

1. Manual de instalación

1. Descargar desde el repositorio Github el proyecto completo:

[JuanRendon56/libreriaEducativa: Proyecto personal estilo libreria de acceso publico. \(github.com\)](https://github.com/JuanRendon56/libreriaEducativa)

2. Seguir los siguientes pasos para las carpetas Front y Back respectivamente

- a. Front:

Dentro de la carpeta front, descargar la paquetería necesaria para ejecutar el proyecto por medio del comando “npm i”. Tome en cuenta que existen vulnerabilidades y mensajes de advertencia dada la libertad de uso del proyecto que sacrifica algunos protocolos de seguridad e implementación.

Código ejemplo:

```
Proyecto Integrador\Integrador\front> npm i
```

- b. Back:

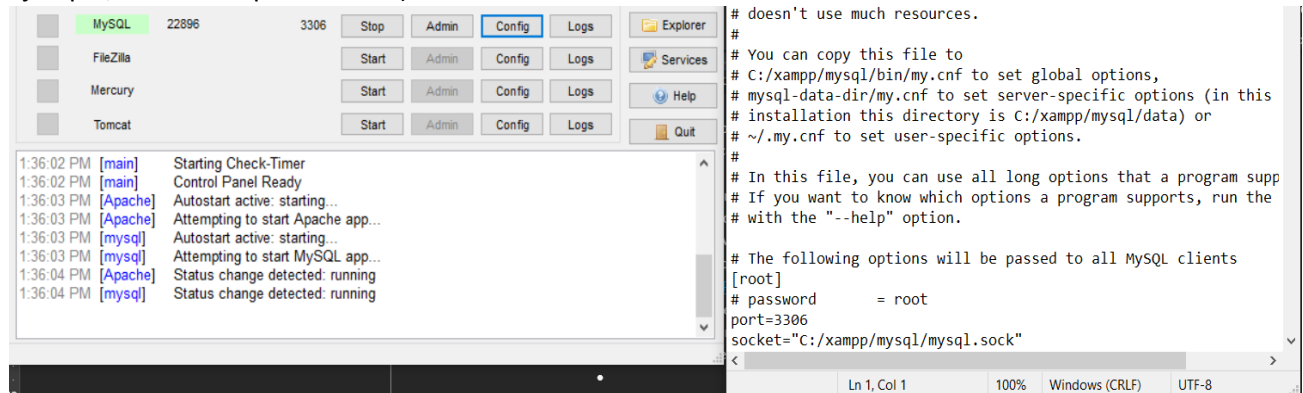
ADVERTENCIA: Este proyecto fue inicializado en una base de datos local con redireccionamiento “localhost”. Por lo cual algunos pasos pueden no ser implementados 1 a 1 en un servidor web.

Antes de inicializar el proyecto es necesario tener una base de datos de acceso local para enviar/recibir datos. A continuación se demostrará el proceso utilizado para inicializar la base de datos por medio de MySQL.

- i. Descargar la paquetería XAMPP:

[Download XAMPP \(apachefriends.org\)](https://www.apachefriends.org)

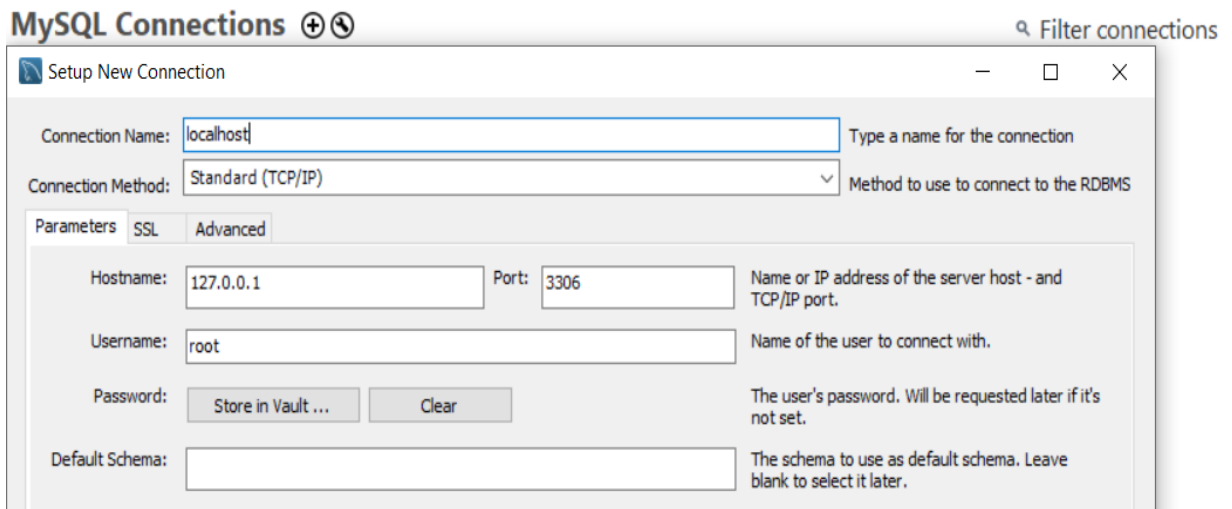
- ii. Configurar el puerto por el cual se creará la instancia del servidor. En la sección MySQL, seleccionar el botón “Config” y editar la línea donde se lee “port=” e insertar el numero de puerto. (Para este ejemplo, se usará el puerto 3306).



