## Desafío

## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Juan Luis Daniel Ruano Lam

Fecha:

11/02/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

Reflexión

**A**nálisis

**Diseño** 

,Programación

**A**plicación

Actitudes aplicadas

U

Perseverancia

V

Experimentación

Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





¿Qué aprendieron?

Que existen forma de cuantificar la eficiencia de un código o programa y que el saberlo es vital en la industria del software

¿Qué fue interesante?

El big O se basa en la cantidad de ciclos más que en las iteraciones

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo puedo mejorar mis programas?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?