

Actividad 2

Juan Pedro Del Castillo

22 de enero del 2021

1 Introduction

En esta actividad utilizamos python para resolver diversos problemas matemáticos, como calcular áreas y volúmenes, raíces de ecuaciones cuadráticas, graficar polinomios, etc.

Al utilizar python aprendimos y utilizamos herramientas como listas, arreglos, gráficas, controles de flujo, etc. Estos ejercicios nos prepararon para realizar tareas más complicadas en el lenguaje de Python.

2 Bibliotecas

Python básico (sin bibliotecas) incluye muchas funcionalidades para desarrollar código. En nuestros ejercicios utilizamos herramientas como los condicionales en controles de flujo. Es decir, while, if, elif, else y for.

Además, python incluye funciones por defecto, y permite desarrollar funciones al programador. También hicimos uso de las listas, las cuales sirven para almacenar objetos dentro de estas.

Con el implemento de la biblioteca NumPy tuvimos acceso a una cantidad mayor de funciones, como la raíz cuadrada. Además, esta biblioteca incluye los arreglos o arrays, los cuales son vectores n-dimensionales (distintos a las listas). Estos arreglos nos permite realizar operaciones entre estas.

Además de la biblioteca NumPy, se utilizó también la biblioteca Matplotlib, la cual implementa al python herramientas para graficar. Es con este, con el que graficamos distintos polinomios a partir de listas y arreglos de python.

3 Retroalimentación

Esta actividad me pareció indicada puesto que desarrollamos la habilidad de resolver problemas en el lenguaje de python. Pues en estos ejercicios se utilizan herramientas básicas para resolver problemas en python así como dos bibliotecas para agregar algunas funciones útiles. A partir de esta actividad ya podemos pasar a tareas más complejas para la resolución de problemas.