




<b>SESIÓN 3. Bee Bot conocerá tu nombre</b>	
<b>OBJETIVO DE APRENDIZAJE</b>	
<b>Reconocer patrones de desplazamiento haciendo uso de conceptos de secuencias y eventos dentro de las perspectivas de pensamiento computacional en algoritmos con Bee Bot.</b>	
<b>Para Tener en cuenta</b>	
Un algoritmo es una serie de pasos o instrucciones precisas que se siguen para llevar a cabo una tarea específica. Piensa en ellos como recetas para resolver problemas. Por ejemplo, si quieres hacer un dibujo de un árbol, podrías seguir un algoritmo que te indica primero dibujar el tronco, luego las ramas y finalmente las hojas. Los algoritmos ayudan a las personas a resolver problemas de manera organizada y eficiente, ¡como un mapa que te guía hacia tu destino!	
<b>Temas por desarrollar</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Algoritmos</b></li> <li><b>2. Secuencias</b></li> <li><b>3. Practicas pruebas y depuración</b></li> </ol>	
<b>Actividad</b>	
<p>La maestra de segundo grado había preparado una actividad especial para dar la bienvenida a Bee Bot y para ayudar a los estudiantes a familiarizarse con ella. Les explicó que Bee Bot tenía una tarea muy importante: viajar al Mundo de las Letras para recolectar los nombres de todos los estudiantes de segundo grado.</p> <p>Los niños observaron con asombro mientras Bee Bot zumbaba y revoloteaba por el aula, esperando ansiosamente su turno para interactuar con ella. Finalmente, llegó el momento de que cada estudiante tuviera la oportunidad de trabajar con Bee Bot.</p> <p>Emiliano fue el primero en intentarlo. Con una sonrisa nerviosa, colocó a Bee Bot en el centro de una alfombra marcada con letras del abecedario. "Bee Bot, por favor ve al mundo de las letras y encuentra mi nombre", dijo con timidez. Bee Bot zumbó y se movió hacia adelante, deteniéndose en la letra 'E'. ¡Esa era la primera letra del nombre de Emiliano! Luego, Bee Bot continuó su viaje, encontrando las letras 'M', 'I', 'L', 'I', 'A', 'N' y 'O', finalmente deletreando "EMILIANO".</p> <p>Al final del día, todos los nombres de los estudiantes de segundo grado habían sido encontrados y escritos por Bee Bot. Los niños estaban emocionados y agradecidos por su nueva amiga tecnológica y por la experiencia única que habían compartido juntos.</p>	

Desde ese día, Bee Bot se convirtió en una parte muy importante del aula de segundo grado, ayudando a los estudiantes a aprender y a descubrir el mundo de las letras de una manera divertida y emocionante. Y así, con su zumbido constante y su espíritu amigable, Bee Bot dejó una huella duradera en el corazón de cada estudiante del segundo grado del Gimnasio Alessandro Volta.

En el ejemplo a continuación se muestra el recorrido que realizó Bee Bot en el mundo de las letras para encontrar una a una cada letra que conforma el nombre “EMILIANO” y los algoritmos que tuvo que seguir en su búsqueda.

RECORRIDO	ALGORITMOS
<p>A continuación, encontraras la ruta realizo Bee Bot para encontrar las letras que conforman el nombre de Emiliano.</p>  <p>A 6x5 grid of the alphabet. The letters are arranged in rows: Row 1: a, b, c, d, e; Row 2: f, g, h, i, j; Row 3: k, l, m, n, o; Row 4: p, q, r, s, t; Row 5: u, v, w, x, y; Row 6: z. A Bee Bot icon is at the start of the path. The path is marked with colored arrows: blue for horizontal moves, red for vertical moves, and green for diagonal moves. The path starts at 'a', goes right to 'd', then down to 'm', then left to 'n', then right to 'o', then down to 'p', then right to 'q', then down to 'r', then right to 's', then down to 't', then right to 'u', then down to 'v', then right to 'w', then down to 'x', then right to 'y', then down to 'z'.</p>	<p>E: avanzar, avanzar, avanzar, girar derecha, avanzar</p>  <p>M: girar derecha, avanzar, avanzar</p>  <p>I: girar derecha, avanzar, girar derecha, avanzar</p>



Para comprobar el recorrido completo debes dar clic siempre al botón inicio, este está representado por una casita



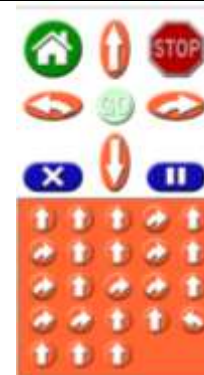
L: girar izquierda, girar izquierda, avanzar



I: girar derecha, girar derecha, avanzar



A: avanzar, girar izquierda, avanzar, avanzar, avanzar,



N: girar izquierda, avanzar, avanzar, avanzar



O: girar izquierda, avanzar



### Desarrollalo Tú...

Reúnete con tu equipo de trabajo e indícale a Bee Bot, hacer nuevas búsquedas en el mundo de las letras para conseguir los nombres de cada uno de los estudiantes del equipo e incluye la evidencia del algoritmo en la tabla siguiente:

RECORRIDO	ALGORITMOS