



CENTRO SAFA NUESTRA SEÑORA DE LOS REYES
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA.

Proyecto Java - Requisitos - V1
Profesor: *Luis Javier López López*

PROYECTO ORIENTADO AL APRENDIZAJE DEL LENGUAJE JAVA

El siguiente proyecto que vamos a comenzar, tiene como finalidad familiarizarnos con el Lenguaje Java , para ello este será un proyecto de carácter incremental, en el que se irán facilitando requisitos nuevos del proyecto a menudo.

Este será el primer documento de requisitos del proyecto. Para la versión V1 del proyecto se habrán de cumplir los requisitos descritos a continuación.



Requisitos V1

1. Se ha de crear un proyecto Maven, llamado **proyectoSupermercado**.
2. En el paquete src >main> java se ha de crear un nuevo paquete llamado **modelos**.
3. En la carpeta modelos se han de crear los siguientes clases:

Producto

- identificador -> int
- codigo -> String
- descripcion -> String
- fechaCaducidad -> LocalDate
- TipoProducto -> Enum (ALIMENTACION, BEBIDA, DROGUERIA)
- Almacen almacen

Almacen

- identificador-> int
- nombre-> String
- capacidad-> int

Cliente

- identificador -> int
- dni-> String
- nombre-> String
- apellidos-> String
- direccion-> String
- TipoCliente-> Enum (PARTICULAR, EMPRESA)

Todos los modelos han de contar con los atributos privados que se detallan , al igual que el constructor vacío, copia y completo, los métodos get y set de todos los atributos y los métodos toString, equals y hashCode.



4. En el paquete src > main > java > se ha de crear un nuevo paquete llamado ***utilidades***.
5. En el paquete src > java > utilidades se ha de crear las siguientes clases:
 - a. UtilidadesProducto.class
 - b. UtilidadesCliente.class
 - c. UtilidadesAlmacen.class
6. En el paquete src > test > java se ha de crear una clase main llamada pruebaV1.
7. En la clase pruebaV1 se ha de implementar un fragmento de código que cree un objeto de cada tipo de los definidos en los modelos y se pinte por consola .