

- 1. Declarar variable I = 1
- 2. Iniciar ciclo
- 3. Ciclo funcionar mientras I <= 100
- 4. Cada vez que termine el ciclo I += 1

Dentro del ciclo:

- 5. Sí i dividido entre 5, su residuo es 0 Y i dividido entre 3, su residuo es 0 entonces:
- 6. Entonces escribir fizzbuzz con el número a la derecha
- 7. Sí 5. no cumple entonces:
- 8. Sí i dividido entre 5, su residuo es 0 entonces:
- 9. Entonces escribir buzz con el valor de i a la derecha
- 10. Sí 8. no cumple entonces:
- 11. Sí i dividido entre 5, su residuo es 0 entonces:
- 12. Entonces escribir fizz con el valor de i a la derecha
- 13. Sí 11. no cumple entonces:
- 14. Escribir el valor de i