


SESIÓN 2. Reconociendo los botones del Bee Bot	
OBJETIVO DE APRENDIZAJE	
Implementar conceptos, prácticas y perspectivas computacionales en la creación de secuencias estructuradas como guía de desplazamiento para el robot Bee Bot.	
Para Tener en cuenta	
Imagina que estás construyendo con bloques de construcción. Cuando colocas los bloques uno después del otro, en un orden específico, para crear algo especial, estás haciendo una 'secuencia estructurada'. Es como seguir pasos en un juego o contar una historia en el orden correcto. De la misma manera, en la programación, usamos secuencias estructuradas para decirle a las computadoras qué hacer, ¡como darle instrucciones a un robot para que siga un camino divertido!	
Competencias por desarrollar	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Concepto Secuencias estructuradas 2. Practica ser incremental e iterativo 3. Practica pruebas y depuración 	
Actividad	
<p>En un rincón mágico del universo, donde las estrellas parpadean como letras en el cielo, Bee Bot se encontró en el asombroso Planeta de las Letras. Este planeta encantado estaba cubierto por un suelo resplandeciente de palabras y frases que brillaban con colores vivos. Bee Bot, curioso y emocionado, deseaba explorar este mundo literario y descubrir algunas letras misteriosas.</p> <p>Con sus brillantes alas mecánicas zumbando suavemente, Bee Bot comenzó su viaje, se desplazó por cada casilla que le permitió conocer un nuevo rincón lleno de maravillosas letras; sus botones mágicos se convirtieron en su guía mientras exploraba, presionando "avanzar", "girar izquierda" y " girar derecha" para descubrir las vocales y consonantes que bailaban en el aire.</p> <p>Mientras Bee Bot se aventuraba más y más en el Planeta de las Letras, se encontró con historias encantadas que se contaban a través de las palabras en el suelo. Descubrió que, al seguir las secuencias correctas de letras, podía desbloquear cuentos mágicos que llenaban el aire con risas y emociones.</p> <p>Así, Bee Bot continuó explorando, dejando una estela de letras luminosas en su camino mientras se sumergía en el fascinante Planeta de las Letras, ansioso por descubrir cada secreto que este mundo tenía para ofrecer.</p>	

Ahora deberás....

Reúnete con tu equipo de trabajo, deberás planificar los destinos a los cuales deberá llegar Bee Bot en el mundo de las letras. No olvides que cada botón tiene una función especial y esto facilitará el trabajo. Escribe cada una de las secuencias en una hoja y luego agrégalas en la sección de programación de Bee Bot:

Ejemplo

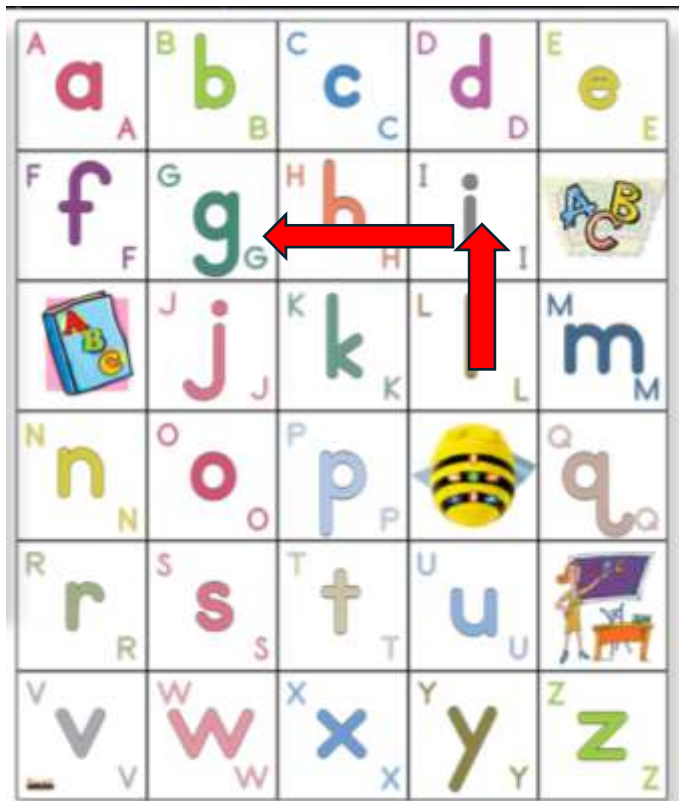
Descripción	Secuencia
<p>Bee Bot desea desplazarse en el mundo de las letras para llegar a la Letra C y su punto de partida es la letra V, para esto en su recorrido pasa por las letras W, S, O, J, G, B. Construye una secuencia que permita a Bee Bot realizar este desplazamiento tal como lo indican las flechas en la imagen. No olvides escribir correctamente las instrucciones de los botones</p>	<p>Toma una captura de pantalla de la secuencia que elaboraste y desarrollaste en la sección de programación de Bee Bot e insértala como en el siguiente ejemplo.</p>  <p>The screenshot shows the Bee-Bot programming interface. It features a grid of buttons for programming a sequence. The buttons include: a green circular button with a white house icon (Home), an orange oval button with a white upward arrow (Forward), a red octagonal button with the word 'STOP' (Stop), an orange oval button with a white leftward arrow (Turn Left), a green circular button with the word 'GO' (Go), an orange oval button with a white rightward arrow (Turn Right), a blue oval button with a white 'X' (Stop/End), an orange oval button with a white downward arrow (Back), and a blue oval button with two white vertical bars (Pause). Below these buttons is a red rectangular area containing a grid of ten directional arrows: two rows of five arrows each. The top row contains: left turn, forward, right turn, forward, forward. The bottom row contains: forward, forward, forward, right turn, forward.</p>