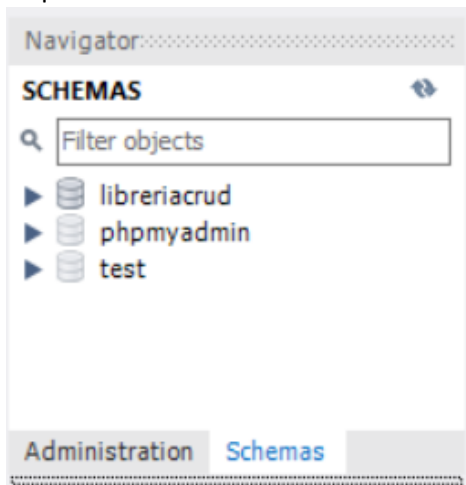
- iii. Descargar la paquetería de MySQL Workbench:

[MySQL :: Download MySQL Workbench](https://dev.mysql.com/downloads-workbench/)

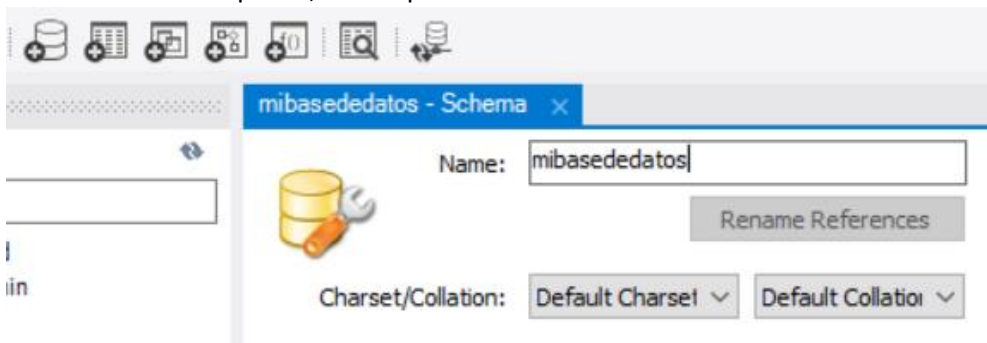
- iv. Una vez descargada y ejecutada la paquetería, seleccionar el botón “+” para crear una nueva conexión a una base de datos (En este caso, local) y nombrar la conexión como “localhost”, insertar la dirección del puerto previamente definido y con la configuración predeterminada.



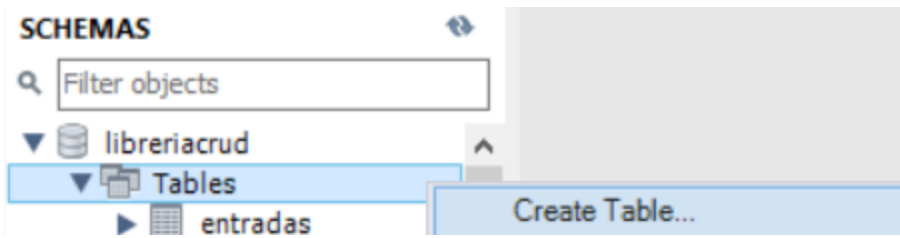
- v. Una vez conectado el servicio con la dirección, ir a la sección de Navegador y visualizar los esquemas actuales.



- vi. Dentro podrá visualizar sus bases de datos. Debe crear un nuevo esquema de bases de datos por medio del botón superior, donde podrá renombrar su base de datos.



- vii. Dentro del nuevo esquema, despliegue la información que esta tiene y haga click derecho en "Tables" para crear una nueva tabla. Esta nueva tabla es donde usted insertara la información que venga/salga del servidor.



