# Documentación Técnica: KINGDOM BARBER (PI\_MOVIL2)

## 1. Resumen del Proyecto

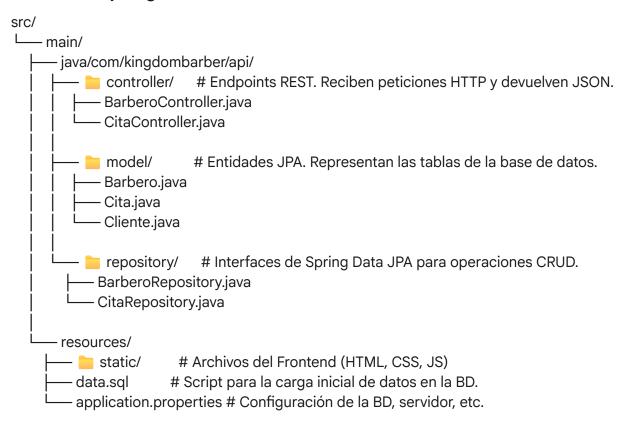
**Kingdom Barber (PI\_MOVIL2)** es una aplicación web robusta desarrollada con **Spring Boot** (**Java**) para el backend y **Vanilla JavaScript** para el frontend. La plataforma está diseñada para simplificar y modernizar la gestión de citas en una barbería, ofreciendo portales dedicados y funcionales para clientes y barberos.

El proyecto demuestra una sólida implementación de una API RESTful y una arquitectura backend bien definida, conectada a una interfaz de usuario dinámica construida con tecnologías web fundamentales.

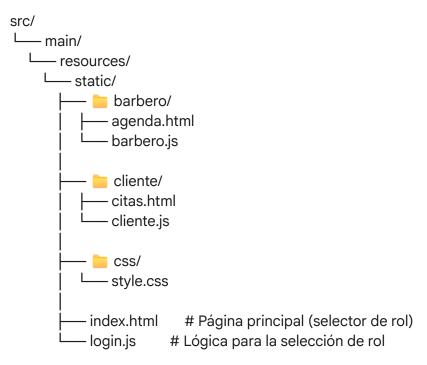
# 2. Arquitectura y Estructura de Carpetas

La aplicación sigue una arquitectura cliente-servidor clásica. El backend, construido con Spring Boot, sigue el patrón **Modelo-Vista-Controlador (MVC)** adaptado para una API REST.

### **Backend (Spring Boot)**



### Frontend (Vanilla JS, HTML, CSS)



# 3. Funcionalidades Principales

## Portal del Cliente

- **Reservar Cita:** Un formulario intuitivo permite a los clientes seleccionar la sede, el barbero, el servicio y la fecha/hora para agendar una nueva cita.
- **Visualizar Barberos:** Los clientes pueden explorar la lista de barberos disponibles en cada sede.
- **Gestión de Citas:** Permite a los usuarios modificar los detalles de una reserva existente o cancelarla si es necesario.

### **Portal del Barbero**

- Inicio de Sesión por Sede: Los barberos acceden a su panel personal seleccionando primero su sede y luego su nombre de una lista.
- **Visualización de Agenda:** Muestra una lista clara y ordenada de todas las citas agendadas, con la información esencial (fecha, hora, cliente, servicio).
- **Detalles de Cita:** Al hacer clic en una cita, se accede a una vista detallada con toda la información relevante del servicio y del cliente.
- Cancelación de Citas: Los barberos tienen la capacidad de cancelar citas directamente desde su agenda.

# 4. Stack Tecnológico

#### Backend:

o Framework: Spring Boot

o **Lenguaje:** Java

o Persistencia de Datos: Spring Data JPA, Hibernate

 Base de Datos: H2 (en memoria para desarrollo) o cualquier base de datos SQL compatible.

#### • Frontend:

Lenguajes: JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3

o Librerías/Frameworks: Ninguno (desarrollo con Vanilla JS).

o Comunicación: Fetch API para peticiones asíncronas al backend.

# 5. Conceptos Clave

- **Spring Boot:** Framework del ecosistema Spring que facilita la creación de aplicaciones Java autocontenidas y listas para producción con una configuración mínima.
- Arquitectura MVC (para API REST):
  - o Modelo: Las clases de entidad (Ej: Cita.java) que definen la estructura de los datos.
  - Vista: La representación de los datos, que en este caso es JSON.
  - Controlador: Las clases que manejan las peticiones HTTP (@RestController), procesan la lógica de negocio y devuelven la respuesta JSON.
- Spring Data JPA: Proyecto de Spring que simplifica enormemente la capa de persistencia de datos, permitiendo crear repositorios CRUD sin necesidad de escribir implementaciones SQL.
- Vanilla JS: Término que se refiere al uso de JavaScript puro, sin librerías o frameworks como React, Angular o Vue.
- **Fetch API:** Interfaz moderna de JavaScript para realizar peticiones de red (HTTP) de forma asíncrona, reemplazando al antiguo XMLHttpRequest.

# 6. Flujo de Datos: Creación de una Cita

- 1. **Cliente (Frontend):** El usuario rellena el formulario de reserva en citas.html y hace clic en "Agendar".
- 2. **JavaScript (cliente.js):** El script captura los datos del formulario, crea un objeto JSON y utiliza la Fetch API para enviar una petición POST al endpoint /citas del backend.
- 3. **Controlador (Backend):** CitaController.java recibe la petición en su método anotado con @PostMapping. El cuerpo JSON de la petición se convierte automáticamente en un objeto Cita.
- 4. Lógica y Servicio: El controlador invoca al repositorio (CitaRepository).
- 5. **Repositorio (JPA):** CitaRepository utiliza el método .save() de Spring Data JPA para insertar una nueva fila en la tabla de citas de la base de datos.
- 6. **Respuesta del Backend:** Una vez guardada, la base de datos devuelve el objeto creado (con su nuevo ID). El controlador lo encapsula en una ResponseEntity y lo envía de vuelta

- al frontend como JSON con un código de estado 201 CREATED.
- 7. **Actualización de UI (Frontend):** El .then() de la promesa fetch en cliente.js recibe la respuesta. El script manipula el DOM para mostrar un mensaje de confirmación al usuario.