  [(null? lid) (apply-env old-env var)]
                  [(equal? (car lid) var) (car lval)]
                  (buscar-variable (cdr lid) (cdr lval))
          (buscar-variable lid lval)
      (ambiente-extendido-rec (procnames lidss cuerpos old-env)
        (let
            (pos (list-find-position var procnames))
            (if (number? pos)
              (closure
                (list-ref lidss pos)
                (list-ref cuerpos pos)
              (apply-env old-env var)
      (ambiente-extendido-ref (lid vec old-env)
        (letrec
            (buscar-variable
             (lambda (lid vec pos)
                  [(null? lid) (apply-env old-env var)]
                  [(equal? (car lid) var) (a-ref pos vec)]
                  Telse
                  (buscar-variable (cdr lid) vec (+ pos 1))]
          (buscar-variable lid vec 0)
```

La función apply-env se encarga de buscar un valor asociado a una variable dentro de un ambiente, lo que nos permite trabajar con variables inmutables (let), variables mutables (var) y procedimientos recursivos (letrec), ademas se garantiza la herencia de variables a medida que se pasa por los diferentes ambientes anidados mediante llamados recursivos.

Esta función es un componente clave en el proceso de evaluación de expresiones, dado que nos permite acceder a variables y procedimientos definidos en los ambientes, ya que se trabaja con cases presenta un diseño modular y flexible, lo que nos facilita la gestión de los diferentes tipos de ambientes.

```
(define set-env!
 (lambda (env var val)
   (cases ambiente env
     (ambiente-vacio () (eopl:error "No se encuentra la variable " var))
     (ambiente-extendido (lids lvalues old-env)
       (letrec
           (buscar-variable (lambda (lids lvalues)
                [(null? lids) (set-env! old-env var val)]
                [(equal? (car lids) var)
                (eopl:error "No se puede cambiar el valor de la variable" var)
                [else
                (buscar-variable (cdr lids) (cdr lvalues))])))
         (buscar-variable lids lvalues)
     (ambiente-extendido-rec (procnames lidss cuerpos old-env)
       (letrec
           (buscar-variable (lambda (procnames)
             (cond
                [(null? procnames) (set-env! old-env var val)]
                [(equal? (car procnames) var)
                (eopl:error "No se puede cambiar el valor de la variable" var)
               [else
                (buscar-variable (cdr procnames))
         (buscar-variable procnames)
     (ambiente-extendido-ref (lids vec old-env)
       (setref! (apply-env env var) val)
```

La función **set-env!** Es la encargada de modificar el valor que se encuentra asociado a una variable mutable (var), en un ambiente extendido por referencia, en caso de que la variable no sea actualizable o no exista, se presenta un mensaje de error para cada caso, es clave para manejar la actualización de los valores de variables.

La función **for-exp** implementa una estructura de control, prácticamente igual al bucle **for** en otros lenguajes de programación, con este **for-exp** podemos iterar desde un valor inicial hasta un valor de parada, ejecutando una expresión en especifico en cada iteración.

La estrategia en general para el funcionamiento de la función es que se evalúa el valor inicial (**valor**) y se convierte en una lista (**Ivalues**), se evalúa la condición de parada (**cond-parada**) y se almacenan en parada, se extiende el ambiente con una referencia para el iterados (**ide**), almacenando así su valor inicial.

Se define una función recursiva llamada iterador que actualiza el valor del iterador en el ambiente (nuevo-amb), evalúa la expresión definida en hacer, incrementa el valor del iterador, compara el nuevo valor del iterador con la condición de parada y si la condición de parada se cumple, retorna el resultado de la ultima iteración, si no, invoca recursivamente al iterador. Se utiliza ambiente-extendido-ref para manejar el iterador como una variable actualizable dentro del bucle, lo que permite su modificación en cada iteración.

Pruebas realizadas

```
pruebas.rkt M × N Interpretador.rkt
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-letrec1) 120)
       (define prueba-letrec2
         (scan&parse
            "letrec mult(x, y) = if is(y, 0) then 0 else +(x apply mult(x, -(y 1))) end in apply mult(4, 5) end"
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-letrec2) 20)
       (define prueba-proc1
         (scan&parse
            "let suma = proc(x, y) + (x y) in apply suma(3, 4) end"
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-letrec2) 20)
        (define prueba-proc2
         (scan&parse
            "let sumaPrimeros = proc(n) var suma = 0 in for i = 1 to n do begin set suma := +(suma i); suma end end end in apply sumaPrimeros(4) end"
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-proc2) 10)
         (scan&parse
            "letrec fibo(n) = if is(n, 0) then 0 elseif is(n, 1) then 1 else +(apply fibo(-(n 1)) apply fibo(-(n 2))) end in apply fibo(5) end"
● nicolas@Nicolas:~/Escritorio/Proyecto-Final-FLP$ racket /home/nicolas/Escritorio/Proyecto-Final-FLP/pruebas.rkt
☆ nicolas@Nicolas:~/Escritorio/Proyecto-Final-FLP$ □
```

```
pruebas.rkt M × N Interpretador.rkt
                                                                                                         ე შ ⊡ ▷ Ө ○ ○ □ …
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-letrec2) 20)
       (define prueba-proc2
           "let sumaPrimeros = proc(n) var suma = \theta in for i = 1 to n do begin set suma := +(suma i); suma end end in
           apply sumaPrimeros(4) end"
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-proc2) 10)
       (define prueba-fibo
         (scan&parse
           "letrec fibo(n) = if is(n, 0) then 0 elseif is(n, 1) then 1 else +(apply fibo(-(n 1)) apply fibo(-(n 2))) end in
           apply fibo(5) end"
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-fibo) 5)
       (define prueba-string
         (scan&parse
            "let mostrarEdad = proc(edad) if >(edad, 18) then \"Eres mayor de edad\" elseif and(>=(edad, 0), <=(edad, 18)) then
            \"Eres menor de edad\" else \"Edad invalida\" end in apply mostrarEdad(10) end"
       (check-equal? (evaluar-programa prueba-string) "Eres menor de edad" You, 5 minutes ago • Uncommitted changes
 103
 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS GITLENS COMMENTS
                                                                                                     Racket Output + ∨ □ □ ··· ^ ×
 /pruebas.rkt
• nicolas@Nicolas:~/Escritorio/Proyecto-Final-FLP$ racket /home/nicolas/Escritorio/Proyecto-Final-FLP/pruebas.rkt
❖ nicolas@Nicolas:~/Escritorio/Proyecto-Final-FLP$ □
```