

Análisis de requisitos

Funcionalidad

1. El lienzo debe ser de máximo 1200 x 700px.
2. Debe tener un personaje principal (controlado por el usuario).
3. Un enemigo final con mayor grado de dificultad
4. Dos enemigos secundarios repetidos dos veces, con dos diferentes posiciones.
5. Un menú para salir y pausar el juego.
6. Contador de vidas.
7. Contador de tiempo.

Datos

1. Tiempo.
2. Vidas.
3. Numero de barriles (bombas).
4. Mejoras adquiridas.
5. Matrices, arreglos, repetitivas y métodos.
6. Explosión de las bombas.

Usuario

1. Interfaz inicial con botones para acceder al juego, y pasar a la pantalla de instrucciones.
2. Interfaz de juego donde podrá presionar el botón de ayuda e interactuar con el nivel.
3. Teclas para pausar el juego y para mover el personaje.
4. Contador de tiempo.
5. Contador de vidas.
6. Contador de vidas enemigos.
7. Cuatro vistas del personaje principal
8. Cuatro vistas del personaje secundario.
9. Cuatro vistas del enemigo jefe.
10. Diseño de objetos destructibles.
11. Diseño de objetos adquiribles.
12. Diseño de bomba.

