

Juan Jose Sanchez Ocampo

+57 3164475039 juanjosesanchezocampo2@gmail.com Cali,
Colombia [LinkedIn](#) [Portafolio](#)

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de octavo semestre de Ingeniería de Sistemas con doble programa en Ingeniería Multimedia. Experiencia académica en el desarrollo de aplicaciones web y móviles utilizando Python, Java, Spring Boot, Angular, Flutter y bases de datos SQL/NoSQL. Me adapto rápidamente a nuevas tecnologías, trabajo de forma efectiva en equipo y mantengo un enfoque orientado a la construcción de soluciones funcionales y bien estructuradas.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad San Buenaventura Cali

- Ingeniería de Sistemas, 2022 – 2026 (En curso)
- Ingeniería Multimedia, 2021 – 2026 (En curso)

ESTUDIOS COMPLEMENTARIOS

- Full Stack Empresarial con Spring Boot y Angular – Dev Senior (2025)
- EF SET English Certificate – B2 Upper Intermediate (2025)
- Fortinet Certified Fundamentals in Cybersecurity – Fortinet Training Institute (2025)
- Business Intelligence + Power BI – BDG Academy (2024)
- Mentoría: Comunicación Consciente – Técnica SLP (2023)

COMPETENCIAS TÉCNICAS

- Lenguajes: Java, Python, JavaScript
- Back-end: Spring Boot, Node.js
- Front-end: Angular, React
- Bases de datos: PostgreSQL, MySQL, MongoDB
- Mobile: Flutter
- DevOps / Tools: Git, GitHub, Docker

COMPETENCIAS BLANDAS

- Pensamiento analítico
- Adaptabilidad

- Trabajo en equipo

IDIOMAS

- Español Nativo
- Inglés B2 (EF SET)

DISTINCIONES Y LOGROS

- Beca por Excelencia Académica – Universidad de San Buenaventura Cali (2024-2)

PROYECTOS ACADÉMICOS DESTACADOS

Proyecto de Grado – COMPAS (Sistema de Asistencia en Interiores con AR)

Rol: Desarrollador Mobile & AR | *En curso*

- Desarrollo de aplicación móvil con interfaz accesible para personas con discapacidad visual.
- Implementación de AR en Unity (AR Foundation) para posicionamiento de modelos 3D.
- Construcción del flujo de navegación y módulo inicial de asistente virtual.

Productivity – Plataforma de Productividad Académica con IA

Rol: Desarrollador Mobile & AI

Duración: 2024

- Desarrollo de aplicación móvil y definición de su arquitectura general.
- Implementación del flujo principal de usuario orientado a la gestión académica.
- Integración de módulos de IA para asistencia académica y generación de contenido, conectados con servicios backend.

Mappa – App Móvil de Turismo Social

Rol: Desarrollador Mobile & UX

Duración: Mayo 2025

- Desarrollo de aplicación móvil usando **ionic y Angular** con enfoque en experiencia de usuario.
- Implementación de consultas y manejo de datos en **PostgreSQL**.
- Integración de mapas interactivos para visualización de lugares y publicaciones geolocalizadas.