1. ¿De qué tipo es el lenguaje Python?	
Interpretado	<b>~</b>
2. ¿Qué es el Garbage Collector?	
Es una parte del motor de Python que se encarga de borrar las variables u objetos que ya no se usan.	
Es una parte del motor de Fython que se encarga de borrar las variables à objetos que ya no se usan.	Ť
3. ¿Qué guarda la carpetapycache?	
El bytecode de tu proyecto.	<b>~</b>
4. Un módulo es un conjunto de paquetes	
4. On modulo es un conjunto de paquetes	
Falso	<b>~</b>
5. ¿Qué es un módulo?	
Es cualquier archivo de Python. Generalmente, contiene código que puedes reutilizar.	<b>~</b>
6. El siguiente archivo establece que una carpeta determinada es un paquete	
initpy	<b>✓</b>
7. Los lenguajes de tipado estático verifican los errores de tipado en:	
Tiempo de compilación.	<u> </u>
8. Los lenguajes de tipado dinámico verifican los errores de tipado en:	
Tiempo de compilación.	REPASAR CLASE
9. ¿Qué módulo se utiliza para verificar los errores de tipado en un proyecto escrito en Python?	
туру	<b>~</b>
10. Selecciona la forma correcta de declarar una variable de tipo string en Python:	
my_var: str = "Hello World"	<u> </u>
11. La siguiente función recibe un entero y un flotante como parámetros, y devuelve un booleano:	
<pre>def numbers(num1: int, num2: float) -&gt; bool: pass</pre>	<u> </u>
12. La ventaia de aplicar tipado estático al cádigo es:	
12. La ventaja de aplicar tipado estático al código es:	
Todas las respuestas son correctas.	<b>~</b>

13. ¿Una variable definida en el scope de una función puede ser leída en el scope global?	
Falso	<b>~</b>
14. ¿Qué es una nested function?	
Una función definida dentro de otra función.	<b>~</b>
15. Una nested function puede leer una variable de un scope superior	
Verdadero	<b>/</b>
16. ¿Cuál de las siguientes condiciones no es necesaria para encontrar un closure?	
La nested function debe modificar a la función que la envuelve.	<b>~</b>
17. ¿Dónde aparecen los closures?	
Todas las respuestas son correctas.	<b>/</b>
18. ¿Qué es el azúcar sintáctico o sugar syntax?	
Es un añadido o abreviación de la sintaxis oficial de una pieza de código para hacer más fácil su comprensión y escritura.	~
La dil alladido o abreviacion de la sintaxia oficial de dila pieza de codigo para fiacer mas facil su comprension y escritura.	~
19. ¿Qué es un decorador?	
19. ¿Qué es un decorador?	
	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?	
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.	
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?  next	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?  next  22. ¿Qué hace un generador con el estado de una función?	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?  next  22. ¿Qué hace un generador con el estado de una función?	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?  next  22. ¿Qué hace un generador con el estado de una función?  Lo almacena hasta la siguiente aparición de la palabra clave yield.	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?  next  22. ¿Qué hace un generador con el estado de una función?  Lo almacena hasta la siguiente aparición de la palabra clave yield.  23. ¿Cuál de los siguientes objetos no es un iterable?	REPASAR CLASE
19. ¿Qué es un decorador?  Es una función definida dentro de otra función, que modifica a la función que la envuelve.  20. Un iterador permite guardar una secuencia de datos infinita  Verdadero  21. ¿Cuál es la función que permite obtener el inmediatamente siguiente elemento de un iterador?  next  22. ¿Qué hace un generador con el estado de una función?  Lo almacena hasta la siguiente aparición de la palabra clave yield.  23. ¿Cuál de los siguientes objetos no es un iterable?	REPASAR CLASE