Para comprobar el recorrido completo debes dar clic siempre al botón inicio, este está representado por una casita



Bee Bot desea desplazarse en el mundo de las letras para llegar a la Letra G y su punto de partida es ABC cubos, para esto su recorrido pasa por las letras L, I, H. Construye una secuencia que permita a Bee Bot realizar este desplazamiento tal como lo indican las flechas en la imagen. No olvides escribir correctamente las instrucciones de los botones



<p>Para comprobar el recorrido completo debes dar clic siempre al botón inicio, este está representado por una casita</p> 	
<p>Bee Bot desea desplazarse en el mundo de las letras para llegar a la Letra Z y su punto de partida es G, para esto su recorrido pasa por las letras C, H, K, P, T, X, Y. Construye una secuencia que permita a Bee Bot realizar este desplazamiento tal como lo indican las flechas en la imagen. No olvides escribir correctamente las instrucciones de los botones</p>	

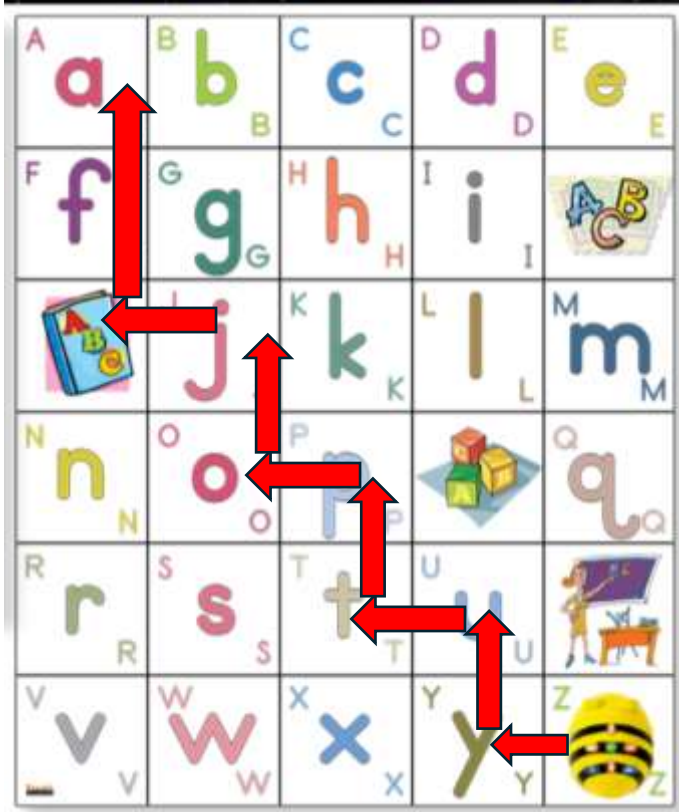


Para comprobar el recorrido completo debes dar clic siempre al botón inicio, este está representado por una casita



Bee Bot esea desplazarse en el mundo de las letras para llegar a la Letra A y su punto de partida es Z, para esto su recorrido pasa por

las letras Y,U,T,P,O,J,ABC,F. Construye una secuencia que permita a Bee Bot realizar este desplazamiento tal como lo indican las flechas en la imagen. No olvides escribir correctamente las instrucciones de los botones



Para comprobar el recorrido completo debes dar clic siempre al botón inicio, este está representado por una casita

