

Intersección de dos listas ordenadas

La intersección de dos listas ordenadas y sin repeticiones es la lista ordenada que contiene los elementos que tienen ambas listas. Por ejemplo, la intersección de la lista 1, 3, 4, 5, 8, 9 con la lista 2, 4, 8, 10 es la lista 4, 8.

Queremos añadir una nueva operación a la clase `ListLinkedSingle<T>`, que implementa el TAD Lista mediante listas de nodos dinámicos enlazados simplemente y con nodo fantasma y que está implementado en el archivo `list_linked_single_plus.h` del campus. El nuevo método se llama `interseccion` y recibe como argumento una lista ordenada y modifica la lista de `this` para que termine teniendo la intersección de ambas listas. Además debe dejar la lista argumento sin modificar.

En la implementación del nuevo método no pueden hacerse nuevos `news`, ni `copiar` los enteros de un nodo a otro.

Observación: descárgate del campus virtual tanto la clase `list_linked_single_plus.h` como la plantilla para el ejercicio.

Entrada

La entrada consta de una serie de casos de prueba. La primera línea contiene el número de casos de prueba que vendrán a continuación. Cada caso ocupa dos líneas. Cada una de estas líneas representa una de las listas, y contiene sus elementos ordenados de menor a mayor, una serie de números entre 1 y 1.000.000, seguidos de un 0, que marca el final de la descripción de la lista, sin pertenecer a ella. En cada lista, todos sus elementos son distintos.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá en una línea la lista modificada tras hacer la intersección de ambas listas.

Entrada de ejemplo

```
3
1 3 4 5 8 9 0
2 4 8 10 0
1 4 6 0
2 9 0
1 2 3 0
1 2 3 0
```

Salida de ejemplo

```
4 8
1 2 3
```