- viii. En la siguiente ventana usted podrá editar el nombre de la tabla, además de añadir todos los elementos que debe contener la tabla para guardar y obtener información. Una vez completada dicha tabla, seleccione el botón “Apply” para tener su base de datos preparada y lista para interactuar con el proyecto.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	B	UN	ZF	AI	G	Default/Expression
id	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
titulo	VARCHAR(90)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
autor	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
guia	VARCHAR(300)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
docs	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
date	DATE	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

- ix. Regresando a la carpeta del proyecto que usted descargó de Github, dentro de la carpeta back descargar la paquetería necesaria para ejecutar el servidor por medio del comando “npm i”.

Código ejemplo:

```
\Proyecto Integrador\Integrador\back> npm i
```

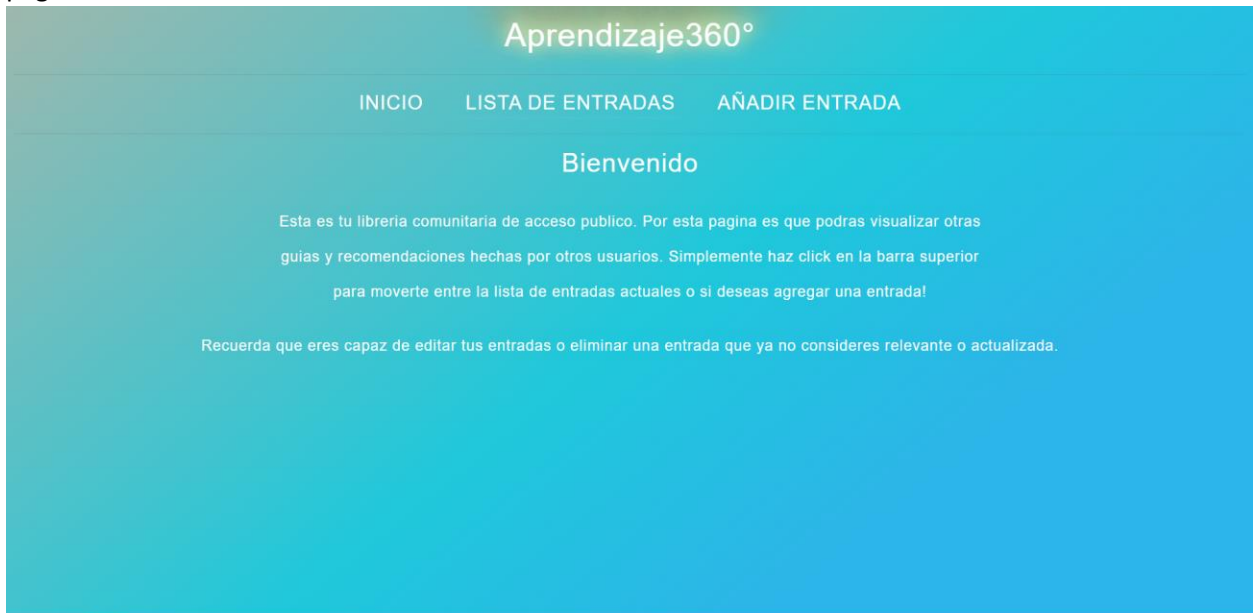
- x. Edita la configuración de conexión en el archivo index.js, de la línea 9 a 12 para que estas estén acorde a tu base de datos. *host* es el nombre de la conexión definida previamente. *user* es el nombre default que se utiliza para un usuario, en caso de no tener usuarios. *root* es el valor predeterminado. *password* es la contraseña, en caso de no tener contraseña dejar en blanco. Finalmente, *database* es el nombre de la base de datos.

```
7 //Correr server con npm run devStart
8 const db = mysql.createPool({
9   host: 'localhost',
10  user: 'root',
11  password: '',
12  database: 'libreriacrud'
13 });
```

xi. Ejecutar el servicio de back-end con el servidor

```
\Proyecto Integrador\Integrador\back> npm run devStart
```

3. En caso de haberse ejecutado todo de forma correcta, usted debe ser capaz de visualizar la siguiente pagina



4. Para futuro despliegue/edición/ampliación del proyecto a un servidor web, es necesario editar la conexión presentada en el 4to punto de la sección del Back. Dado que MySQL Workbench sirve como herramienta para manejar conexiones a bases de datos, por ese medio es que podrá acceder a su servicio y editar la base de datos como se demostró previamente.
5. De igual forma es importante editar el 10mo punto de la sección Back para reflejar los cambios hechos en la nueva conexión y base de datos.