Romero - Villamarín

RETROSPECTIVA

1. ¿Cuáles son las funcionalidades definidas? Justifíquenlos.

Un jugador:

* Crea jugador con sus respectivos movimientos
* Crea barriles (con collision)
* Crea sorpresas(hongo,martillo,manzana,cereza,Corazon)
* Crea plataformas
* Crea escaleras(Escaleras rotas y normales)
* Crea princesa
* Crea DonkeyKong
* LLeva el score acumulado
* Lleva las vidas del jugador
* Se puede perder y ganar

1. ¿Cuál es el estado actual del proyecto? ¿por qué?

El Proyecto esta con casi todas sus funcionalidades , falta implementar 2 jugadores y maquinas

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el proyecto por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

Al proyecto desde que lo empezamos se le dedico el mayor tiempo posible a diario donde la mayoría del tiempo trabajamos los dos y cuando no podiamos, trabajabamos por separado pero siempre comentandonos las actualizaciones

1. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Lograr que el proyecto sea jugable, es decir, se puede perder o ganar

1. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Consideramos que el mayor problema fue hacer que los barriles hicieran el movimiento bien por las plataformas

1. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Creemos que como equipo tenemos buena comunicación y como compañeros sabemos trabajar juntos con el fin de entregar un proyecto con la mayor calidad posible