



Fruit Race



ficha técnica

Taller3
Fundamentos de
programación

Juan David Piedrahita Rebellón
Código: 14212048

Conceptualización

Es un juego de competencia por turnos, con tres personajes para escoger, cada jugador almacenara su propio puntaje y al final se premiara al mejor.

Fruit race es una carrera por la selva entre aves y murciélagos para conseguir la canasta de frutas, que es el premio competidor que realice la mejor carrera recolectando y esquivando los obstáculos.



Referencias Teóricas

<http://nationalgeographic.es/animales/pajaros/tucan>, tucán toco, o tucán grande, pero es conocido en todo el mundo. El pico del tucán, de un tamaño mayor de lo normal y con brillantes colores, le ha convertido en una de las aves más populares del mundo.

<http://www.murcielagopedia.com/>

Los murciélagos no son vistos como los animales más interesantes o adorables del mundo, de hecho, muchas personas les tienen miedo. Consiguen esta mala reputación al ser criaturas que nocturnas, referenciados por los vampiros en historias y leyendas profundamente sembradas en diferentes culturas.



Referencias Teóricas

<http://www.buhopedia.com/>

Los búhos son aves interesantes, y un excelente depredador al que muchos otros tipos de aves temen. De hecho, falsos búhos son colocados, a menudo, en la parte superior de las casas para mantener a palomas y otros tipos de aves lejos del lugar.

<http://www.wordreference.com/definicion/jungla>

Terreno cubierto de vegetación muy espesa, propio de zonas tropicales, cálidas y húmedas, selva.

Referencias Gráficas



Propuesta Gráficas

Pantalla de inicio



Propuesta Gráficas

Pantalla de Instrucciones



Propuesta Gráficas

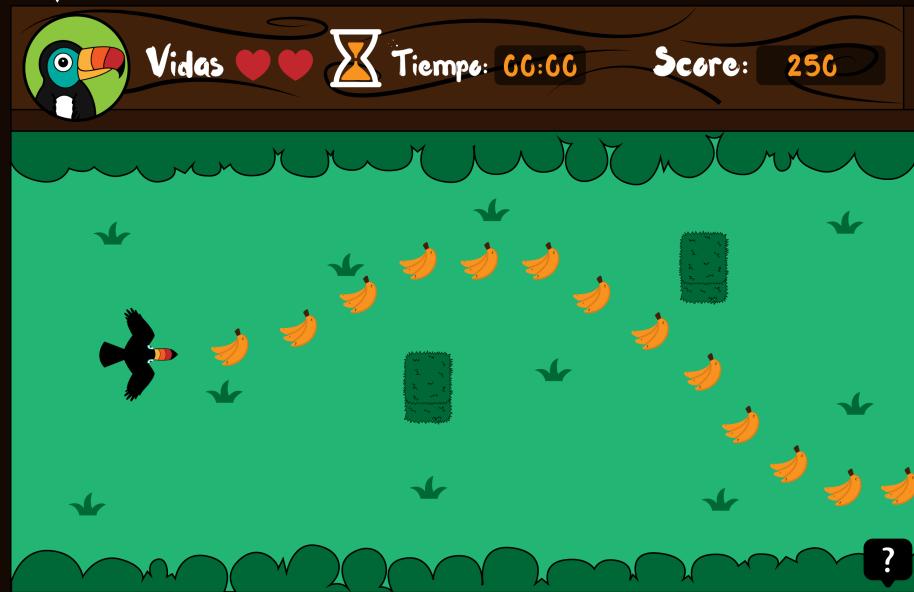
Pantalla de Selección



Propuesta Gráficas

Pantalla de Juego

Personaje Elegido
Número de vidas
Tiempo
Puntaje

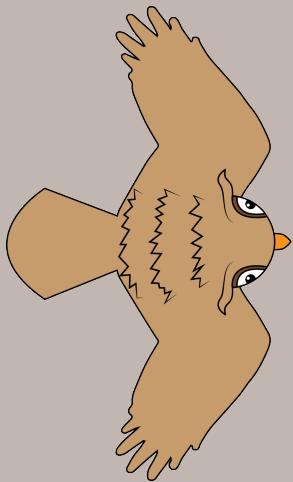


Interacción

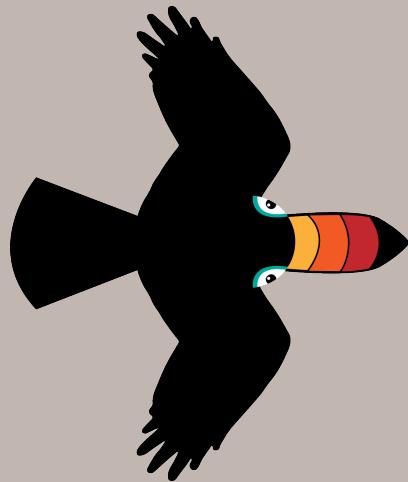
El usuario debe presionar el botón play en la pantalla inicial, luego avanzara a una interfaz de instrucciones que le explicara lo básico de la movilidad del personaje y los objetos re colectables y obstáculos presentes en el recorrido. La siguiente pantalla es la de selección de competidor, ahí el usuario podrá escoger entre tres personajes para jugar y obtener un puntaje, haciendo uso de las entradas por teclado Up y Down para moverse verticalmente, esquivar los obstáculos y atrapar los objetos. Cuando el jugador termine el recorrido, se almacenara el puntaje obtenido y se comparara con el puntaje de los otros competidores y así poder determinar un ganador.



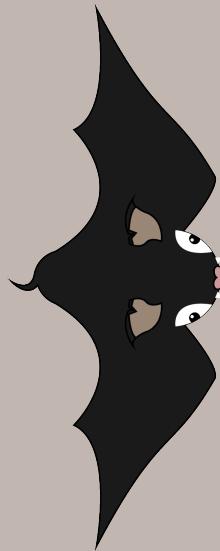
Representación Gráfica



Buho



Tucan



Murciélagos

Fruit Race