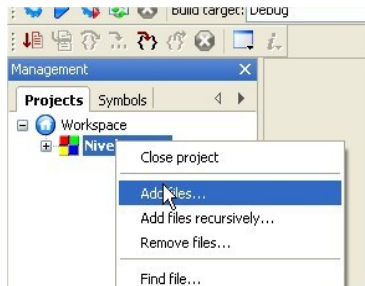


Pasos para usar la librería de Pila:

1. Crear un proyecto nuevo, de tipo “Console Application”
2. Sobre el nombre del proyecto, dentro de Workspace, apretar botón derecho y elegir “Add files”



3. En la ventana de búsqueda, navegar hasta encontrar los archivos **pila.h** y **pila.cpp**. Agregar ambos al proyecto.
4. En el archivo del proyecto, en donde se utilizará la librería “pila”, agregar la instrucción **#include "pila.h"**.
5. **RECUERDE SIEMPRE INICIALIZAR LAS PILAS CON LA INSTRUCCIÓN `inicpila(<variable de tipo pila>)`.**