



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

IBM WATSON
IA CON IBM WATSON

Presentado por:
Paul Diego Ponce Ramírez
Juan Saavedra Pomajulca

Docente:
Ing. Jaime GÓMEZ MARIN

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
1.4. Referencias	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
4. Product Backlog	7
5. Criterios de Terminacion	9
6. Prototipos	10
7. Epicas	11
8. Historias de Usuarios	12
9. Planificación	13
10. Conclusiones	14
11. Recomendaciones	15
12. Referencia Bibliograficas	16
13. Anexos	17

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Introducción

Watson es una inteligencia artificial que es capaz de responder a preguntas formuladas en lenguaje natural, desarrollado por la empresa estadounidense IBM. Forma parte del proyecto del equipo de investigación DeepQA, liderado por el investigador principal David Ferrucci. Lleva su nombre en honor del fundador y primer presidente de IBM, Thomas J. Watson. Watson responde a las preguntas gracias a una base de datos almacenada localmente. La información contenida en esa base de datos proviene de multitud de fuentes, incluyendo enciclopedias, diccionarios, tesauros, artículos de noticias, y obras literarias, al igual que bases de datos externos, taxonomías, y ontologías (específicamente DBpedia, WordNet).

1.1. Propósito

1.2. Alcance

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

1.4. Referencias

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Desarrollar una tecnología de IBM WATSON que facilite la usabilidad del usuario haciendo usando inteligencia artificial que sea estéticamente agradable.

Obtenga conocimiento sobre cómo y por qué las personas piensan, actúan y sienten del modo que lo hacen. Este servicio aplica análisis lingüístico y teoría de la personalidad para inferir ciertos atributos a partir de texto desestructurado de la persona.

Capítulo 3

Equipo

1. Scrum Master:
 - Saavedra Pomajulca, Juan.
2. Product Owner:
 - Ponce Ramirez, Paul.
3. Equipo Scrum:
 - Saavedra Pomajulca, Juan.
 - Ponce Ramirez, Paul.
 - Diaz Trinidad, Fernando.

Capítulo 4

Product Backlog

ITEM	Detalle	Prioridad	Estimado	Observaciones
1	\$Como usuario, debería tener de manera dinamica las opciones para ingresar datos para el analisis de la personalidad de la persona.	Alta	\$1 semana	Esta primera fase fue esencial, definiremos el proyecto especifico del tema para poder empezar a trabajar.
2	\$ Como usuario, debería diria poder observar el boton para iniciar el analisis de mi perfil psicologico.	Alta	\$3 días	Se cita puntualmente el alcance del proyecto
3	\$ Como usuario debería poder visualizar los cuadros y estadística de los resultados del analisis del perfil psicologico, para poder determinar cual es mi situacion psicologica.	Alta	\$1 semanas	Se utilizara inteligencia artificial con IBM WATSON
4	\$ Como usuario podre visualizar etiquetas de ejemplos de las personalidades de algunas personas que ya probaron la aplicacion8 antes que yo, dandome una idea de como funciona la app antes de que me analice	Alta	\$4 días	
—	—	Total	\$12450	-

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

- Como usuario, debería tener de manera dinamica las opciones para ingresar datos para el analisis de la personalidad de la persona.
- Como usuario, debería diria poder observar el boton para iniciar el analisis de mi perfil psicologico.
- Como usuario debería poder visualizar los cuadros y estadistica de los resultados del analisis del perfil psicologico, para poder determinar cual es mi situacion psicologica.
- Como usuario podre visualizar etiquetas de ejemplos de las personalidades de algunas personas que ya probaron la aplicacion antes que yo, dandome una idea de como funciona la app antes de que me analice

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos